JACKSON LIBRI

CATALOGO 1993

SOMMARIO

I tre rettangoli posti prima del titolo del libro indicano il tipo di pubblico a cui è rivolto il testo:

PRINCIPIANTI — INTERMEDI — PROFESSIONISTI

Nel caso in cui è inserita una A nel rettangolo retinalo, il libro è di tipo applicativo.

L'editore si riserva la facoltà di modificare in qualsiasi momento il prezzo di copertina dei volumi inseriti in questo catalogo. Dove il formato dei libri non è specificato deve intendersi cm 17x24. DISTRIBUZIONE ALLE LIBRERIE: MESSAGGERIE LIBRI S.p.A.-Via G.Carcano 32-20141 MILANO tel.02/84.38.141

CORSI IN AUTOISTRUZIONE

Unix, AutoCAD, C, Turbo Pascal, MS-DOS, dBase III e Plus, PC Basic, PC facile, Word, Lotus 1•2•3, WordStar

PC MASTER

il metodo più semplice ed immediato per apprendere le tecniche di utilizzo del personal computer

Questa collana rappresenta il migliore esempio di approccio didattico, diretto e completo, presente nel settore dell'editoria informatica. Tutti i corsi sono corredati da manuali e da dischi che contengono le lezioni ma anche diversi esempi applicativi.

PC MASTER

	UNIX	AutoCAD	C	TURBO PASCAL	MS-DOS
	Versione System V ed estensioni SCO. Programmazione della shell. Interfaccia grafica di Apple AU/X	Corso di programmazione in AutoLISP. Versioni dalla 2.5 alla 10.0. Introduzione alla versione 11.0	C Standard ANSI • Turbo C • Quick C • Introduzione al C++	Versioni dalla 4.0 alla 5.5. Programmazione Object Oriented. Introduzione alla 6.0	1) Corso base e 2) Corso completo 3) MS-DOS 3.2/3.3 FUNZIONI BIOS
Autore	Marco Di Martino	Camillo Trevisan Maurizio Galluzzo	Enrico Colombini	Luca Napolitano	Michele Calvano Andrea Gallero
Presentazione	La sezione principianti di questo corso è indirizzata a coloro che non conoscono l'ambiente Unix e vi si avvicinano per la prima volta: l'utente troverà un'introduzione alla filosofia Unix e un approfondimento teorico e pratico dei meccanismi che ne regolano il funzionamento. La sezione esperti è invece dedicata a coloro che vogliono approfondire gli argomenti che già conoscono. Il tutto permetterà di ottenere una piena operatività nell'ambiente Unix. Oltre alle consuete lezioni interattive, verranno forniti altri strumenti software che aiuteranno l'utente a capire e a mettere in pratica gli argomenti trattati. Il più importante di questi strumenti è "JX" un simulatore dell'ambiente Unix che consentirà di esercitarsi con i comandi di gestione file e con la struttura del file system di Unix.	Il corso PC Master AutoCAD è il metodo più semplice ed immediato per apprendere le tecniche del disegno assistito dal computer. Per venire incontro alle esigenze delle diverse categorie di utenti da un lato e fornire una panoramica completa sul programma dall'altro, il corso è strutturato in due sezioni: nella parte principianti viene illustrato l'impiego dei comandi e delle funzioni di AutoCAD con l'ausilio di una serie di facili esercizi interattivi mentre nella parte esperti vengono approfonditi i concetti relativi alla programmazione in AutoLISP con esempi e brevi programmi di utilizzo immediato. Il linguaggio semplice e diretto e la possibilità di sperimentare quanto appreso consentono all'utente alle prime armi di acquisire in modo graduale i concetti che stanno alla base di AutoCAD e di realizzare in breve tempo disegni 2D e 3D anche molto complessi.	La parte base di questo corso introduce il C secondo lo standard ANSI e, nell'arco delle otto lezioni, sviscera tutte le problematiche che formano l'ABC del suo utilizzo. Il corso esperti, consequenziale al primo, approfondisce ed amplia lo studio del C ai suoi principali dialetti (Turbo C e Quick C) concludendo con una sezione dedicata al C ++ ed alla programmazione Object Oriented. Bisogna infine sottolineare l'impegno dell'autore che ha evitato qualsiasi ermetismo nella spiegazione di ogni concetto rendendo così il testo scorrevole e facilmente comprensibile a chiunque anche negli approfondimenti. Il risultato è un corso che permette a chiunque di apprendere il linguaggio C e di approfondirne la programmazione.	Questo corso sviscera tutte le problematiche relative alla programmazione in Turbo Pascal, il linguaggio di programmazione sicuramente più diffuso nel nostro paese che, nelle sue più recenti versioni, ha raggiunto un livello decisamente professionale. La semplicità della trattazione, unita alla completezza degli argomenti trattati ed alla grande quantità di esempi applicativi, lo rende utile per il neofita come per l'utente che già ha competenze nella programmazione. Nella sezione esperti argomenti come la programmazione object oriented, la grafica BGI, l'interfacciamento con l'assembler e l'ottimizzazione e debugging dei programmi, approfondendo la trattazione, consentono di offrire uno strumento di consultazione veramente completo.	Lo scopo di questo corso in autoistruzione, è quello di fornire all'utente del sistema operativo la conoscenza di una serie infinita di possibilità che normalmente rimangono sconosciute. L'esposizione degli argomenti è ottenuta tramite due manuali di riferimento e 12 dischetti, in cui vengono simulate le caratteristiche del DOS per poter effettuare esercitazioni immediate sugli argomenti trattati. Per coloro che già posseggono la precedente edizione del corso in autoistruzione all'uso dell'MS-DOS, il cofanetto MS-DOS 3.2, 3.3 e Funzioni Bios rappresenta il naturale proseguimento. In essa vengono descritti i nuovi comandi e le funzioni introdotte con le versioni di MS-DOS classificate con le sigle 3.2 e 3.3 e le potenzialità offerte dalla programmazione batch. Infine viene offerta una panoramica sul 'fenomeno' virus.
Informazioni generali	Libro con 8 dischetti 3 1/2" Cod. UN3 pp.504 L.195.000 ISBN 88-256-0452-1	Libro con 8 floppy disk 5 1/4" Cod.AC5E pp.504 L.185.000 ISBN 88-256-0392-4 Libro con 8 dischetti 3 1/2" Cod.AC3E pp.504 L.195.000 ISBN 88-256-0391-6	Libro con 8 floppy disk 5 1/4" Cod.CE02E pp.352 L.185.000 ISBN 88-256-0237-5 Libro con 8 dischetti 3 1/2" Cod.CF02E pp.352 L.195.000 ISBN 88-256-0257-X	Libro con 8 floppy disk 5 1/4" Cod.TU5 pp.496 L.185.000 ISBN 88-256-0251-0 Libro con 8 dischetti 3 1/2" Cod.TF3 pp.496 L.195.000 ISBN 88-256-0266-9	1)• Libro con 8 floppy disk 5 1/4" Cod.MS05E pp.412 L.185.000 ISBN 88-7056-962-4 • Libro con 8 dischetti 3 1/2" Cod.MD04E pp.412 L.195.000 ISBN 88-7056-457-6 2)• 2 libri con 12 floppy disk 5 1/4" Cod.MM5 pp.588 L.240.000 ISBN 88-256-0184-0 • 2 libri con 12 dischetti 3 1/2" Cod.MM3 pp.588 L.250.000 ISBN 88-256-0185-9 3)• Libro con 4 floppy disk 5 1/4" Cod.MS5 pp.228 L.85.000 ISBN 88-256-0182-4 • Libro con 4 dischetti 3 1/2" Cod.MS3 pp.228 L.90.000 ISBN 88-256-0181-6
Configurazione richiesta	Computer IBM o compatibili, con sistema operativo MS-DOS (versione 2.11 o successive) 512 Kb di memoria. Scheda CGA, EGA, VGA, Hercules e compatibile, una unità per floppy disk.	Computer IBM XT, AT, PS/1,PS/2, Compaq e compatibili con MS-DOS (versione 2.11 o successive) 640 Kb di memoria RAM. Scheda CGA, MCGA, EGA, VGA, Hercules, Olivetti e compatibili. Un drive da 5 1/4" a 360 Kb oppure da 3 1/2" a 720 Kb. Mouse (opzionale) Microsoft, Mouse System e compatibili oppure tavoletta grafica in emulazione mouse.	Computer IBM o compatibili, con sistema operativo MS-DOS (versione 2.0 o successive) 512 Kb di memoria.Scheda CGA, EGA, VGA, Hercules e compatibile.	Computer IBM o compatibili, con sistema operativo MS-DOS (versione 2.0 e successive) 512 Kb di memoria.Scheda CGA, EGA, VGA, Hercules e compatibile.	Computer IBM o compatibili, con MS-DOS (versione 3.1 o successive) 512 Kb di memoria. Un drive + hard disk sia versione 5 1/4" che 3 1/2" oppure 2 drive 5 1/4" da 360 Kb oppure 1 drive da 3 1/2" da 720 Kb + FILE COMMAND.COM.Scheda CGA, EGA, VGA, EGC o Hercules.

dBASE III e PLUS

Corso completo in autoistruzione all'uso del personal computer

Michele Calvano
Giorgio Billia

Questo corso in autoistruzione fornisce al lettore le conoscenze necessarie per utilizzare efficacemente dBase III e dBase III Plus, programmi che permettono di memorizzare, aggiornare, recuperare e stampare informazioni organizzate in archivi. Con metodologia semplice e graduale, il lettore viene guidato ad una completa comprensione e padronanza dei concetti fondamentali, attraverso due momenti strattamente integrati tra loro: testo e software interattivo.

Libro con 10 floppy disk 5 1/4"
Cod.DBO2E pp.412 L.185.000
ISBN 88-7056-986-1

Libro con 8 dischetti 3 1/2"
Cod.DBO4E pp.4126 L.195.000
ISBN 88-7056-987-X

Computer IBM o compatibile con sistema operativo MS-DOS versione 3.1 o successive minimo 512 Kb di memoria 1 drive 5 1/4" da 360 Kb + Hard Disk oppure 2 drive 5 1/4" da 360 Kb oppure 1 drive 3 1/2" da 720 Kb Scheda video CGA o EGA o VGA o Hercules

PC BASIC

Corso completo in autoistruzione alla programmazione del PC

Enrico Colombini

PC Basic è rivolto a chi vuole imparare a programmare il computer nel più facile e diffuso linguaggio di programmazione, il Basic, e a tutti coloro che intendono approfondire le proprie conoscenze acquisendo una reale padronanza del linguaggio e delle moderne tecniche di programmazione. Il corso si compone di due sezioni differenti e parallele: Base ed Esperti. La prima sezione parte dai concetti fondamentali della programmazione fino alla creazione di programmi di media complessità.La sezione Esperti introduce agli aspetti più evoluti della programmazione Basic illustrando anche alcune tecniche tra le più usate dai programmatori professionisti.

Libro con 8 floppy disk 5 1/4"
Cod.BA02E pp.308 L.185.000
ISBN 88-7056-965-9

Libro con 8 dischetti 3 1/2"
Cod.BAO4E pp.308 L.195.000
ISBN 88-7056-868-7

Computer IBM o compatibile con sistema operativo MS-DOS versione 2.0 o successive minimo 512 Kb di memoria 1 drive 5 1/4" da 360 Kb oppure 1 drive 3 1/2" da 720 kb Scheda video CGA o EGA o VGA o VGA o Hercules o compatibile

PC FACILE

Corso completo in autoistruzione alla conoscenza e all'uso del PC

Bull

PC Facile conduce il lettore alla conoscenza dei concetti fondamentali, al funzionamento ed alle operazioni di base di un PC, lo introduce al sistema operativo MS DOS ed all'utilizzo dei pacchetti applicativi. Il corso si rivolge a tutti coloro che intendono lavorare con il personal computer per elaborare previsioni, simulazioni e svolgere lavori di office automation. PC Facile spiega, infatti, come utilizzare il PC per memorizzare dati e ottenere tutte le informazioni che si desidera conoscere. La completezza e la chiarezza di esposizione lo rendono adatto anche all'utente neofita.

Libro con 8 floppy disk 5 1/4"
Cod.EXO2E pp.328 L.185.000
ISBN 88-7056-914-4

Libro con 8 dischetti 3 1/2"
Cod.EXO4E pp.328 L.195.000
ISBN 88-7056-998-5

Computer IBM o compatibile con sistema operativo MS-DOS versione 2.0 o successive minimo 256 Kb di memoria 1 drive 5 1/4" da 360 Kb oppure 1 drive 3 1/2" da 720 Kb Scheda video CGA o EGA o VGA

WORD

Corso completo in autoistruzione all'uso del PC

Ivo Quartiroli

Il corso in autoistruzione WORD guida il lettore passo dopo passo, ad un utilizzo efficace di ogni procedura e di ogni comando di Word. Il demo "attivo" fornito permette al lettore di operare da subito all'interno del programma per un rapido ed efficiente apprendimento. Obiettivo del corso è di favorire l'apprendimento delle funzionalità di uno dei più diffusi word processing permettendo all'utente di verificare direttamente ogni curiosità o dubbio che gli si presenti.

Libro con 9 floppy disk 5 1/4"
Cod.WWO2E pp.260 L.125.000
ISBN 88-7056-926-8

Libro con 8 dischetti 3 1/2"
Cod.WWO4E pp.260 L.135.000
ISBN 88-7056-937-3

Computer IBM o compatibile con sistema operativo MS-DOS versione 2.0 o successive minimo 512 Kb di memoria 2 drive 5 1/4" da 360 Kb oppure 1 drive 5 1/4" da 360 Kb + Hard Disk oppure 1 drive 3 1/2" da 720 kb Scheda video CGA o EGA o VGA

LOTUS 1•2•3

Corso completo in autoistruzione all'uso del PC

VERSIONE 2.2

Gianni Giaccaglini

Il corso, oltre alle generalità sui fogli elettronici, sulla loro struttura e sul loro utilizzo, presenta lo standard Lotus 1-2-3, la tipologia dei dati, esempi efficaci di impiego, le funzioni fondamentali, i grafici integrati nel Lotus 1-2-3, i comandi di gestione e i concetti base sull'utilizzo dei macrocomandi. Gli utenti delle versioni italiane e inglesi di Lotus 1-2-3, release 2.0 e successive, troverranno nei dischi della presente pubblicazione una serie completa di macro utilissime nel lavoro di tutti i giorni. Il fortunato corso in autoistruzione a Lotus 1-2-3, con la presente edizione, si completa e si aggiorna in maniera determinante. Prima di tutto il doveroso aggiornamento alla versione 2.2 con le nuove opzioni relative, quindi l'aggiunta di un dimostrativo, che consente al lettore di utilizzare il corso senza possedere il programma.

Libro con 9 floppy disk 5 1/4" Cod.LT5
pp.430 L.185.000
ISBN 88-256-0345-2

Libro con 8 dischetti 3 1/2" Cod.LT3
pp.430 L.195.000
ISBN 88-256-0344-4

Computer IBM o compatibile con sistema operativo MS-DOS versione 2.0 o successive minimo 512 Kb di memoria 1 drive 5 1/4" da 360 Kb oppure 1 drive 3 1/2" da 720 Kb Scheda video CGA o EGA o VGA Lotus 1-2-3 versione 2.0 o successive. EDIZIONE ITALIANA

WORDSTAR

Corso completo in autoistruzione all'uso del PC

Ivo Quartiroli

Scopo del corso in autoistruzione Wordstar è quello di fornire al lettore l'acquisizione delle funzionalità di Word Star, partendo dalle procedure più semplici sino a trattare le funzioni e i comandi più complessi.
Il corso su floppy presenta operativamente e praticamente i concetti e le procedure mostrate nel manuale. Il corso parte dalle procedure più semplici e si articola via via fino ad arrivare a trattare le funzioni più complesse di questo pacchetto. La divisione in due sezioni, Principianti ed Esperti, favorisce ulteriormente la comprensione: il lettore è guidato nella realizzazione delle procedure arrivando a sfruttarle al meglio.

Libro con 9 floppy disk 5 1/4"
Cod.WWO5E pp.166 L.125.000
ISBN 88-7056-941-1

Libro con 9 dischetti 3 1/2"
Cod.WWO6E pp.166 L.195.000
ISBN 88-7056-953-5

Computer IBM o compatibile con sistema operativo MS-DOS versione 2.0 o successive minimo 512 Kb di memoria 1 drive 5 1/4" da 360 Kb oppure 1 drive 3 1/2" da 720 kb Scheda video CGA o EGA o VGA

PETER NORTON

UNA FIRMA CHE È UNA CERTEZZA PER GLI UTENTI DI INFORMATICA: TUTTO SUL DOS E NON SOLO, MANUALI DI PROGRAMMAZIONE DI BASE E AVANZATI, LE UTILITY DI SISTEMA E ALTRO ANCORA.

949

Rob Krumm

INSIDE NORTON UTILITIES
Versione 4.5

Le memorie di massa - Organizzazione del disco fisso - I file batch - Programmazione avanzata dei file batch - Menu di gestione - Le Norton Utilities - Gestione del disco fisso - Gestione dei file - Recover dei dati - Ripristino dei file cancellati - Errori dei dischi - Norton Commander - Norton Editor - Norton Guides

Cod. R953 pp.548 L.79.000
ISBN 88-256-0214-6

909

P. Norton - J. Heid

INSIDE APPLE MACINTOSH

Interfaccia e modelli Macintosh - Impostazione Cartella sistema - Struttura e tipi di Font - Tecniche di stampa - Scambio dati - Implementazione di reti locali - Descrizione dell'hardware - Input e Output - Gestione di dischetti e hard disk

Cod. R952 pp.576 L.90.000
ISBN 88-256-0213-8

911

P. Norton - J. Socha

LINGUAGGIO ASSEMBLY PER PC IBM
II edizione

Debug e aritmetica - Aritmetica dell'8088 - Visualizzazione dei caratteri - Visualizzare dei numeri binari - Visualizzare i numeri in esadecimale - Lettura dei caratteri - Le procedure - Parenti delle subroutine - L'assemblatore - Le procedure e l'assemblatore - Visualizzazione in decimale - I segmenti - Impostazione del lavoro - La progettazione modulare - Visualizzazione della memoria - Visualizzare un settore del disco - Migliorare la visualizzazione dei settori - Le routine della ROM BIOS - Write_char - Le routine di smistamento Una sfida alla programmazione - I cursori fantasma - Un semplice editing - Input esadecimale e decimale - Miglioramento dell'input di tastiera - Alla ricerca degli errori - Scrivere i settori modificati - L'altro mezzo settore - Rilocazione - Dettagli sui segmenti e su Assume - Una Write_char molto veloce - Procedure C in Assembly - Disklite, un programma residente in RAM

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. R935 pp.406 L.78.000
ISBN 88-256-0151-4

702

Peter Norton

INSIDE PC IBM

I principi fondamentali relativi ai microprocessori 8088 e 80286 oltre al sistema operativo DOS e al BIOS - Esempi di programmazione - L'allocazione della ROM - La memorizzazione dei dati - Quindici programmi che permettono di utilizzare il set di caratteri completo del PC - Visualizzare in formato espanso il traccianento dei caratteri - Listare e confrontare le informazioni disponibili su un disco - Le directory.

Libro con floppy disk 5 1/4"
Cod. R736 pp.376 L.65.000
ISBN 88-7056-932-2

766

P. Norton - R. Lafore

INSIDE OS/2

Introduzione all'OS/2 - Per iniziare - La tastiera e il video - I processi - Thread - I semafori - Le directory - File - File e multitasking - La memoria - Comunicazione tra processi - Programmi monitor e segnali - Il mouse e le funzioni grafiche - Il linking dinamico - Tipi di dati Microsoft.

Cod. R732 pp.658 L.70.000
ISBN 88-7056-928-4

715

P. Norton - R. Jourdain

HARD DISK COMPANION

Molto più di un floppy gigante - Dentro alla tecnologia del disco rigido - Cosa, dove e come comprare - Installazione e impostazione - Organizzazione dei file - Viaggio nel disco - Ottimizzazione della velocità e della produttività - Copie di sicurezza senza fatica - Come sopravvenire alle catastrofi - Conclusioni.

Cod. R733 pp.452 L.67.000
ISBN 88-7056-929-2

996

P.Norton - R. Jourdain

PC PROBLEM SOLVER

Ripasso dei comandi fondamentali del DOS - Le directory - Cancellazione di file - Nominare e rinominare i file - L'albero delle directory - Spostamenti tra directory - Copia e spostamento di file - Collegamento tra le unità disco e le sottodirectory - I file batch - Configurazione dell'hardware - Configurazione del DOS - Configurazione del software in accordo con l'hardware - Configurazione e utilizzo delle stampanti - Gestione della Memoria - Formattazione dei dischi - Impostazioni di base per avviare il sistema - Utilizzo di Windows 3.0 - Concetti fondamentali sulle reti - Recupero dei dati persi e danneggiati - Come fronteggiare e prevenire i malfunzionamenti dell'hardware

Cod. R1037 pp. 528 L.80.000
ISBN 88-256-0308-8

910

Peter Norton

INSIDE PC IBM E PS/2

Nella biblioteca di ogni utilizzatore di PC o di PS/2 dovrebbe trovare posto un libro come questo. Peter Norton, il suo nome è già una sicurezza, riesce a rendere con semplicità e completezza concetti difficili come le procedure di funzionamentodei microprocessori dall' 8088 all'80386, del BIOS e della ROM. Inoltre sono presentati molti esempi di programmazione in BASIC, Pascal ed Assembler.

Cod. R937 pp.356 L.62.000
ISBN 88-256-0198-0

912

Peter Norton

MANUALE DEL DOS
II edizione

Cod. R936 pp.332 L.64.000
ISBN 88-256-0197-2

1075

Steven Holzner, Peter Norton Computing, Inc.

LINGUAGGIO ASSEMBLY AVANZATO

Il libro permette all'utente di imparare a programmare il proprio computer in modo da ottenere maggiore potenza e rendimento dall'hardware del PC o PS/2 scrivendo con un linguaggio macchina. Con questo testo sarà possibile imparare a scrivere in modo compatto programmi di livello avanzato che girino velocemente e con precisione.

SOMMARIO

Come scrivere il primo programma - Utilizzo della tastiera - Manipolazione dello schermo - Come ottenere il massimo dai file - Come usare il mouse - Come usare i dischi - Scrivere un programma pop-up - Come usare le macro e istruzioni avanzate - Collegare Basic, Fortran, C e Pascal - Come usare 80X87 Come usare Microsoft Windows - Introduzione a OS/2 - OS/2 Presentation Manager - Comandi DOS e BIOS - Comandi OS/2 - Dispositivi Driver e IOCTL

Cod. R1177 pp. 640 L. 80.000

ISBN 88-256-0454-8

1076

Steven Holzner, Peter Norton Computing, Inc.

VISUAL BASIC

Grazie alle incredibili potenzialità e alla grande facilità d'uso Visual Basic rivoluziona totalmente il metodo di realizzazione dei programmi per Windows, infatti utilizzando le istruzioni e la sintassi dell'ormai universalmente conosciuto linguaggio Basic, offre la possibilità al programmatore di realizzare in breve tempo e senza fatica applicazioni Windows in piena regola, con tanto di finestre, menu a tendina, utilizzo del mouse e riquadri di dialogo. Come tradizione per i manuali di Peter Norton il testo approfondisce i vari argomenti con un linguaggio chiaro e non eccessivamente tecnico e richiede unicamente una conoscenza dei concetti fondamentali del linguaggio Basic, in particolare QuickBASIC.

SOMMARIO

La prima finestra - Uso dei pulsanti e delle caselle di testo - I menu - Le finestre di dialogo - I file - La Grafica - Un programma di disegno guidato da mouse - Gestione avanzata dei dati e ordinamento - Gestione degli errori e Debugging - Interfacciamento con altre applicazioni Windows

Cod. R1201 pp.448 L. 56.000

ISBN 88-256-0477-7

1066

Steven Holzner, Peter Norton Computing, Inc.

BASIC AVANZATO

Oggi con Microsoft QuickBASIC e Microsoft BASIC Professional Development System è possibile creare programmi di alto livello. Questo testo illustra le tecniche per aggiungere alle proprie applicazioni l'interfaccia grafica tipica e le prestazioni del software professionale. Il dischetto allegato contiene i listati di tutti i programmi descritti nel libro più alcune apprezzabili utility di sistema.

Sommario

Funzioni avanzate di I/O - Interfaccia grafica a finestre - Gestione del mouse - Progettazione di menu pull-down- Subroutine grafiche - Tecniche avanzate di database - Debugging - Interfacciamento con DOS, BIOS e linguaggio Assembler

Cod. R1168 pp.584 L.61.000

ISBN 88-256-0442-4

1051

Peter Norton

MANUALE DEL DOS 5
Terza edizione

Peter Norton, acclamato autore e creatore di numerose utility di gestione tra cui le Norton Utilities, continua la grande tradizione delle guide pratiche alla tecnologia dei microcomputer con la nuova edizione del best seller "Il manuale del DOS".

In questo libro vengono fornite tutte le informazioni necessarie per cominciare ad utilizzare il sistema operativo e per trarne il massimo profitto; vengono quindi presi in esame tutti gli aspetti legati al DOS fino alla versione 5, non trascurando di fornire informazioni generali sulla gestione dei dischi fissi e sulla personalizzazione del sistema. In appendice sono riportati i seguenti argomenti: la storia del DOS, il glossario narrativo, cenni su MS DOS 5 Compaq e l'utilizzo di Debug.

SOMMARIO

Concetti di base - Primi passi - Dischetti e dischi fissi - Installazione del DOS e comandi di base - Gestione dei file e dei dischi - File batch - Il file AUTOEXEC.BAT - Gestione dei dischi fissi - Sicurezza dei dati - Comandi avanzati e programmi residenti - DOSKEY e le macro - Edit e Edlin - Il file CONFIG.SYS e la gestione della memoria - La shell DOS - Le perdite di dati Ottimizzazione del sistema e alternative

Cod. R1173 pp. 464 L. 50.000

ISBN 88-256-0443-2

1044

David I.Schneider, Peter Norton Computing Group

PROGRAMMARE IN QBASIC

Con l'avvento della versione 5 dell'MS-DOS, Microsoft ha rinnovato il Basic fornito con il sistema operativo, aggiornando anche il nome: QBasic.

Ora chi utilizza l'MS-DOS ha a disposizione un interprete Basic molto più evoluto, un linguaggio di programmazione strutturato, completo di tutti gli accessori (compreso un debugger ed un ambiente integrato) per generare programmi anche complessi, e soprattutto con una metodologia attuale.

Questo libro si propone come una guida completa all'apprendimento del QBasic, sia per coloro che intendono utilizzarlo in sostituzione del BASIC standard che per coloro che sono nuovi alla programmazione in genere.

La trattazione è corredata di moltissimi esempi applicativi.

SOMMARIO

Introduzione al QBasic - Una breve panoramica su QBasic - L'editor di QBasic - Gestione dei dati - Decisioni e ripetizioni - Funzioni, subroutine e sottoprogrammi - File di dati - Grafica e suoni - Programmi matematici e scientifici - Programmi gestionali - Funzioni incorporate - Conversione in QBasic dei programmi in BASIC standard - Il debugger di Qbasic - L'ambiente di QBasic - Parole riservate - Comandi, funzioni e metacomandi - Alcune direttive - Uso del mouse

Cod. R1172 pp. 392 L. 63.000

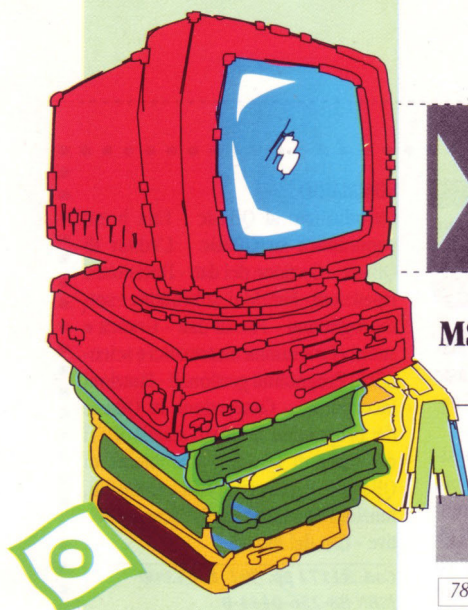
ISBN 88-256-0444-0

in preparazione

INSIDE NORTON UTILITIES 6.0

Cod. R1191 pp. 608 L.81.000

SISTEMI OPERATIVI

MS-DOS, Windows, Unix, OSF/Motif, Xenix, OS/2

Manuali di base e guide complete. Testi per l'utente finale e per il programmatore. In questa collana sono presenti libri a diversi livelli di complessità, per colore che vogliono approfondire la conoscenza dei più diffusi sistemi operativi.

MS-DOS

787

Chris DeVoney

MS-DOS

Il grande manuale

Versione 3.3 II edizione

Il libro costituisce una guida al DOS adatta ad utenti inesperti che desiderano avere anche un manuale di riferimento, dove i vari comandi vengono riassunti in un sommario unitamente al loro scopo, alle loro regole di sintassi e di scrittura, ai messaggi di risposta o di errore.

Cod.R630 pp.672 L.71.000

ISBN 88-7056-808-3

715

P.Norton - R. Jourdain

HARD DISK COMPANION

Cod.R733 pp.452 L.67.000

ISBN 88-7056-929-2

873

Peter D. Moulton - Timothy S. Stanley

HARD DISK

Reference Guide

Cod.R929 pp.184 L.26.500

ISBN 88-256-0190-5 cm 14x21

1051

Peter Norton

MANUALE DEL DOS 5 NEW

III edizione

Cod. R1173 pp.464 L. 50.000

ISBN 88-256-0443-2

1084

Francesco Balena

PROGRAMMARE IL DOS CON I FILE BATCH *II edizione* NEW

I primi programmi batch - Programmazione batch avanzata - L'editor di linea Edlin - Il programma Edit - Ottimizzazione delle risorse del sistema - La versione 5 di MS-DOS - I comandi di MS-DOS - Le direttive per CONFIG.SYS - Il driver ANSI.SYS - Tre dozzine di trucchi - Il software su dischetto - Differenze tra le versioni di MS-DOS - I comandi ANSI.SYS - I codici di errore del DOS - I codici ASCII - Caratteri grafici, riquadri e sfondi - Per i più curiosi ed esigenti

Libro con disco 3 1/2"

Cod. R1192 pp. 376 L. 60.000 ISBN 88-256-0469-6

1032

Alan R. Miller

DOS 5 *Guida all'uso*

Il libro si propone di insegnare le tecniche per usare al meglio i computer IBM compatibili e il DOS 5 e non richiede alcuna conoscenza di base, infatti la terminologia essenziale e le procedure operative sono illustrate tenendo presente le necessità del principiante.

SOMMARIO

Come si usa un computer - I primi passi - La shell del DOS - Gestione delle directory e dei file - Modalità avanzate di copia - Programmi DOS utili - Edit, l'editor di sistema - Sommario dei comandi e dei programmi DOS - Suggerimenti ai principianti - Caratteri di controllo del DOS - Prepararsi al peggio-Ripristino del disco rigido

Cod. R1147 pp. 256 L. 37.000

ISBN 88-256-0419-X

1035

Timothy S. Stanley

MS-DOS 5 NEW

Reference Guide

Cod. R1153 pp.176 L. 32.000

ISBN 88-256-0423-8 cm 15x21

1065

Que Development Group

MS-DOS 5 NEW

Il grande manuale

Questo libro si propone come una guida completa, nella quale tutti gli utenti MS-DOS e PC-DOS, che utilizzino le versioni dalla 3 alla 5, possono trovare risposta ai propri dubbi o alle necessità di consultazione.

SOMMARIO

Le funzioni del DOS - Il file system del DOS - Il processore dei comandi - Acquisire familiarità con l'hardware La Shell del DOS - Preparazione e aggiornamento dei dischi - L'organizzazione gerarchica delle directory - La gestione dei file - Lavorare con le informazioni di sistema - Gestione delle periferiche - L'editor del DOS - Concetti fondamentali dei file batch - ANSI.SYS - Tecniche avanzate per i file batch - Configurare il proprio computer - Impostazioni internazionali del DOS - Il QBasic - Programmare con il QBasic

Cod. R1154 pp.712 L. 84.000

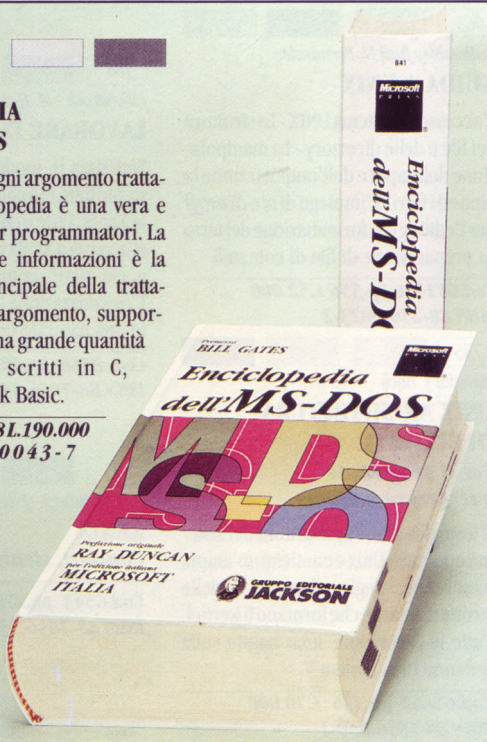
ISBN 88-256-0424-6 cm 19,5x26

841

Microsoft Press

ENCICLOPEDIA DELL'MS-DOS

Approfondita in ogni argomento trattato, questa enciclopedia è una vera e propria bibbia per programmatori. La completezza delle informazioni è la caratteristica principale della trattazione di ciascun argomento, supportato peraltro da una grande quantità di programmi scritti in C, Assembler e Quick Basic.

Cod.R881 pp.1588 L.190.000
ISBN 88-256-0043-7
cm 19x26

554

L.S. Accomazzi -C.L. Bocchetti

CONOSCERE I SISTEMI OPERATIVI
Evoluzioni, architetture, funzioni e ambienti di lavoro

Cod.SF554 pp.193 L.26.000
ISBN 88-7056-744-3

A8

Krieger, Zander & Partner

DOS 4

Questa guida si propone come complemento alla letteratura disponibile sui PC, e sebbene tratti i vari argomenti in modo sintetico è comunque in grado di fornire una panoramica su tutti gli aspetti del sistema operativo.

Cod. VP938 pp.164 L. 29.000
ISBN 88-7391-009-2 cm 12x20

852

Alan R. Miller

DOS 4 *Guida all'uso*

Come iniziare - All'interno della Shell Dos -La gestione della directory e dei file - Le funzioni avanzate di copia - Alcuni utili programmi del Dos - Edlin, l'editor del sistema-SideKick, un editor residente - Suggerimenti per i principianti - Caratteri di controllo e set di caratteri ASCII -Come prepararsi al peggio - La procedura di riavvio di un disco fisso.

Cod. R864 pp.278 L.42.000
ISBN 88-256-0089-5

851

Que Corporation

FUNZIONI DOS E BIOS
Reference Guide

Cod. R886 pp.208 L.28.000
ISBN 88-256-0117-4 cm 15x21

A19

The Que Author Group

MS-DOS *per tutti*

Componenti hardware e modalità di gestione dei dati - Funzionamento di un sistema operativo - Preparazione ed avvio di un personal computer - Comandi DOS fino alla versione 4 e loro parametri di supporto - Preparazione dei floppy disk - Organizzazione e gestione di hard disk - Backup e manutenzione hardware e software - Programmazione di file batch

Cod. VP996 pp. 300 L. 39.000
ISBN 88-7391-022-X cm19x24

OS/2

766

Peter Norton - Robert Lafore

INSIDE OS/2

Cod. R732 pp.658 L.70.000
ISBN 88-7056-928-4

WINDOWS

1086

Robert Cowart

LA GRANDE GUIDA A WINDOWS 3.1 NEW

Che cos' è Windows - Utilizzo del Program Manager - Creazione e utilizzo dei gruppi - Utilizzo del File Manager - Utilizzo del Pannello di Controllo - Installazione delle stampanti - Utilizzo del Print Manager - Copia di dati negli Appunti - Utilizzo di Write - Utilizzo di Terminale per le telecomunicazioni - Utilizzo di Paintbrush - Gli altri accessori - Utilizzo dei file PIF per l'ottimizzazione delle applicazioni non Windows - Condivisione di informazioni tra applicazioni - Tutto sui multimedia di Windows - Ottimizzazione di Windows - Utilizzo di Windows in rete - Utilizzo efficace delle font - Gestione degli errori, suggerimenti e trucchi

Cod. PP1193 pp.576 L. 65.000
ISBN 88-256-0470-X cm 17x24

1077

Timothy S. Stanley

WINDOWS 3.1 NEW
Reference guide

Nel libro sono descritte funzioni che illustrano ogni compito, inclusa l'aggiunta o la rimozione di file, la modifica dell'assetto di Windows, lo scambio dei dati tra le applicazioni, l'impostazione e la configurazione della stampante e molto altro.

Cod. PP1194 pp. 240 L.36.000
ISBN 88-256-0471-8

537

Nancy Andrews

IL MANUALE DI WINDOWS
Guida ufficiale Microsoft

Cod. PP537 pp.368 L.62.000
ISBN 88-7056-361-8 cm 18,5x24

978

S. Stanley Timothy

WINDOWS 3
Reference Guide

Cod. PP1066 pp.248 L.36.000
ISBN 88-256-0336-3 cm.15x21

905

B. Myers -C.Doner

WINDOWS
Programmazione grafica
Versione 2

Un testo indispensabile per chiunque desideri affrontare la programmazione grafica in Windows 2.xx. Il libro illustra l'impiego dell'SDK, delle GDI e l'utilizzo degli appunti, non trascurando di fornire esempi di animazione.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. R875 pp.650 L.85.000
ISBN 88-256-0105-0

A26

Marco De Angelis

USARE WINDOWS 3

Installazione e configurazione di Windows • File Manager • Program Manager • Print Manager • Modifica del setup di Windows • Utilizzo di Write e Paintbrush • Gestione di agende e schedari personali • Automazione di procedure

Cod. VP1094 pp. 232 L. 29.000
ISBN 88-7391-027-0

942

Robert Cowart

WINDOWS 3
La grande guida

Cos'è Windows - Utilizzo del Program Manager - Creazione ed utilizzo dei gruppi - Utilizzo del File Manager - Personalizzazione di Windows - Installazione di una stampante - Utilizzo del Print Manager - Impiego degli Appunti Utilizzo di Write - Utilizzo di Terminal - Utilizzo di Paintbrush - Gli altri accessori - Le applicazioni non Windows e i file PIF - Installazione, soluzioni ai problemi e utilizzo in rete

Cod. PP1020 pp.448 L.55.000
ISBN 88-256-0291-X

in preparazione

WINDOWS 3.1 POWER TOOLS

UNIX

681

Marc J. Rochkind

UNIX
Programmazione avanzata

Cod.GY663 pp.384 L.55.000
ISBN 88-7056-861-X

997

Richard W.Stevens

UNIX SVILUPPO DEL SOFTWARE DI NETWORKING

Per il programmatore e il progettista di reti

Questo libro è stato scritto per insegnare ai programmatori come scrivere e come utilizzare al meglio il software della nuova tecnologia nota con il nome di "networking". Il volume, unico nel suo genere, include numerosi esempi di applicazioni di reti, oltre a 15000 linee di codice sorgente in C, tratto direttamente dal file sorgente, per aiutare il lettore a comprendere meglio il software di networking. Sono incluse descrizioni complete di protocolli molto diffusi, tra cui TCP/IP, XNS, SNA, NetBIOS, OSI e UUCP.

SOMMARIO

Struttura di una processo UNIX e IPC fra processi su un singolo sistema - Panoramica del networking e descrizione dei protocolli più diffusi - Le interfacce del livello di trasporto: i socket di Berkley e la TLI di System V- Esempi di networking.

Cod.GY1061 pp. 940 L.89.000
ISBN 88-256-0220-0

1030

Prabhat K. Andleigh

INTRODUZIONE ALL'ARCHITETTURA DI SISTEMA UNIX

Questo libro fornisce una chiara descrizione dell'architettura del sistema operativo UNIX. La trattazione include una presentazione progressiva e facile da comprendere degli algoritmi interni del sistema.Pagina dopo pagina, comprenderete il funzionamento di UNIX System V, ed in particolare:
L'organizzazione delle strutture di controllo del sistema e delle sue tabelle -Le tecniche di swapping e di paginazione - La gestione dei processi -Le tecniche per la comunicazione tra i processi -Il file system -L'interconnessione di sistemi in rete -...e numerosi altri aspetti del sistema UNIX
Dall'algoritmo di *fork* all'architettura dei semafori, questo libro chiarisce i 'come' ed i 'perchè' del funzionamento del sistema operativo UNIX. Numerosi diagrammi e descrizioni di algoritmi forniscono una dettagliata panoramica degli internal del sistema UNIX. In aggiunta, nel libro sono esplorate numerose aree de interesse per i progettisti di sistema e di applicazioni complesse, tra le quali:
Sistemi UNIX multiprocessore e distribuiti -Aspetti prestazionali del sistema - Portabilità del sistema operativo UNI - Portabilità dei programmi applicativi -Potenziali aree di miglioramento del sistema
Infine, il libro indica le differenze di UNIX System V con Berkeley 4.2bsd e 4.3bsd, e presenta il panorama delle attività di standardizzazione di UNIX.

Cod. GY1105 pp. 364 L.49.000
ISBN 88-256-0375-4

963

Ruth Ashley Judi N. Fernandez

GUIDA A UNIX

L'accesso al sistema UNIX - La struttura dei file e delle directory - La manipolazione dell'input e dell'output tramite la pipe ed i filtri - L'impiego di *vi* e di *nroff* per l'editing e la formattazione del testo La preparazione di file di comandi

Cod.GY1046 pp.356 L.52.000
ISBN 88-256-0023-2

735

Maurice J. Bach

UNIX ARCHITETTURA DI SISTEMA

Per il progettista e il programmatore

Il testo descrive l'architettura del sistema operativo Unix e contiene un'ampia panoramica degli algoritmi e delle strutture interne che formano il kernel. Tutte le descrizioni sono basate sulla versione Unix System V.

Cod.GY662 pp.536 L.70.000
ISBN 88-7056-860-1

588

J.Woodcock - M. Halvorson

LAVORARE CON XENIX

Sintetizza in modo completo ed esauriente tutto ciò che concerne l'ambiente Xenix. Utile e comprensibile sia a chi si accosta a Xenix per la prima volta, sia a chi deve amministrare il sistema. L'organizzazione stessa del libro riflette una naturale crescita dell'utente.

Cod. R588 pp.592 L.79.000
ISBN 88-7056-351-0

543

P.N. Weinberg - J.R. Groff

XENIX

Concetti, struttura, utilizzo

Cod.G543 pp.276 L.47.000
ISBN 88-7056-733-8

OSF-MOTIF

965

Open Software Foundation

OSF-MOTIF *Guida all'uso*

Open Software Foundation (OSF) è una organizzazione di produttori di hardware e di software che ha come obiettivo l'unificazione del mercato delle workstation basate su UNIX. Lo strumento per la progettazione di interfacce interattive sviluppato da questo consorzio è Motif, basato su X-Window, considerato uno standard nel campo delle interfacce grafiche a finestre.

Cod.GY1052 pp.100 L.18.500
ISBN 88-256-0186-7

966

Open Software Foundation

OSF-MOTIF

Guida allo stile

Dopo una prima parte generale basata sui principi e le caratteristiche fondamentali del prodotto, vengono descritti gli elementi che costituiscono Motif, come i menu, i controlli, i box, l'help per l'utente, e sono messi in evidenza i principi architetturali, logici, gli standard espliciti ed impliciti che costituiscono lo *stile*. La trattazione di questo *stile* rende interessante questo libro per gli utenti esperti che hanno bisogno di indicazioni precise sulle modalità di programmazione e progettazione del loro ambiente.

Cod.GY1058 pp.192 L.28.500
ISBN 88-256-0188-3

981

Stefano Antoniazzi

NEW

OSF-MOTIF

Guida alla progettazione di applicazioni

Questa pubblicazione si propone di ridurre la curva di apprendimento del progettista software, anticipando problemi e relative soluzioni che non sono derivabili dai manuali standard.
Motif è introdotto descrivendone l'architettura client-server, l'approccio object-oriented e la struttura a strati.

SOMMARIO

Creazione di menu e finestre di dialogo Grafica - Comunicazione tra applicazioni - Specifica di interfacce nel linguaggio UIL

Cod.GY1012 pp. 448 L. 59.000
ISBN 88-256-0284-7 cm 17x24

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

C/C++/Turbo C, Pascal/Turbo Pascal, Smalltalk,Basic, Turbo Prolog, Cobol, Clipper, Assembler, Hypercard/Hypertalk, SQL

C/C++/TURBO C

1057

Mark William Company

GUIDA DI RIFERIMENTO ANSI C

Definizioni,parole chiave, tipi, operatori, header, funzioni di libreria

La Guida descrive lo standard definito dall'American National Standard Institute (ANSI) per il linguaggio di programmazione C. Vengono qui esaminate tutte le funzioni di libreria, tutte le macro e tutti i termini tecnici che appaiono nella definizione dello Standard. Tutte le 589 voci presenti nella Guida definiscono la loro posizione all'interno di questa struttura logica in due differenti modi: nell'intestazione di ogni voce, che contiene un "percorso di ricerca", e nel paragrafo dedicato ai "Riferimenti", che sono relativi agli incroci logici possibili di quegli specifici argomenti.

Cod. GY1104 pp.560 L.75.000
ISBN 88-256-0374-6

977

R. Mark Horton

PORTABLE C

Come scrivere programmi trasportabili

Questo libro è rivolto ai programmatori, ai professionisti e agli studenti, che desiderano scrivere del codice C trasportabile su computer con sistemi operativi diversi, come le implementazioni di UNIX System V e di MS DOS, e i sistemi che rispettano le specifiche POSIX. Il lettore, che dovrà avere una certa conoscenza del linguaggio C, troverà approfonditi gli aspetti inerenti ad un processo di progettazione che garantisca la trasportabilità del codice, insieme alle soluzioni per rendere trasportabili programmi già esistenti. Sono esaminate e classificate, rispetto alla portabilità, tutte le caratteristiche del linguaggio C -subroutine disponibili nelle librerie C, chiamate al sistema operativo, variabili predefinite, comandi della shell nel sistema UNIX- così da farne un insostituibile strumento di consultazione per chiunque intenda scrivere programmi in C.

SOMMARIO

Perché scrivere software trasportabile - La realizzazione di software trasportabile - Il trasporto dei programmi esistenti - Progettazione di protocolli di rete - Problemi di trasportabilità, dipendenze dall'hardware - Dipendenze e chiamate al sistema operativo - File gestiti dalla direttiva *include*, variabili predefinite.

Cod.GY1053 pp.504 L.73.000
ISBN 88-256-0187-5

1089

Luca Napolitano

BORLAND C++ *Guida alla programmazione*

La programmazione dei computer - Utilizzare il linguaggio C++ - La programmazione ad oggetti C++ - L'uomo ed il computer - Caratteristiche dei sistemi operativi - Turbo Vision - Tecniche per l'uso della memoria - I record ed i data base - Debugging e profiling - L' ambiente operativo Windows OLE - Windows ed i programmi - ObjectWindows - Le risorse di Windows - Ottenere di più dal compilatore - La rete locale ed i file - Borland C++ e Windows 3.1 - Borland C++ per OS/2 - Messaggi e costanti di Turbo Vision - Trucchi e scorciatoie

Cod. GY1202 L.65.000 ISBN 88-256-0478-5

Chiunque si interessi di programmazione può trovare in questa collana manuali adeguati alle proprie esigenze. Una scelta di titoli molto ampia, per il programmatore professionale e per il neofita. Una collana che non può non cominciare con la più completa scelta di libri sul C ed i suoi dialetti del panorama editoriale italiano.

1027

Namir Shammas

INTRODUZIONE AL C

Per programmatori Turbo Pascal

Questo libro è rivolto ai programmatori Pascal che intendono imparare il linguaggio C. Il C è un linguaggio molto compatto e sintetico con il quale è possibile scrivere funzioni brevi e nello stesso tempo complesse. Il metodo di insegnamento seguito dall'autore del libro è quello del continuo confronto tra i due linguaggi: regole di programmazione, istruzioni, particolarità del C vengono confrontate con quelle già note del Pascal. In ogni capitolo sono presenti numerosi listati: ogni programma viene in genere presentato prima nella versione Pascal e poi nella corrispondente versione C.

SOMMARIO

Dichiarazioni costanti e variabili - Istruzioni base per l'I/O - Direttive del compilatore e preprocessore C - Costrutti decisionali - Cicli - Funzioni semplici e avanzate in C - Tipi enumerativi, strutture e unioni - Elementi sull'I/O dei file

Cod. GY1139 pp.368 L.52.000 ISBN 88-256-0402-5

858

Jack Purdum

GUIDA AL C

Corso completo di programmazione

Il testo presenta gli elementi principali del C,in modo conciso e logico,spesso illustrandoli con brevi programmi d'esempio. All'interno del testo sono inoltre inseriti numerosi consigli che permettono di condividere l'esperienza che l'autore ha acquisito in numerosi anni di pratica di programmazione. Quest'opera è sia una introduzione per i programmatori principianti che un testo di approfondimento per coloro che vogliono ampliare le conoscenze di questo linguaggio.
Il libro fa riferimento all' ANSI C.

SOMMARIO

Tipi di dati - Istruzioni di selezione - I cicli - Le funzioni - Classi di memorizzazione - I puntatori - Strutture,unioni - Le operazioni su disco - Il preprocessore C.

Cod.GY835 pp.508 L.56.000 ISBN 88-256-0014-3

774

Nelson Johnson

GRAFICA AVANZATA IN C

Tecniche di programmazione

Si tratta di un libro che sviluppa un tema di grande attualità e con prospettive di applicazione sempre più vaste: la programmazione grafica in C. Contiene il programma sorgente in C che consente di utilizzare praticamente un sistema grafico, chiamato GRAPHIQ. Con questo libro si possono apprendere le tecniche di programmazione più avanzate, quelle che rendono tale attività molto simile ad un'arte.

Cod.GY773 pp.592 L.75.000 ISBN 88-7056-975-6

872

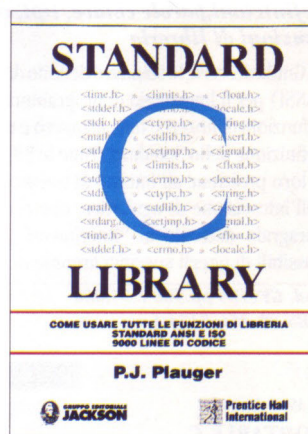
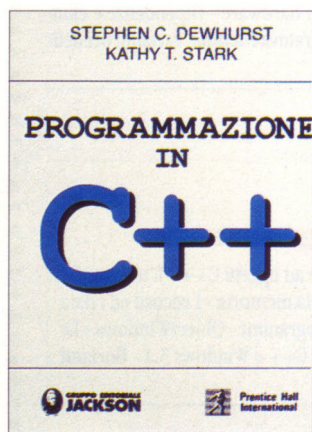
Stephen C.Dewhurst, Kathy T. Stark

PROGRAMMAZIONE IN C++

Il C++ è un linguaggio di programmazione di uso generale derivato dal C.Esso aggiunge al suo linguaggio "genitore" un certo numero di caratteristiche, di cui le più importanti sono quelle di supporto all'astrazione dei dati ed alla programmazione object-oriented. Il C++ conserva gran parte delle caratteristiche che ha ereditato dal C, di cui ha adottato i tipi di dati fondamentali,le operazioni, la sintassi delle istruzioni e la struttura dei programmi. L'utilità del libro è maggiore se il lettore possiede già una solida conoscenza di C. Alla fine di ogni capitolo vengono proposti degli esercizi, le cui soluzioni sono riportate in appendice.

SOMMARIO

Paradigmi di programmazione - Tipi di dati ed operazioni - Programmazione procedurale - Classi - Astrazione dei dati - Ereditarietà - Programmazione orientata agli oggetti - Gestione della memoria - Librerie.

Cod.GY912 pp.280 L.41.000 ISBN 88-256-0175-1

1083

P.J. Plauger

STANDARD C LIBRARY

Come usare tutte le funzioni di lbreria,Standard ANSI e ISO

Questo libro mostra come usare tutte le funzioni di libreria richieste dagli Standard ANSI e ISO per il linguaggio di programmazione C e pone un particolare accento sulle caratteristiche aggiunte al C come parte dello Standard C. Queste caratteristiche includono un supporto per località multiple (convenzioni culturali) e per set di caratteri molto vasti (come il Kanji). Qualunque programmatore C dovrebbe fare riferimento a questo testo per essere sicuro di scrivere del codice nel linguaggio C che sia chiaro, preciso e altamente portabile.

SOMMARIO

Funzioni di libreria: <assert.h>; <ctype.h>; <errno.h>; <float.h>; <limits.h>; <locale.h>; <math.h>; <setjmp.h>; <signal.h>; <stdarg.h>; <stddef.h>; <stdio.h>; <stdlib.h>; <string.h>; <time.h>.

Cod.GY1206 pp. 512 L.65.000 ISBN 88-256-0481-5

764

B.W. Kernighan, D.M. Ritchie

LINGUAGGIO C

II edizione

Il C è un linguaggio di applicazione generale, vale a dire che può essere usato per scrivere programmi di elaborazione numerica ma anche software di base, database, word processing e così via.
Il linguaggio presenta una estrema portabilità: conoscerlo significa quindi essere in grado di realizzare programmi indipendenti dalla singola macchina e con un alto grado di efficienza esecutiva. Questa è la seconda edizione del testo "ufficiale" sul linguaggio C, scritto da chi l'ha progettato e implementato.

SOMMARIO

Introduzione generale - Tipi, operatori ed espressioni - Strutture di controllo - Funzioni e struttura dei programmi Puntatori e vettori - Strutture - Input ed output - L'interfacciamento del sistema Unix - Manuale di riferimento - Libreria standard - Sommario delle variazioni.

Cod.GY798 pp.384 L.42.000 ISBN 88-7056-443-6

734

S. R. Davis

TURBO C

Programmazione avanzata, ottimizzazione e debugging

Libro con floppy disk 5 1/4" Cod.R730 pp.500 L.73.000 ISBN 88-7056-927-6

865

Clovis L.Tondo, Scott E. Gimpel

LINGUAGGIO C

Il libro delle soluzioni

II edizione

Questo libro fornisce le soluzioni a tutti gli esercizi proposti da "Il linguaggio C",seconda edizione, di Kernighan, Ritchie.
Il lettore può così leggere il libro di Kernighan,Ritchie per apprendere il C,risolvere gli esercizi e poi studiare le soluzioni presentate da questo testo.Gli autori hanno impiegato le caratteristiche più valide del linguaggio,rendendo modulare il codice,facendo largo uso delle routine di libreria e preparando i programmi in modo da metterne in evidenza la struttura logica.

SOMMARIO

Tipi,operatori ed espressioni - Strutture di flusso - Funzioni e struttura dei programmi - Puntatori ed array -Strutture - Input e output - L'interfaccia con il UNIX.

Cod.GY913 pp.228 L.32.000 ISBN 88-256-0176-X

PASCAL TURBO PASCAL

998

Luca Napolitano

TURBO PASCAL 6.0

Guida alla programmazione

Linguaggi e compilatori: l'evoluzione del Turbo Pascal-Notazione Ungherese-Costanti e variabili, record, matrici e puntatori-Operatori logici e operazioni matematiche-Procedure e funzioni-La compilazione condizionale-Le unit-La grafica e le BGI-Dalla programmazione strutturata alla OOP-La unit mouse-Turbo Vision-Uso degli Overlay-La rete locale-Il compilatore di linea e Turbo Debugger-L'ottimizzazione dei programmi e Turbo Profiler-Utility di Turbo Pascal-Runtime Library Turbo Pascal

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. R1091 pp. 336 L. 55.000
ISBN 88-256-0367-3

274

R. Gleaves

DAL PASCAL AL MODULA 2

Cod.GYS274 pp.188 L.26.000
ISBN 88-7056-357-X

247

P. Le Beux - H. Tavernier

ESERCIZI IN PASCAL

Analisi dei programmi e sintassi del linguaggio

Cod.GYS247 pp.264 L.29.000
ISBN 88-7056-326-X

818

Armando Jorno

TURBO PASCAL

Programmazione II edizione

Una guida alla programmazione strutturata ed al Turbo Pascal, che illustra i concetti principali e fornisce la base per affrontare argomenti più complessi.

Cod.GY880 pp.324 L.40.000
ISBN 88-256-0112-3

1064

Luca Napolitano

TURBO PASCAL PER WINDOWS

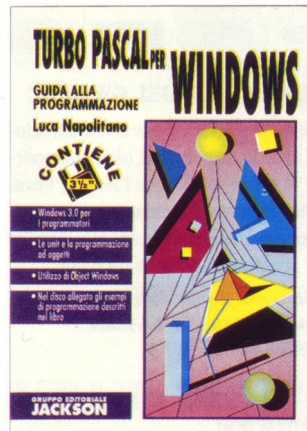
NEW

Guida alla programmazione

Questo libro si propone come guida di riferimento per il programmatore Turbo Pascal che desideri creare programmi per Windows 3, ma è consigliabile, per completezza e semplicità espositiva, anche a coloro che sono privi di esperienze precedenti nel campo della programmazione.

SOMMARIO

L'uomo e il computer - Caratteristiche di Windows 3.0 - Turbo Pascal per Windows - Windows 3.0 per i programmatori - Introduzione a Pascal e Turbo Pascal - Procedure e funzioni - Windows per i programmi - Le Unit - La programmazione ad oggetti - Object Windows - Il gestore di risorse WRT - La grafica GDI - Le DLL - I bug ed i debugger - Ottenere di più dal compilatore - La rete locale ed i file - Informazioni utili - Termini tecnici - Tipi numerici predefiniti - Il file RISORSE.EXE - Terminologia di Windows

Libro con disco 3 1/2"
Cod. R1107 pp. 344 L. 65.000
ISBN 88-256-0238-3

786

Pierre Le Beux

PROGRAMMARE IN TURBO PASCAL

Corso completo

Algoritmi e concetti generali sulla programmazione - Elementi fondamentali del linguaggio - Dati strutturati: tabelle e insiemi - Funzioni e procedure - Record e file - I puntatori e le strutture dati dinamiche - La grafica - Realizzazione dei programmi in Pascal e Turbo Pascal - La grafica e il Turbo Pascal 4.0 e 5.0 - Differenze fra le versioni 4.0 e 5.0.

Cod.GYS837 pp.428 L.53.000
ISBN 88-7056-959-4

1007

Yester Michael

IL GRANDE MANUALE DEL TURBO PASCAL 5.5/6.0

NEW

Questo testo è suddiviso in tre parti. La prima riguarda l'introduzione al Pascal e l'introduzione specifica al Turbo Pascal. La seconda riguarda la programmazione in Turbo Pascal, con l'esame approfondito dell'I/O. Infine una terza parte approfondisce l'ambito della programmazione avanzata di applicazione di Turbo Pascal, dove vengono affrontate tematiche quali la gestione degli Overlay, degli Interrupt, dei programmi residenti (TSR). Non manca, poi, un'attento esame della programmazione ad oggetti (OOP), e delle funzione ad essa relative. Le versioni del linguaggio utilizzate sono la 5.5. e la 6.0.

Cod. GY1088 pp.896 L.89.000
ISBN88-256-0365-7

901

Michael Yester

TURBO PASCAL

Reference Guide Versione 5.5

Cod.R970 pp.208 L.29.000
ISBN 88-256-0231-6 cm 14x21

759

E. Casali - M.V. Valeri - G. Viva

50 PROGRAMMI IN TURBO PASCAL

Applicazioni matematiche e statistiche

Nato per coloro che necessitano di programmi statistici completi ed immediatamente utilizzabili, e per coloro che desiderano disporre di una libreria di routine da inserire nei propri lavori. E' stato utilizzato il compilatore Turbo Pascal, versione 4.0, operante in ambiente MS-DOS su elaboratore PC XT IBM e compatibili.

Libro con floppy disk 5 1/4"
Cod.R778 pp.298 L.39.000
ISBN 88-7056-980-2

1056

Alex Lane

PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI CON TURBO PASCAL

Questo libro è concepito come una esauriente introduzione alla Programmazione Orientata agli Oggetti in Turbo Pascal ed analizza meccanismi con i quali la OOP lavora e delle linee guida che regolano questo tipo di progettazione.

L'obiettivo del volume consiste quindi nello sviluppare nel lettore la capacità di accostarsi ai problemi in termini di oggetti.

È richiesta una certa familiarità con Turbo Pascal. Tutti i listati presentati nel testo sono riportati nel dischetto accluso al volume.

Cod. GY1151 pp.256 L. 45.000
ISBN 88-256-0428-9

635

Niklaus Wirth - Kathleen Jensen

IL MANUALE DEL PASCAL

Standard ISO

Un testo fondamentale scritto dagli ideatori del Pascal. Una nuova edizione aggiornata alla luce dell'ISO PASCAL standard.

Cod.GY626 pp.272 L.42.000
ISBN 88-7056-771-0

SMALLTALK

822

Michele Marchesi

SMALLTALK

e la programmazione Object-Oriented

Questo libro presenta i concetti fondamentali della programmazione per oggetti e l'uso di Smalltalk/V, da un livello elementare sino ad un livello da utente evoluto.

Cod. GY812 pp. 356 L. 50.000
ISBN 88-256-0041-0

BASIC

881

M. Cicchetti

MANUALE DI QUICKBASIC

Questo linguaggio è ormai giunto a livelli di completezza che ne fanno uno strumento quasi professionale. Il libro proposto descrive la versione 4.5, l'ultima in ordine di tempo, in modo semplice ma completo, tale da soddisfare non solo i principianti. E' presente anche una guida di riferimento di tutti i comandi e le funzioni del QuickBasic, corredata di utili esempi esplicativi.

Cod. R931 pp.304 L.43.000
ISBN 88-256-0192-1

842

Douglas Hergert

PROGRAMMARE IN TURBO BASIC

Corso completo

Questo libro è una guida completa alla programmazione strutturata in Turbo Basic. Il volume è diviso in tre parti. La prima analizza l'ambiente di programmazione del Turbo Basic; la seconda è una introduzione alla programmazione in Turbo Basic,dove sono messi in risalto i nuovi elementi del linguaggio. La terza parte tratta elementi di programmazione avanzata.

SOMMARIO

Menu,finestre,editor - la direttiva $INCLUDE - Variabili e tipi di dati - Procedure e funzioni - Strutture decisionali - Array e cicli - Funzioni numeriche e stringa predefinite - File sequenziali e ad accesso diretto -Grafica - Tecniche di I/O - Rilevazione degli errori - Ricorsione.

Cod. BY796 pp.488 L.58.000
ISBN 88-256-0052-6

830

Pierre Le Beux

PROGRAMMARE IN BASIC

Corso completo

Questo libro descrive tutte le situazioni e scritture comuni ai dialetti esistenti. Tratta anche argomenti avanzati come l'uso delle liste e delle tabelle. Utile sia per utenti IBM che per utenti Macintosh.

SOMMARIO

Sommario e funzionamento di un computer - La nozione di algoritmo - Software e programmazione - Generalità sul linguaggio Basic - Gli elementi di base del linguaggio - Le strutture di dati: liste e tabelle - Le funzioni - I sottoprogrammi - I file - La grafica.

Cod.GY830 pp.432 L.49.000
ISBN 88-7056-768-0

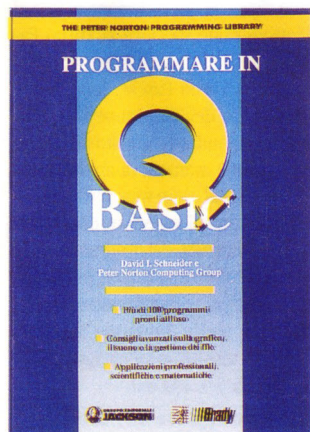
819

J. Boisgontier

IL BASIC E LA GESTIONE DEI FILE

Metodi pratici e programmi

La gestione degli archivi è senza dubbio una delle applicazioni più importanti dell'informatica, in questo libro vengono presentati i metodi di realizzazione con l'utilizzo del linguaggio Basic, secondo lo standard Microsoft.
File ad accesso diretto e sequenziale, algoritmi di ordinamento, gestione di database, tutto viene spiegato con linguaggio comprensibile ed esauriente.
Un libro che prevede una infarinatura delle caratteristiche principali del linguaggio, ma che la grande quantità di esempi esplicativi e realmente funzionanti lo rende accessibile a tutti.

Cod.GY816 pp.464 L.54.000
ISBN 88-256-0039-9

1044

David I.Schneider, Peter Norton Computing Group

PROGRAMMARE IN QBASIC

Introduzione al QBasic - Una breve panoramica su QBasic - L'editor di QBasic - Gestione dei dati - Decisioni e ripetizioni - Funzioni, subroutine e sottoprogrammi - File di dati - Grafica e suoni - Programmi matematici e scientifici - Programmi gestionali - Funzioni incorporate - Conversione in QBasic dei programmi in BASIC standard - Il debugger di Qbasic - L'ambiente di QBasic - Parole riservate - Comandi, funzioni e metacomandi - Alcune direttive - Uso del mouse

Cod. R1172 pp. 392 L. 63.000
ISBN 88-256-0444-0

880

J. R. Ottensmann

QUICKBASIC

Reference Guide

Cod. R901 pp. 216 L. 24.000
ISBN 88-256-0148-4 cm 14x21

739

M. Sangiorgio

IL MANUALE DEL GWBASIC

Un manuale autorevole con le istruzioni in ordine tipologico, oltre al supporto di un dischetto, con l'Help in linea, che consente di richiamare la spiegazione del comando desiderato durante la programmazione in GWBASIC.

Libro con floppy disk 5 1/4"
Cod.R720 pp.452 L.63.000
ISBN 88-7056-917-9

39

Pierre Le Beux

INTRODUZIONE AL BASIC

Cod.502A pp.324 L.29.500
ISBN 88-7056-017-1

162

Rodnay Zaks

IL TUO PRIMO PROGRAMMA IN BASIC

Cod.507B pp.232 L.19.500
ISBN 88-7056-182-8 cm 14x21

747

Douglas Hergert

TURBO BASIC

Reference Guide

Cod.R746 pp.388 L.46.000
ISBN 88-7056-944-6 cm 14x21

TURBO PROLOG

960 A

Luigi Di Lascio

TURBO PROLOG 2.0

Elementi di programmazione

Questo volume è diretto a coloro che vogliono imparare a programmare in TP ed a cimentarsi con la programmazione logica e guida il lettore, anche inesperto, alla conoscenza delle principali strutture di questo linguaggio, e ad applicarle nell'implementazione di alcuni esempi di programmazione di data base, studi di funzione, sistemi esperti e risoluzione di giochi logici. Ampio spazio viene dedicato alla trattazione di catene e alberi, ed in particolare di alberi binari di ricerca, base della programmazione logica. Il libro è corredato da due dischetti che contengono tutti i listati degli esempi e delle applicazioni sviluppate all'interno del libro.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod.R968 pp.388 L.55.000
ISBN 88-256-0229-4

633

P. Ciancarini - P. Mancini

TURBO PROLOG

Programmazione logica su Personal Computer

Il volume include un'introduzione ai fondamenti della programmazione logica e alle sue tecniche. Esempi applicativi con esercizi.

Cod.R612 pp.388 L.50.000
ISBN 88-7056-828-8

COBOL

233

R. Ashley - J.N. Fernandez

COBOL PER MICROCOMPUTER

Cod.G233 pp.410 L.41.000
ISBN 88-7056-305-7

828

Kip R. Irvine

COBOL PER PERSONAL COMPUTER IBM

Lo stile pedagogico ed il rigore del testo assicurano al lettore una conoscenza del linguaggio COBOL e dei principi e delle tecniche fondamentali della programmazione. Le tecniche di debugging, la gestione dei file e delle tabelle, le procedure di ordinamento,i layout di stampa e le tecniche di elaborazione batch ed interattiva, costituiscono i principali temi di interesse.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod.GY826 pp.564 L.73.000
ISBN 88-256-0032-1 cm 21x28

183

M.A. Crawford , R.T. Grauer

COBOL STRUTTURATO
Corso di autoistruzione

Un testo completo su analisi, scrittura e messa a punto di programmi Cobol. Le caratteristiche del linguaggio e le modalità di programmazione sono illustrate con listati completi, che seguono i principi della programmazione strutturata.

Cod.542P pp.440 L.65.000
ISBN 88-7056-218-2 cm 21x28

CLIPPER

1053

Edward W.Tiley

CLIPPER 5
Il grande manuale NEW

Dall'introduzione di Clipper, risalente a parecchi anni fa, nessun altro pacchetto di software ha avuto un tale impatto sulla gestione dei database nei microprocessori quanto Clipper. Questo libro, che rappresenta oggi la documentazione più completa del dialetto Clipper basato sul linguaggio dBase, persegue lo scopo di introdurre l'utente nell'ambiente di programmazione in Clipper e si costituisce come riferimento ogni qual volta si ha la necessità di creare un comando o una funzione. Il testo non presume che l'utente sia necessariamente esperto di programmazione, ma è utile che sappia lavorare dinamicamente con dBase IV e che abbia una conoscenza discreta del DOS.

SOMMARIO

Clipper in prospettiva - Clipper e DOS - Programmando in Clipper - Miglioramenti in Clipper - Produzione degli eseguibili - Il debug dell'applicazione - Clipper e la rete - Gestione degli errori in Clipper - L'Extend System - Gruppo dei comandi standard di Clipper

Cod. PP1115 pp.672 L. 85.000
ISBN 88-256-0243-X

ASSEMBLER

335

Russ Davies

MAPPING PC IBM
Gestione della memoria e metodi di indirizzamento

Una guida all'architettura della memoria del PC e della sua organizzazione che mostrerà come trarre profitto dalle molteplici capacità harware e software del computer.

Cod.GY335 pp.248 L.42.000
ISBN 88-7056-442-8

319

C.D. Metcalf M.B. Sugiyama

PC IBM
Manuale del linguaggio macchina

Il manuale, dedicato alla programmazione in linguaggio macchina del microprocessore 8088 per PC IBM e compatibili, contiene una rassegna delle varie istruzioni, commentate e discusse con esempi.

Cod.GY319 pp.336 L.48.000
ISBN 88-7056-416-9

911

P. Norton - J. Socha

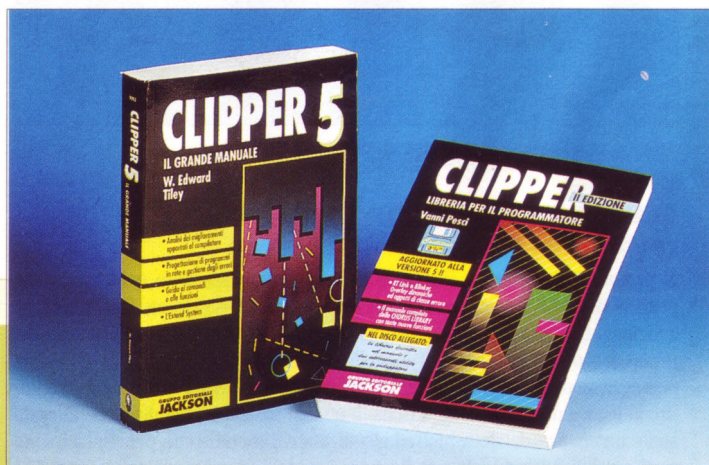
LINGUAGGIO ASSEMBLY PER PC IBM *II edizione*

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod.R935 pp.406 L.78.000
ISBN 88-256-0151-4

51

Alain Pinaud

PROGRAMMARE IN ASSEMBLER

Cod.329A pp.160 L.17.000
ISBN 88-7056-105-4

845

Edward W. Tiley

CLIPPER
Il grande manuale

Un manuale completo e circostanziato sui comandi e le funzioni principali del compilatore Clipper che ormai si è decisamente affermato come standard tra i programmatori di dBase III.

Cod.PP887 pp.680 L.80.000
ISBN 88-256-0118-2

762 A

Gary Beam

CLIPPER
Tecniche di programmazione

Il libro consente di apprendere le tecniche di programmazione partendo da esempi concreti. I dischi allegati contengono i listati dei programmi proposti nel libro e gli eseguibili pronti per l'uso.

Libro con 2 floppy disk 5 1/4"
Cod.PP787 pp.224 L.46.000
ISBN 88-7056-852-0

1091 A

Vanni Pesci

CLIPPER *Libreria per il programmatore II edizione*

La nuova edizione di questo libro amplia tutti gli argomenti trattati. Nel disco allegato, oltre alla nuova versione della libreria descritta nel manuale, sono presenti un generatore di maschere ed un programma che consente di realizzare in modo guidato l'installazione dei propri prodotti, utile per chi ha necessità di realizzare demo dei propri software ed hanno poco tempo da perdere.

SOMMARIO

Panoramica - La programmazione strutturata - Tecniche avanzate di programmazione - Le overlay statiche e dinamiche: teoria e pratica - Il recupero degli errori di runtime con Clipper 5 e Summer '87 - Le librerie di funzioni - CHORUS LIBRARY - Prova su strada - Manuale di riferimento

Cod. PP1197 pp. 304 L. 53.000 ***ISBN 88-256-0473-4***

HYPERCARD HYPERTALK

768

Danny Goodman

HYPERCARD
La grande guida

Gli elementi fondamentali della consultazione - Trovare e scrivere le informazioni - Collegare e stampare in HyperCard - Stack, Piani, Cornici, Schede, Campi, Pulsanti - Introduzione agli strumenti di disegno di HyperCard - La tavolozza di disegno di HyperCard - Il menù disegno - Il menù opzioni - Costruzione di uno stack HyperCard - Introduzione al linguaggio - Messaggi, gerarchia ed eredità - I comandi di Hypertalk: spostamento, azione, aritmetica, manipolazione di oggetti e schermo, gestione del suono, gestione dei file - Le proprietà di HyperCard - Introduzione e descrizione delle funzioni del linguaggio HyperTalk - Operatori matematici - Costanti - Strutture di controllo di HyperCard - Esempi di applicazioni di Hypercard - Una lista TO DO migliorata - Calcolatrice per conversioni - Un outliner visivo.

Cod.PP765 pp.908 L.85.000
ISBN 88-7056-967-5

846

Gaetano Bottazzi

HYPERTALK
Guida avanzata

Strutture condizionali - Controllo del flusso di programma - Progettazione di stack - Tecniche avanzate di programmazione - Disegno e gestione del suono - Comandi e funzioni esterne-Debugging degli stack.

Libro con dischetto 3 1/2"
Cod.PP896 pp.312 L.47.000
ISBN 88-256-0131-X

775

A. Paolini - M. Pavesi

HYPERTALK
Reference Guide

Libro con dischetto 3 1/2"
Cod.PP800 pp.276 L.39.000
ISBN 88-7056-412-6 cm 14x21

SQL

815

Nicola Aloia, Fausto Rabitti

SQL
Sintassi e utilizzo

Cod.GY863 pp.240 L.35.000
ISBN 88-256-0088-7

FOGLI ELETTRONICI

Lotus 1•2•3, Excel, Quattro Pro

I principali fogli elettronici presenti sul mercato italiano sono qui rappresentati con testi di base, guide complete e manuali applicativi, in modo da soddisfare le esigenze degli utenti a tutti i livelli.

1074 A

Maurizio Imola

NEW

GUADAGNARE IN BORSA CON IL PC

Analisi tecnica finanziaria

Al piccolo risparmiatore, che vuole essere protagonista attivo nella cura delle proprie risorse economiche, la Borsa offre un canale veramente profittevole, se avvicinato con criterio; questo volume descrive gli strumenti di analisi usati dai professionisti del settore, ed i modelli proposti sono utilizzabili da chiunque possegga un personal computer ed il foglio elettronico Lotus 1•2•3. Per consentire al lettore una esauriente verifica di quanto sostenuto, nel dischetto allegato sono contenuti un database titoli ed alcuni modelli operativi che, per risultati, sono confrontabili ai costosi software di settore. I modelli sono riservati agli utenti di 123 versione 2.0 o superiore, in edizione italiana o inglese.

SOMMARIO

-ANALISI TECNICA GRAFICA: Movimenti dei mercati; Elementi di analisi grafica; Volume degli scambi; I grafici borsistici di Lotus 123 - ANALISI TECNICO ALGORITMICA: Medie mobili; Differenza di medie mobili; Oscillatori di momento; Oscillatore stocastico; Volumi ed indicatori derivati - DESCRIZIONE DEI FILE: Il file AUTO123.WK1; Il file storico dell'indice Comit; Il database; L'analisidelle quotazioni; L'analisi dei volumi di scambio; Il program trading - APPENDICI: Verifica operativa degli indicatori; glossario dei termini; bibliografia.

Cod. PA1186 pp. 144 L. 37.000
ISBN 88-256-0463-7

1023

Que Development Group

LOTUS 1-2-3

Versione 3.1 Reference Guide

Cod. PP1123 pp. 288 L.42.000
ISBN 88-256-0394-0 cm 14x21

907

Que Corporation

LOTUS 1-2-3

Versione 2.2 Reference Guide

Cod. PP985 pp.320 L.48.000
ISBN 88-256-0254-5 cm 14x21

890

Que Corporation

LOTUS 1-2-3

Versione 3 Reference Guide

Cod. PP951 pp.308 L.45.000
ISBN 88-256-0212-X cm 14x21

473

Pierluigi Cecioni

IL NUOVO 1-2-3

Guida all'uso della versione italiana 2 di Lotus 1-2-3

Cod. PP473 pp.216 L.36.000
ISBN 88-7056-688-9

Lotus 1•2•3

1021

Que Development Group

USARE 1.2.3

Versione 3.1 italiana

La nuova versione 3.1 di Lotus costituisce un grosso passo in avanti rispetto alle precedenti soprattutto per chi desidera avvalersi delle ampie funzionalità delle moderne piattaforme di PC senza rinunciare alla facilità d'uso di un ambiente grafico. Il manuale è organizzato al fine di seguire l'andamento naturale di apprendimento dell'utilizzo di 1.2.3 sia per chi conosce già le versioni precedenti sia per chi invece usa la release 3.1 come primo foglio elettronico.

SOMMARIO

Utilizzo dei comandi fondamentali di 1.2.3 - Formattazione del contenuto delle celle - Utilizzare le funzioni del foglio di lavoro - Trattamento dei file Stampare i report - Perfezionare e stampare i report con WYSIWYG - Creare e stampare i grafici - Perfezionare e stampare i grafici con WYSIWYG - Manipolazione dei dati - Utilizzo delle macro Introduzione ai comandi macro avanzati - Installare 1.2.3 versione 3.1 - Sequenze di composizione del set LMBCS - Prospetto delle caratteristiche della versione 3.1

Cod. PP1084 pp.832 L. 90.000
ISBN 88-256-0361-4

in preparazione

LOTUS 1-2-3 PER WINDOWS

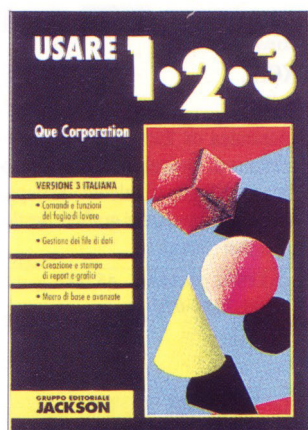
467

Lotus Staff

IMPARA 1-2-3 CON LA GRANDE GUIDA LOTUS

Versione 2 italiana

Il lettore viene accompagnato lungo il percorso di apprendimento dall'ABC del programma ai comandi più complessi e avanzati.

Cod.PP467 pp.320 L.52.500
ISBN 88-7056-682-X

878

Que Corporation

USARE 1-2-3

Versione 3.1

Il libro è un valido aiuto in grado di soddisfare sia chi è alle prime armi sia coloro che da utenti esperti desiderano conoscere tutte le potenzialità della nuova release dell'integrato più diffuso nel mondo.

SOMMARIO

Una panoramica di 1-2-3 vers. 3 - Apprendimento dei concetti di base relativi al foglio di lavoro - Utilizzo dei comandi fondamentali di 1-2-3 - Formattazione del contenuto della cella - Trattamento dei file - Stampa dei report - Creazione e stampa dei grafici - Manipolazione dei dati - Utilizzo delle macro - Introduzione ai comandi macro avanzati.

Cod. PP902 pp.704 L.85.000
ISBN 88-256-0149-2

908

Que Corporation

USARE 1-2-3

Versione 2.2

Una panoramica di 1-2-3 versione 2.01 e 2.2 - Iniziare - Apprendimento dei concetti base relativi al foglio di lavoro - Utilizzo dei comandi fondamentali di 1-2-3 - Formattare il contenuto di una cella - Utilizzare le funzioni del foglio di lavoro - Trattamento dei file - Stampare i report - Utilizzare Allways - Creare e visualizzare i grafici - Stampare i grafici - Manipolazione dei dati - Utilizzare le macro per personalizzare il Foglio di lavoro - Introduzione ai comandi macro avanzati.

Cod. PP983 pp.640 L.79.000
ISBN 88-256-0252-9

738

D.F. Cobb-G.T. Le Blond

USARE 1-2-3 *Versione 2.0*

Il primo grande manuale sulla storica versione di 1-2-3. Un classico della letteratura informatica.

Cod. PP632 pp.544 L.67.000
ISBN 88-7056-810-5

740 A

Eric Tenin

MARKETING CON LOTUS 1-2-3

Libro con floppy disk 5 1/4"
Cod. PP672 pp.160 L.41.000
ISBN 88-7056-871-7

696 A

F.L. Codonesu - G. Panzeri

MATEMATICA CON LOTUS 1-2-3

Modelli e soluzioni per il biennio delle scuole medie superiori

Un testo base per apprendere concetti utili per l'uso successivo degli applicativi eseguiti con tale integrato. I modelli trattano la matematica insegnata nelle scuole medie superiori.

Libro con floppy disk 5 1/4"
Cod. PP700 pp.176 L.36.500
ISBN 88-7056-904-7

639

D. Andersen - D.F. Cobb

GUIDA ALL'USO PROFESSIONALE DI LOTUS 1-2-3

Progettazione del Worksheet - Introduzione dei dati - Usare il foglio elettronico - Il ricalcolo - Analisi di sensitività o "What if" - Stampa - Le funzioni - Aritmetica delle date e dell'orario - Trattamento file - Condividere dati con altri programmi - Le macro - La grafica - Gestione di database.

Cod. PP594 pp.288 L.53.000
ISBN 88-7056-530-0

476 A

Alberto Nosotti

PREVISIONE SIMULAZIONE E PIANIFICAZIONE CON LOTUS 1-2-3

Metodologie e modelli

Libro con floppy disk 5 1/4"
Cod. PA476 pp.204 L.60.000

879 A

Alberto Nosotti

LOTUS 1-2-3

Modelli e applicazioni

Un libro indispensabile per le aziende e i professionisti che utilizzano Lotus 1-2-3 rel. 3 come standard.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. PA813 pp. 216 L.55.000
ISBN 88-256-0074-7

A10

Simon Moores

USARE LOTUS 123

VERSIONE 3

Lotus 1-2-3 rappresenta senza dubbio uno standard tra i vari fogli elettronici presenti sul mercato dal momento che è stato adottato come strumento di lavoro da molte aziende e società.

La versione 3 di Lotus oggetto di questo libro dispone di funzioni e comandi molto sofisticati, in grado di offrire all'utente la possibilità di effettuare calcoli complessi su una gran quantità di dati in modo semplice e facile.

Questo testo rappresenta un prezioso strumento per l'utente che vuole conoscere meglio Lotus 1-2-3 versione 3.0 ed esaminare le differenze con le precedenti versioni; inoltre grazie alla sua particolare struttura è valido sia per la versione italiana che per la versione inglese. Il testo di rapida consultazione, usando il metodo passo passo, vuole essere un aiuto nell'apprendimento dei concetti base delle caratteristiche del programma.

SOMMARIO

Una breve storia della Lotus Development Corporation - Una nuova generazione di software - Nuove caratteristiche nella versione 3.0 - Problemi di compatibilità - Costruzione di grafici con la versione 3.0 - Stampa foglio di lavoro - Lotus 123 versione 2.2 - Problemi con OS/2 - Guida alle funzioni @

Cod. VP948 pp. 272 L. 44.000
ISBN 88-7391-002-5

A17

Neil J. Salkind

LOTUS 1.2.3 *per tutti*

Tutte le aziende ormai utilizzano Lotus 1.2.3 per analizzare l'andamento delle vendite, prevedere l'evoluzione del mercato.. Grazie al miglioramento e all'introduzione di nuove funzioni e alla presenza del programma Allways, la versione 2.2 di Lotus permette di gestire efficacemente dati e calcoli. Questo libro è stato ideato per abbreviare il processo di apprendimento del programma, consentendo al lettore di acquisire rapidamente le informazioni necessarie per svolgere il proprio lavoro. L'idea che sta alla base di quest'opera editoriale è l'uso della grafica come tecnica di insegnamento, in questo modo soprattutto i nuovi utenti di Lotus 1.2.3 potranno trarne un enorme vantaggio.

Cod. VP993 pp.500 L. 55.000
ISBN 88-7391-016-5

A31

The Que Author Group

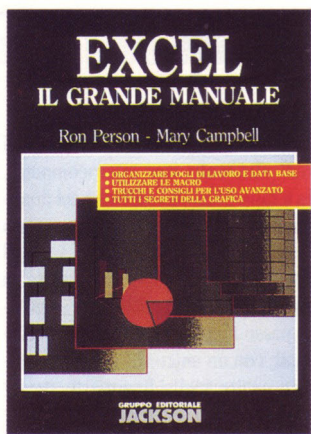
LOTUS 1.2.3 per tutti

Lotus 1.2.3 risulta essere il leader dei fogli elettronici per microcomputer, da tempo è stato lo spreadsheet dominante e usato in tutto il mondo ma con l'introduzione della release 3.1, nel 1990, la Lotus ha superato se stessa: la nuova versione 3.1 costituisce un grosso passo in avanti rispetto alle precedenti, con un unico software si possono eseguire analisi finanziarie, creare applicazioni di database e grafici.

Il manuale è organizzato al fine di seguire l'andamento naturale di apprendimento dell'utilizzo di 1.2.3 sia per chi conosce già le versioni precedenti sia per chi invece usa la release 3.1 come primo foglio elettronico. Molte illustrazioni e pratici esempi mostrano come modificare, costruire, produrre report, fogli e grafici.

SOMMARIO

Costruire e modificare un foglio - Usare le funzioni - Stampare i report - Trattamento dei file - Creare e stampare grafici - Trattamento dei dati - Macro Installazione

Cod. VP994 pp.584 L. 75.000
ISBN 88-7391-020-3

719

Lotus Development Corporation

LOTUS 1-2-3 MACRO

Tecniche di programmazione avanzata

Il libro approfondisce le macroistruzioni di Lotus 1-2-3 versione 2.0 in italiano, un vero e proprio linguaggio di programmazione associato al popolare foglio elettronico integrato.

Cod. PP779 pp.280 L.45.000
ISBN 88-7056-983-7

474 A

Vittorio Riva

BILANCIO BUDGET CASH-FLOW CON LOTUS 1-2-3

Metodologie e modelli

Libro con floppy disk 5 1/4"
Cod. PA474 pp.116 L.42.000
ISBN 88-7056-689-7

EXCEL

1000 A

Gianni Giaccaglini

EXCEL 3

Modelli e applicazioni

Richiami su Excel e primi modelli Tavole di scansione - Sviluppo di funzioni tabellari - Modello 740 - Introduzione alle macro di Excel - Trucchi, Algoritmi e circolarità - Semplici modelli statistici e demografici - Tecniche Data Base Calcolo delle preferenze - Modelli statistici avanzati - Rinnovo di fattori produttivi - Gestione movimenti del personale - Pianificazione dei progetti - Applicazioni scientifiche

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. PP1095 pp. 256 L.52.000
ISBN 88-256-0246-4

781

Ron Person - Mary Campbell

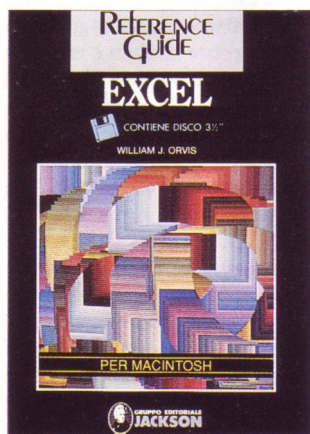
EXCEL

Il grande manuale

Il testo è una guida di riferimento sia per l'utente avanzato che per colui che è nuovo all'uso degli spreadsheet. Le caratteristiche sopracitate vengono tutte esaurientemente descritte, con l'aggiunta di trucchi e scorciatoie per importare file di dati e macro da altri fogli elettronici.

SOMMARIO
Installazione ed uso dell'interfaccia grafica - Foglio di lavoro - Grafici commerciali - Gestione di database - Macro - Tecniche avanzate.

Cod.PP772 pp.768 L.90.000
ISBN 88-7056-896-2

849

William J. Orvis

EXCEL

Reference Guide

Una reference di grande successo che propone i comandi di Excel versione Macintosh per una consultazione rapida ed efficace.

Libro con dischetto 3 1/2"
Cod. PP874 pp.328 L.52.000
ISBN 88-256-0104-2 cm 14x21

A30

Guy Boussand

EXCEL 3 PC

Comandi e applicazioni

Excel 3 è il risultato di tre anni di ricerche, osservazioni, studi degli utenti dello spreadsheet. Offre tutto quello che ci si può aspettare da un foglio elettronico: funzioni di calcolo (matematiche, logiche, statistiche, finanziarie, matriciali, trigonometriche), equazioni multivariabili, accessi ai database esterni, grafici in 3D posizionabili nel foglio.... Il testo vuole essere un valido aiuto per l'utente esperto e inesperto di questo foglio elettronico, infatti vengono presi in considerazione comandi base, grafici, analisi e presentazioni, comandi macro..., il tutto presentato tramite un valido supporto grafico.

SOMMARIO
Introduzione - I dati di partenza - I grafici - Analisi e presentazione - Il Consolidamento - Le funzioni di calcolo - Il database e le macro

Libro con dischetti 31/2"
Cod. VP1112 pp. 120 L. 41.000
ISBN 88-7391-032-7

A3

Daniel Viturat

EXCEL MAC

Comandi e applicazioni

Il foglio elettronico è diventato uno strumento indispensabile nella moderna e funzionale gestione dell'ufficio. Excel unisce a potenti funzioni di calcolo matematico e di gestione di grandi quantità di dati, un sofisticato e completo generatore di grafici che consente all'utente di illustrare meglio quanto elaborato sotto forma di numeri. Per queste ragioni si è brevemente imposto come standard riconosciuto nel mondo dei fogli elettronici di Macintosh. Excel risulta quindi uno strumento indispensabile perché unisce, ad una straordinaria velocità di calcolo, una accattivante visualizzazione dei dati elaborati ed una facilità di utilizzo sorprendente anche ad utenti alle prime armi. Il presente testo, che contiene una versione demo del programma (versione 2.2), intende guidare, nuovi e potenziali utenti di Excel, ad esplorare il mondo dei fogli elettronici, ad apprenderne le conoscenze di base e ad impararne le principali tecniche di utilizzo promuovendo un continuo confronto e scambio di informazioni.

Sommario
Introduzione ai fogli elettronici - Utilizzo delle funzioni di calcolo - Basi di dati Creazione e modifica dei grafici - Applicazione di Macrofunzioni - Esempi applicativi

Cod. VP920 pp.120 L. 36.000
ISBN 88-7391-006-8

A16

Salkind J. Neil

EXCEL

Per tutti

Panoramica su Excel - Primi passi - Creazione di un foglio di calcolo - Modifica di un foglio di calcolo - Stampa - Creazione e stampa dei grafici - Gestione dei dati- Macro

Cod. VP982 pp.344 L. 45.000
ISBN 88-7391-015-7

A4

Guy Boussand

EXCEL PC

Comandi e applicazioni

Il foglio elettronico è diventato uno strumento indispensabile nella moderna e funzionale gestione dell'ufficio. Excel unisce a potenti funzioni di calcolo matematico e di gestione di grandi quantità di dati, un sofisticato e completo generatore di grafici che consente all'utente di illustrare meglio quanto elaborato sotto forma di numeri. Le caratteristiche del programma fanno si che Excel si sta imponendo anche in campo MS-DOS come futuro standard professionale di riferimento. Excel risulta quindi uno strumento indispensabile perché unisce, ad una straordinaria velocità di calcolo, una accattivante visualizzazione dei dati elaborati ed una facilità di utilizzo sorprendente anche ad utenti alle prime armi. Il presente testo, che contiene una versione demo del programma, intende guidare, nuovi e potenziali utenti di Excel, ad esplorare il mondo dei fogli elettronici, ad apprenderne le conoscenze di base e ad impararne le principali tecniche di utilizzo promuovendo un continuo confronto e scambio di informazioni.

SOMMARIO
Guida all'utilizzo di Excel - Utilizzo delle funzioni di calcolo - Creazione e modifica dei grafici - Applicazione di Macrofunzioni - Esempi applicativi

Libro con disco 5 1/4"
Cod. VP921 pp. 96 L. 31.000
ISBN 88-7391-005-X

in preparazione

EXCEL 4
Guida all'USO
Cod.PP1208
pp.480 L.69.000

QUATTRO PRO

929

R. McClure - C. Livingstone

QUATTRO PRO
Guida all'uso

Questa guida si propone all'utente anche privo di esperienza nel campo dei fogli elettronici, e all'utente medio che già si trova ad affrontare problematiche di un certo livello. La sua struttura, che prevede la presentazione dei singoli argomenti in ordine alfabetico, gravita tra il manuale classico e la reference. In sostanza un libro completo ed *easy to use*, da conservare vicino al computer.

SOMMARIO

Concetti fondamentali - Utilizzo del foglio elettronico - Problemi e soluzioni - Aggiornamento alla versione 2.0 - Reference dei comandi

Cod. PP980 pp.368 L.56.000
ISBN 88-256-0249-9

1031

Gene Weisskopf

QUATTRO PRO 3
Guida all'uso

NEW

Sin dalla sua comparsa sul mercato, Borland Quattro Pro ha destato grande interesse tra gli utenti di fogli elettronici, grazie alle avanzate funzionalità di cui dispone e alla semplicità d'uso. La possibilità di collegare più fogli di lavoro tra di loro, le elevate potenzialità per la generazione e per la modifica dei grafici, i bassi requisiti di memoria sia in modalità testo sia in modalità grafica e la completa compatibilità con lo standard di riferimento costituito da Lotus 1-2-3 ne fanno uno strumento di calcolo, analisi e previsione assolutamente indispensabile. La versione 3 oltre che dall'ottimizzazione di alcune funzioni è caratterizzata anche dalla presenza della modalità WYSIWYG che consente di visualizzare gli attributi di testo, da una maggiore velocità di esecuzione delle stampe, dalla disponibilità di una shell per la gestione di file, da funzioni di presentazione avanzate e da nuovi comandi dell'editor dei grafici. Il presente testo si rivolge sia all'utente esperto sia all'utente alle prime armi in quanto ogni argomento viene trattato in modo semplice e comprensibile. Per coloro i quali non hanno mai utilizzato un foglio elettronico il testo rappresenta una guida completa all'apprendimento dei concetti fondamentali del programma, mentre gli utenti avanzati lo potranno utilizzare come guida di riferimento e come approfondimento degli argomenti più ostici e meno conosciuti. Il testo è strutturato in modo da guidare l'utente passo dopo passo all'acquisizione dei concetti relativi alla creazione e manipolazione dei fogli di lavoro, alla realizzazione di grafici e slide show di grande impatto, alla gestione degli archivi di dati ed al lavoro con le macro; i numerosi esempi ed esercizi presenti consentiranno all'utente di sperimentare sul campo i concetti ed i comandi illustrati in modo da raggiungere una piena padronanza del programma.

SOMMARIO

Elementi di base - Costruzione di un foglio di lavoro e inserimento dei dati - Le formule - Gestione di celle singole e di blocchi - Visualizzazione dei fogli di lavoro Stampa - Gestione dei file e degli archivi - Gestione di finestre multiple - Formule di collegamento tra fogli di lavoro diversi - I grafici e l'editor - Il foglio di lavoro come database - Analisi dei dati - Elementi di base e avanzati sulle macro - Configurazione - Installazione

Cod. PP1124 pp. 512 L. 78.000 ***ISBN 88-256-0397-5***

932 A

Alberto Nosotti

QUATTRO PRO
Modelli e applicazioni

Quattro è stato costruito per facilitare il lavoro, per diminuire il tempo impiegato alla gestione di un archivio, analizzare un bilancio, tradurre informazioni quantitative in forma grafica permettendo così all'utente di accentrare le proprie attenzioni sui dati essenziali e di dedicare più tempo all'analisi decisionale.

SOMMARIO

Gli anni dello spreadsheet - La regressione intelligente - Grafici...su ordinazione - La programmazione lineare - Dialoghiamo con l'esterno

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. PP956 pp.212 L.49.000
ISBN 88-256-0217-0

770

David P.Gobel

QUATTRO
Guida all'uso

La prima guida completa alla versione italiana di Quattro. Contiene una panoramica sul programma e una guida di riferimento delle funzioni e sui comandi disponibili. Analizza la generazione di report e grafici e prende in esame le capacità di Quattro di gestire archivi di dati.

SOMMARIO

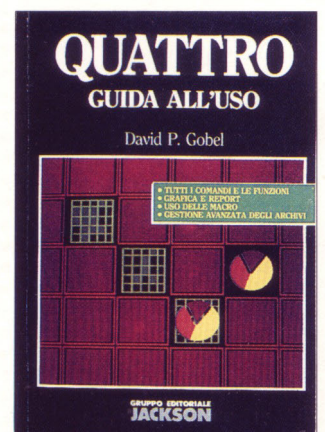
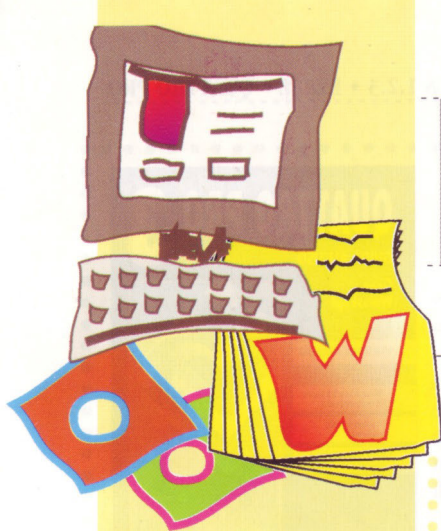
Panorama del Programma - Installazione - Elementi fondamentali - Menù e comandi - Formati - Utilizzo delle funzioni di base - Funzioni avanzate - Gestione dei file, dei report, dei grafici Gestione avanzata dei dati - Menu personalizzati - Macro - Programmi utente - Debugging delle macro - Tabella dei comandi - Installazione di Quattro.

Cod. PP776 pp.744 L.87.000
ISBN 88-7056-978-0 cm 18,5x24

1025

Peter G. Aitken

QUATTRO PRO 3.0
Reference Guide

Cod. PP1116 pp. L. 19.000
ISBN 88-256-0244-8

WORD PROCESSING

Word, Wordstar, Wordperfect, Videoscrittura, Ami Pro

Lo sterminato mondo del word processing è qui rappresentato da alcuni testi classici e da diversi manuali veramente completi sui programmi più diffusi.

WORD

A29

Tristan Soval

WORD 5.5

Comandi e applicazioni

Questo libro, tramite l'ausilio dei dischi allegati che contengono una demo del programma e diversi esempi, più che sostituirsi ai manuali si sostituisce all'insegnante, guidando passo passo l'utente alla scoperta dei comandi di Word 5.5.

SOMMARIO

Introduzione - Alla scoperta di Word 5.5 - Impaginazione e stampa di un documento - Gli strumenti di impaginazione di Word 5.5 - Gestione di documenti lunghi - Le funzioni avanzate di Word 5.5

Libro con dischi 5 1/4

Cod. VP1113 pp.156 L. 39.000

ISBN 88-7391-033-5

1034

Bryan Pfaffenberger

WORD 5.5 NEW

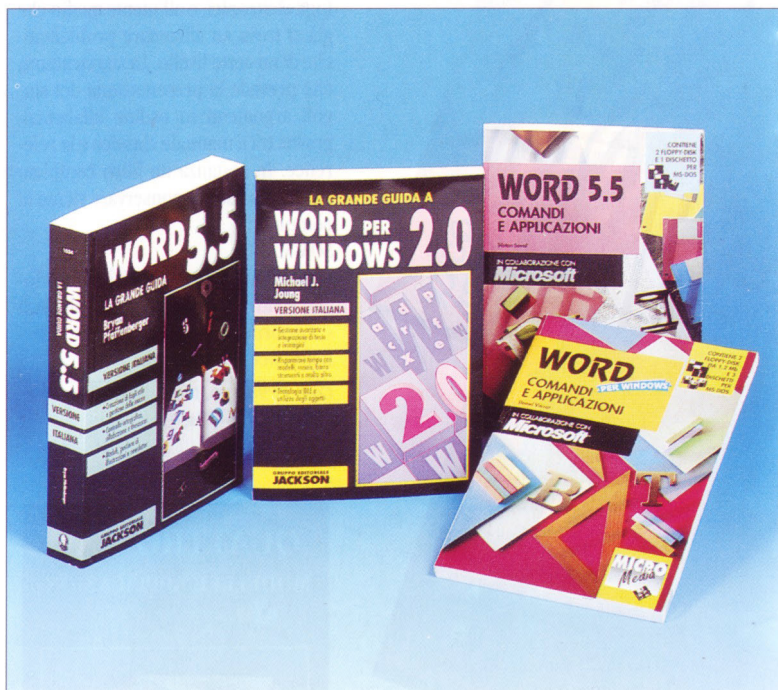
La grande guida

Con la versione 5.5 Microsoft Word si veste a nuovo implementando un'interfaccia utente con menu pull-down e finestre di dialogo che contribuiscono a semplificare l'utilizzo di uno dei programmi di videoscrittura più diffusi nel mondo PC. Queste nuove facilitazioni nella gestione dei testi, unite all'utilizzo combinato di mouse e tastiera, consentono di velocizzare sia l'esecuzione di certe procedure, aumentando la produttività dell'utente, che di raggiungere risultati apprezzabili sotto il punto di vista della presentazione dei documenti.

SOMMARIO

Introduzione alla videoscrittura - Concetti fondamentali - Strategie di scrittura e formattazione del testo - Thesaurus, controllo ortografico e sillabazione - Gestione e organizzazione dei documenti - Generazione di indici generali e analitici - Personalizzazione del programma - Modulistica e creazione di tabelle - Tecniche di desktop publishing Fogli stile e macro

Cod. PP1083 pp. 776 L. 94.000

ISBN 88-256-0360-6

A15

Daniel Viturat

WORD PER WINDOWS

Comandi e applicazioni

Questa guida si propone di fornire la risposta ai principali quesiti dell'utente neofita di Word per Windows e illustra le funzionalità principali del programma con esempi pratici suddivisi per argomento. Grazie, infine, alla presenza nei dischetti allegati della versione dimostrativa di Word per Windows, l'utente potrà esercitarsi a creare semplici documenti, integrare testo e grafici prodotti con Microsoft Excel, gestire una mail di indirizzi, automatizzare le procedure ripetitive con le macro ed altro.

SOMMARIO

Introduzione - Utilizzo di Windows - Lo schermo di Word per Windows - Creazione del primo documento - Impaginazione di un documento - Tabelle e calcoli - Fusione di documenti - Integrazione di grafici - Documenti complessi - Gestione dei documenti lunghi - Funzioni avanzate

Libro con dischi 5 1/4 e 3 1/2

Cod. VP926 pp. 160 L. 35.000

ISBN 88-7391-017-3

1093

Joung J. Michael

LA GRANDE GUIDA A WORD PER WINDOWS 2.0 NEW

Creazione di un documento - Modifica, anteprima di stampa e stampa del documento - Le operazioni fondamentali di revisione - Spostamento di un documento - Utilizzo dei comandi per la revisione dei blocchi - Ricerca e sostituzione - Controllo ortografico e sinonimi - Uso delle tabelle - Inserimento e gestione delle illustrazioni - Intestazioni, pie' di pagina e note in calce - Sommario e indice analitico - Una panoramica sulla formattazione e la stampa - Formattazione di documenti, sezioni, paragrafi e caratteri - Anteprima di stampa e stampa di un documento - Stampa delle lettere preimpostate - Documenti modello e altre funzioni speciali - Una panoramica sui modelli - Definizione degli stili per una formattazione rapida - Uso del glossario - Le macro - Personalizzazione di Winword - Progetti professionali - Struttura dei documenti - Annotazione e indicatori di correzione - Gestione dei documenti multipli - Utilizzare OLE

Cod. PP1199 pp.640 L.79.000

ISBN 88-256-0475-0

A13

Marc Iffenecker

WORD 4 MAC

Comandi e applicazioni

Introduzione - Creazione di un documento - Modifica di un documento - Testo su più colonne - Grafici - Fogli stile - Tabelle - Struttura - Indici analitici e generali - Gestione di indirizzi ed etichette - Formule matematiche - Personalizzazione dei menu

Libro con disco 3 1/2"
Cod. VP924 pp.116 L. 35.000
ISBN 88-7391-013-0

1026

Michael J. Young

WORD PER WINDOWS

La grande guida

Con Word per Windows Microsoft fornisce agli utenti di Windows 3 un programma di videoscrittura di alta qualità ed elevate prestazioni. Lo scopo di questo volume, diviso in cinque parti ognuna riguardante un diverso aspetto del programma, è proprio quello di aiutare l'utente ad acquisire padronanza delle procedure di utilizzo, anche quelle più complicate che assicurano risultati apprezzabili sul piano della presentazione e dello stile.

SOMMARIO

Tecniche di base - Gestione dei file - Utilizzo di testo e immagini - Controllo ortografico e creazione di indici - Formattazione dei documenti - Tecniche di stampa - Definizione di stili e registrazione di macro - Personalizzazione del programma

Cod. PP1085 pp. 544 L. 76.000
ISBN 88-256-0362-2

902

Bryan L. Pfaffenberger

WORD 5

La grande guida

Il libro tratta i concetti fondamentali di Word 5, applicazioni e tecniche avanzate di Desktop Publishing, personalizzazione del programma, aiutando l'utente nei suoi svariati problemi.

Cod.PP960 pp.576 L.90.000
ISBN 88-256-0221-9

917

B. L. Pfaffenberger

WORD 5

Reference Guide

Cod.PP1005 pp.196 L.25.000
ISBN 88-256-0275-8 cm.14x24

763

Bryan L. Pfaffenberger - Steve Lambert

WORD 4

Guida all'uso professionale

Cod.PP791 pp.448 L.62.000
ISBN 88-7056-858-X

A6

Tristan Soval

WORD 5

Comandi e applicazioni

Word 5 rappresenta senza alcun dubbio uno tra i wordprocessor più sofisticati oggi presenti sul mercato, grazie infatti alle avanzatissime funzioni di cui dispone dà la possibilità all'utente di ottenere risultati di altissima qualità, paragonabili a quelli ottenibili con un pacchetto di DTP. Questo testo si propone come un valido aiuto per scoprire comandi, funzioni e novità della versione 5 di Word. Dalla creazione di un documento all'anteprima di stampa, dalle macro al controllo ortografico, tutto è trattato in modo semplice e coinciso per una più veloce composizione del documento.I dischi allegati contengono la versione dimostrativa del programma, ed offrono all'utente la possibilità di sperimentare "sul campo" i concetti appresi.

SOMMARIO

Scoperta di Word 5 - Impaginazione e stampa di un documento - Word 5 utilità della pubblicazione - Gestione di lunghi documenti - Le funzioni avanzate di Word 5

Libro con dischi 5 1/4"
Cod.VP925 pp. 144 L.35.000
ISBN 88-7391-001-7

AMI PRO

999

Alberto Nosotti

AMI' PROFESSIONAL

Guida all'uso

Questo programma, per l'ambiente operativo Windows, entra di diritto nei sistemi di videoscrittura introducendo funzioni del tutto innovative. La doppia modalità operativa, bozza e grafica o WYSIWYG unite alle potenti caratteristiche di formattazione dei documenti e a molte delle funzionalità tipiche di programmi di desktop publishing, fanno di Amí Pro uno strumento ideale per chi necessita di un word processor semplice ,potente e versatile.

SOMMARIO

Modalità operative - Gestione dei file - Preparazione dei fogli stile - Importazione ed esportazione dei dati - Controllo ortografico e generazione di indici - Lavorare con tabelle e cornici - Personalizzazione del programma

Cod. PP1089 pp. 260 L. 40.000
ISBN 88-256-0366-5

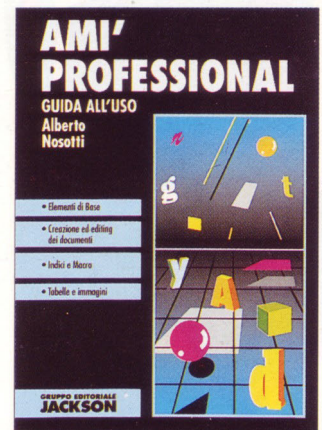
748

David D. Busch

VIDEOSCRITTURA 4

Guida all'uso

Testo chiaro ed esaustivo per sfruttare appieno le risorse di Videoscrittura 4.

Cod.PP752 pp.420 L.63.000
ISBN 88-7056-950-0

WORDPERFECT

776

Charles O. Stewart III e AA.VV

WORDPERFECT 5.0

La grande guida

Cod.PP809 pp.960 L.85.000
ISBN 88-7056-540-8 cm 18,5x24

969

Daniel Sillescu

WORDPERFECT 5.1

Reference Guide

Cod.PP1049 pp.160 L.31.000
ISBN 88-256-0038-0 cm14x21

WORDSTAR

1033

Steve Ditlea

WORDSTAR 6

La grande guida

NEW

WordStar si rinnova presentando la versione 6 che introduce nuove potenti funzioni ad integrare quelle già precedentemente disponibili. Questa guida fornisce una panoramica completa delle caratteristiche e delle potenzialità del programma; fin dalle prime pagine, descrizioni semplici ed efficaci, scorciatoie e accorgimenti pratici, consentono al lettore di imparare ad utilizzare WordStar rapidamente e con profitto. La descrizione delle procedure di base prosegue fino ad esplorare le funzioni più sofisticate. Ampio spazio viene dedicato alla composizione e all'editing del testo, alla formattazione dei documenti, alle capacità di stampa, alla definizione di procedure automatiche e alle operazioni di gestione degli indirizzi e delle comunicazioni con MailList e TelMerge.

SOMMARIO

Procedure di installazione - Concetti fondamentali - Composizione e editing del testo - Formattazione e stampa di documenti - Gestione degli indirizzi e delle comunicazioni - Utilizzo di TelMerge e MailList - Definizione di macro comandi - Dizionario dei sinonimi, controllo ortografico e sillabazione - Personalizzazione di WordStar - Scambio dati con altre applicazioni.

Cod. PP1067 pp. 612 L. 79.000
ISBN 88-256-0337-1

788

Steve Ditlea

WORDSTAR 5

Guida all'uso

Wordstar, uno dei più diffusi ed apprezzati programmi di word processing, con la release 5 dispone di nuove opzioni che consentono un utilizzo ancora più professionale. E' indirizzato a tutti coloro che desiderano una guida di consultazione completa e razionale.

Cod.PP808 pp.694 L.79.000
ISBN 88-7056-569-6

882

David J. Clark

WORDSTAR 5

Reference Guide

Cod.PP803 pp.352 L.43.000
ISBN 88-256-0046-1 cm 14x21

169

Arthur Naiman

WORDSTAR

Cod.525P pp.224 L.29.500
ISBN 88-7056-185-2

DATA BASE

dBase III, dBase III Plus, dBase IV, Superbase IV, Paradox

Una biblioteca completa sulle diverse versioni del più diffuso database relazionale nel mondo PC, ma anche qualche novità che si sta affacciando alla ribalta.

dBASE

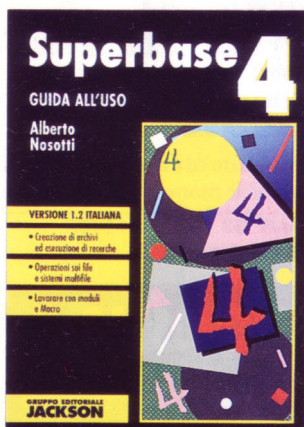
928

J. Sayles in collaborazione con E. F. Kerr

SQL PER DBASE IV

Questo libro è indirizzato agli utenti di dBASE IV ed illustra la sintassi e l'impiego dell'SQL, analizzando anche il processo di query.

Cod.PP908 pp.224 L.36.000
ISBN 88-256-0168-9

SUPERBASE

985

Alberto Nosotti

SUPERBASE 4
Guida all'uso

Creazione di un archivio - Attributi speciali dei campi - Modifica della struttura di un archivio - Utilizzazione di un archivio - Interrogazioni strutturate - I sistemi multifile - I campi esterni - Importazione ed esportazione di dati - L'editor di SuperBase - Operazioni sui file - Registrazione e riesecuzione di una macro - Lavorare con i moduli - Comunicare con SuperBase

Cod.PP1015 pp. 256 L. 40.000
ISBN 88-256-0286-3

988

Michael Müller

SUPERBASE 4

Cod.PP1048 pp.160 L. 26.000
ISBN 88-256-0037-2 cm.14x21

255

M. Capurso - V. Trinetta

DBASE III
Guida italiana all'uso

Cod. PP255 pp.290 L.45.000
ISBN 88-7056-334-0

475

Renato Croce

DBASE III
Corso di programmazione

Cod. PP475 pp.144 L.25.000
ISBN 88-7056-690-0

685

George Tsu-der Chou

DBASE III PLUS
Guida all'uso professionale

Organizzazione dei file su disco - Creazione e modifica dei file di database - Immissione e correzione dati -Organizzazione dei dati mediante file di catalogo e di collegamento - La programmazione con il linguaggio di dBase III Plus - Tabelle ASCII e struttura dei file di database - Comandi, tasti funzione e di controllo.

Cod. PP631 pp.512 L.73.000
ISBN 88-7056-809-1

605

V. Trinetta - M. Capurso

IL MANUALE DEL DBASE III PLUS

Ogni comando viene analizzato nei suoi minimi particolari e di ogni istruzione si specifica funzionamento e sintassi. Numerosi esempi permettono l'apprendimento di applicazioni più avanzate.

Cod. PP577 pp.452 L.60.000
ISBN 88-7056-793-1

PARADOX

789

George Tsu-der Chou

PARADOX
Guida all'uso

Cod. PP637 pp.422 L.65.000
ISBN 88-7056-703-6

986

Rubel Malcom C.

DBASE IV
Programmazione avanzata

Grazie alla quantità di procedure e funzioni pronte all'uso, il libro risulta essere di grande aiuto per il programmatore.

SOMMARIO

Differenze tra dBASE III,dBASE IV e Clipper-Le regole della programmazione strutturata-Progettazione dei menu-Progettazione della maschera video-Ricerca dell'informazione-Filtraggio delle informazioni-Trattamento degli errori-Trattamento delle stampe-Formattazione dei dati-Funzioni finanziarie e matematiche-Trattamento degli array-dBASE programmers utilities

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. PP1042 pp. 912 L. 95.000
ISBN 88-256-0313-4

862

D. L. Stone

DBASE IV
Reference Guide

Cod. PP904 pp.176 L.28.500
ISBN 88-256-0195-6 cm 14x21

930

G. Tsu-der Chou in coll.con W. E.Tiley

DBASE IV
Il grande manuale

Le novità di dBASE IV sono rappresentate dal Centro di Controllo, dal Generatore di Report e di Applicazioni, dal QBE e dall'SQL, il linguaggio strutturato di interrogazione ora disponibile direttamente dall'interno di dBASE IV.

SOMMARIO

Introduzione a dBASE IV - Creazione ed immissione di dati - Visualizzazione e modifica di dati - Ordinamento e sintesi di dati - Variabili di memoria, espressioni e funzioni - Generazione di etichette e report - Concetti fondamentali della programmazione - Programmazione delle operazioni di input e output Salti condizionali e cicli Programmazione avanzata di dBASE IV - Uso dell'SQL - Riassunto dei comandi e delle funzioni di dBASE IV

Cod.PP905 pp.770 L.90.000
ISBN 88-256-0152-2

A12 | | A |

Annamaria Pompili

USARE dBASE IV

Con questo libro sarà possibile imparare ad utilizzare dBASE IV in modalità interattiva nelle sue funzioni basilari, dal Punto e dal Centro di Controllo, attraverso la costruzione di una vera applicazione, completa di stampe e maschere video personalizzate. Con lo scopo di fornire un ulteriore aiuto, il libro è corredato da un dischetto contenente l'applicazione spiegata nel libro, affinché chiunque possa eseguire una verifica diretta delle routine proposte, esercitandosi anche in eventuali modifiche.

Libro con disco 5 1/4"
Cod. VP959 pp.288 L. 42.000
ISBN 88-7391-000-9

A1 | | | A

Renato Gabriele Croce

USARE DBIII PLUS IN RETE

Impostazione del sistema - La struttura del menu - Le video liste - La struttura LSR - La struttura TOT - Utility - Installazione su disco rigido - Impostazione del sistema - La procedura LOCKRETE - Le utility per la rete - Il modulo MULTI per rete - Il modulo video per rete - Le stampe - Un menu professionale - Obiettivi - Gestione dei clienti - I buoni di spedizione - La video lista - Lettura e stampa - Listati totali - Le donazioni - Report storici - Il modulo video per rete - Le donazioni e gli storici - Schemi di flusso - Listati totali

Libro con dischi 5 1/4"
Cod.VP918 pp.452 L.55.000
ISBN 88-7391-003-3

A18 | A | |

Alberto Nosotti

APPLICAZIONI DI DBASE IV

dBASE IV più amichevole di così... - Analisi di un portafoglio azionario - Lettere e circolari personalizzate - Gestione dei conti correnti

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. VP1014 pp. 220 L. 44.000
ISBN 88-7391-014-9

LIBRI PER IMPARARE, PER LAVORARE, PER ACQUISIRE CONOSCENZE DIVERSE E NUOVA PROFESSIONALITÀ

A32 | | |

The Que Author Group

DBASE IV PER TUTTI

dBASE IV è stato creato per essere il database management system per microcomputer più potente e veloce: le novità consistono nel centro di controllo, generatore di report e applicazioni, QBE e SQL, il linguaggio strutturato di interrogazione disponibile dall'interno di dBASE IV. Il libro insegna a conoscere dBASE IV, l'approccio grafico permette all'utente di iniziare ad apprendere facilmente mentre il testo insegna a modificare, organizzare i dati, navigare tra i menu e i comandi, condurre ricerche di dati.

SOMMARIO

Creare un database - Modificare e organizzare i dati - Avviare una semplice ricerca - Creare sermplici e complesse query - Preparare report, etichette, programmi - Installare dBASE IV

Cod. VP995 pp.364 L. 49.000
ISBN 88-7391-021-1

INTEGRATI

Framework, Symphony, Works, Fred

Il settore dei pacchetti integrati, coerentemente con l'evoluzione degli altri prodotti software, presenta oggi dei programmi che consentono di risolvere problemi di media complessità, in grado di soddisfare un gran numero di utenti. Questa collana propone titoli a diversi livelli sui principali integrati in commercio.

FRAMEWORK

A20

Mario Boni

USARE FRAMEWORK III

Questo volume intende offrire una panoramica completa delle funzioni disponibili per i vari moduli del programma, consentendo, sia agli utenti alle prime armi che ai più esperti, di acquisire i concetti fondamentali sull'utilizzo di Framework. Ampio spazio viene dedicato al trasferimento di dati da altri pacchetti applicativi ed al linguaggio FRED, di cui vengono descritte sia le varie tecniche di programmazione che tutte le funzioni disponibili.

SOMMARIO

Panoramica su Framework III -Trattamento di testi - Preparazione di tabelle - Realizzazione di grafici - Archiviazione di informazioni - Procedure automatiche e librerie di macro - Trasferimento di dati da altri pacchetti ed applicazioni - Linguaggio FRED: tecniche di programmazione e funzioni

Cod. VP947 pp. 352 L. 43.000
ISBN 88-7391-012-2

899

Henry Chêne

FRAMEWORK III
Guida all'uso

Framework III riunisce in un unico ambiente caratteristiche e potenzialità altrimenti riscontrabili in programmi diversi, che spesso non possono nemmeno dialogare tra loro. Grazie inoltre all'impiego delle macro e di FRED, il sofisticato linguaggio di programmazione interno, Framework III dà all'utente la possibilità di automatizzare le procedure ripetitive e di adattare il programma alle proprie esigenze. Questo testo è un tutorial in grado di guidare l'utente alla completa acquisizione dei concetti che sono alla base del programma. In appendice vengono illustrate le operazioni di installazione e configurazione di Framework III.

Cod. PP949 pp.240 L.35.000
ISBN 88-256-0210-3

344

Mario Boni

FRAMEWORK II
Guida italiana all'uso

Cod. PP344 pp.244 L.34.000
ISBN 88-7056-538-6

1073

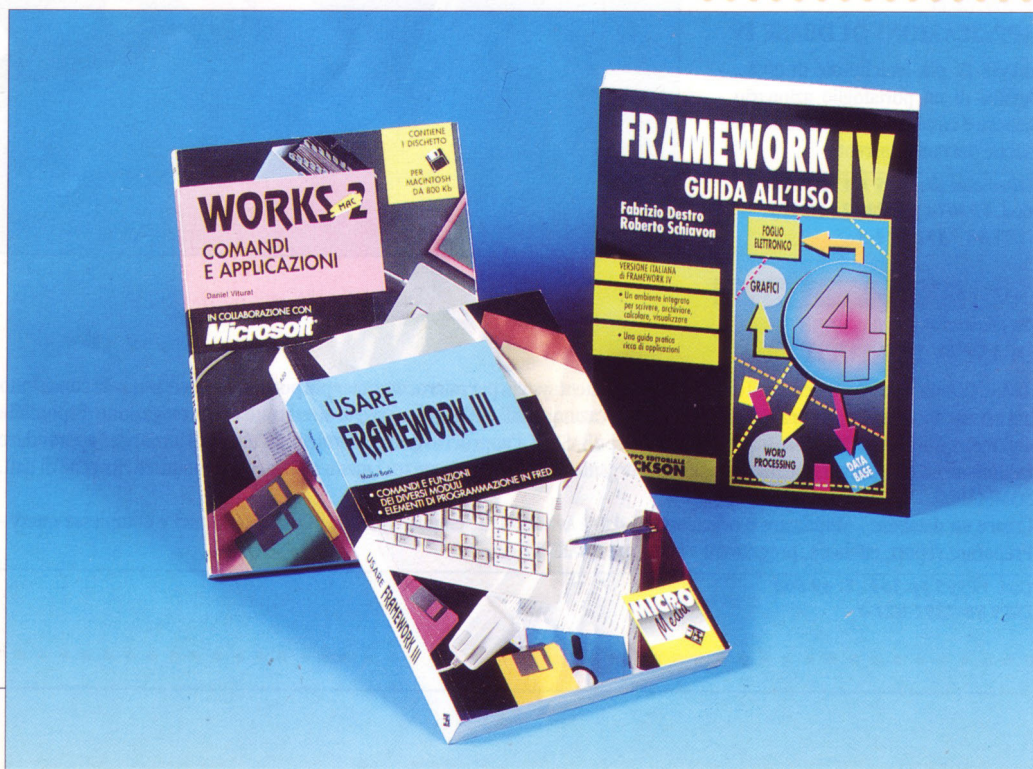
F. Destro - R. Schiavon

FRAMEWORK IV
Guida all'uso

Un nuovo, ricco manuale di Framework, il più blasonato degli integrati: in un solo programma word processor, database, foglio elettronico e grafica, telecomunicazioni e posta elettronica, più un potente linguaggio di programmazione. Il testo descrive tutte le novità di Framework IV: uso di font proporzionali nella stampa, più di 100 opzioni per una gestione diretta dei grafici, nuove possibilità di importazione/esportazione da altri formati, preview di stampa, collegamento dinamico con i file formato dBase III e IV con possibilità di aggiornamento e modifica direttamente su disco, oltre 40 nuove funzioni FRED per il programmatore.

SOMMARIO

Caratteristiche generali di Framework - Il wordprocessor -La struttura di un documento complesso: il profilo - Il database - Il foglio elettronico - Mail merge -Libreria di utility interne - La programmazione in FRED

Cod. BY1111 pp.448 L. 59.000
ISBN 88-256-0241-3 cm 19x24

WORKS

A14

Daniel Viturat

WORKS 2 PC
Comandi e applicazioni

Gli strumenti informatici sviluppati nel corso degli ultimi anni seguono di pari passo i progressi tecnici e da essi ne traggono profitto: questo è il caso di Works 2. Il programma è un eccellente elaboratore di testi, permette la presentazione e la gestione di dati in un foglio di calcolo; permette di trasformare i risultati numerici in rappresentazioni grafiche; permette di strutturare, immettere, classificare, ricercare ed estrarre un insieme di dati di vario tipo; permette di trasformare il computer in uno strumento per il trasferimento di informazioni. Il testo non ha la pretesa di trasformare chiunque in un utente provetto di Works 2, bensì quello di illustrare le principali funzionalità del programma. I settori di attività esaminati rappresentano solo un campione di quelli in cui Works può essere utilizzato. Starà ad ogni utenteed adattare le dimostrazioni di base ad esigenze personali, facilitato soprattutto dalle novità della versione 2 di Works.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod.VP927 pp.160 L. 35.000
ISBN 88-7391-018-1

A23

Daniel Viturat

WORKS 2 MAC
Comandi e applicazioni

Lo scopo di questo volume, che contiene una versione dimostrativa del programma, è quello di guidare l'utente ad apprendere le tecniche fondamentali di utilizzo con la possibilità di riscontrare immediatamente i progressi effettuati. Works consente il trattamento dei testi in generale, la progettazione di bilanci e la rappresentazione grafica dei risultati finali, la preparazione di archivi anche di notevoli dimensioni, consentendo lo scambio di informazioni tra un modulo e l'altro per la redazione finale di documenti illustrativi e di presentazione sull'attività dell'ufficio o dell'azienda.

SOMMARIO

Guida pratica all'utilizzo di menu e comandi • Gli strumenti di Works e i comandi macro • Il modulo elaboratore di testi • Il modulo foglio di calcolo elettronico • La modalità grafici • Il modulo database • Il modulo comunicazioni • L'integrazione completa dei moduli di Works

Libro con disco 3 1/2"
Cod. VP922 pp.128 L. 35.000
ISBN 88-7391-028-9

A7

Hervée Ghannad

USARE WORKS PC

Introduzione - Il modulo di trattamento del testo - Il modulo di foglio elettronico - Le funzioni - Il modulo di grafica - Il modulo database - Introduzione alle relazioni - Il modulo di comunicazione - Applicazioni pratiche

Libro con dischi 5 1/4"
Cod. VP928 pp. 168 L. 39.000
ISBN 88-7391-004-1

In preparazione
WORKS PER WINDOWS
Guida all'uso e alle applicazioni

SYMPHONY

310

Lotus Development Corporation

LA GRANDE GUIDA LOTUS A SYMPHONY
Versione italiana 1.1

Il pacchetto integrato più famoso del mercato spiegato dalla medesima casa che lo ha progettato.

Cod. PP310 pp.440 L.70.000
ISBN 88-7056-405-3

CH036

Dick Waller

SYMPHONY

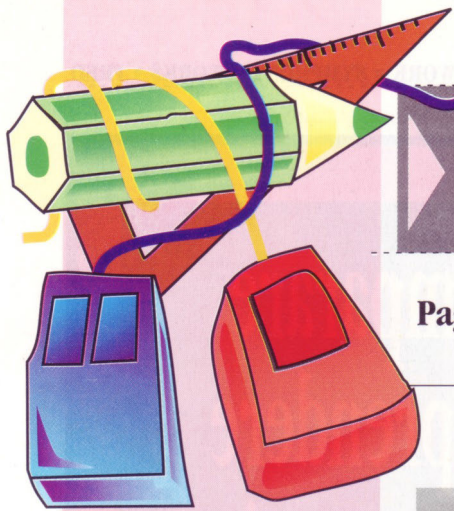
Cod.036T pp.126 L.16.000
ISBN 88-7056-439-8 ***cm 14x21***

FRED

686

Alan Simpson

PROGRAMMARE IN FRED
Tecniche avanzate per Framework

Cod. PP581 pp.312 L.46.000
ISBN 88-7056-938-1

DESKTOP PUBLISHING

PageMaker, Ventura, Periferiche e Programmazione

I programmi di DTP hanno ormai raggiunto livelli molto alti e consentono di risolvere problemi grafici anche complessi. Sono allora indispensabili i manuali presenti in questa collana, progettati per risolvere le più diverse esigenze.

PAGEMAKER

A22

Fabio Bernareggi

USARE PAGEMAKER 4

Il desktop publishing è una realtà ormai consolidata e PageMaker è il programma che più di ogni altro ha contribuito alla sua diffusione. Il volume, che comprende le versioni di PageMaker sia per Apple Macintosh che per computer MS-DOS, è un'eccellente guida all'apprendimento graduale del programma con numerosi esempi ed esercitazioni. La prima parte è dedicata alla teoria mentre la seconda è dedicata alla pratica e guida l'utente alla realizzazione di alcuni esempi proposti, utilizzando i documenti contenuti nei dischetti allegati al volume.

SOMMARIO

Principi di design - Metodi tradizionali e nuove tecnologie - Le novità della versione 4.0 - Configurazioni hardware per PC e Macintosh - Strumenti operativi e comandi - Preparazione e trattamento di testo e immagini - Esempi pratici - Tecniche di stampa con unità PostScript e a matrice di punti - Table Editor.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. VP978 pp. 244 L. 39.000
ISBN 88-7391-024-6

1071

D. Kramer - R. C. Parker

LA GRANDE GUIDA A PAGAMAKER 4

NEW

La nuova versione di PageMaker rende la definizione di dtp quanto più attinente alla realtà dei fatti, consentendo all'utente un controllo diretto e globale di tutto il processo di composizione e stampa del materiale prodotto. Le numerose nuove funzioni e l'integrazione di un ambiente di word processor, fanno di PageMaker il programma di impaginazione più semplice ed efficace da utilizzare. Questo testo si propone come guida completa ed esauriente per gli utenti PageMaker in ambiente Macintosh, MS-DOS e OS/2, consentendo la produzione di impaginati fin dai primi capitoli.

SOMMARIO

Introduzione al desktop publishing - Caratteristiche di PageMaker - Visita guidata del programma- Progetto di una pubblicazione - Lavorare con il testo - Lavorare con le immagini - I menu di PageMaker - Trucchi e utilizzo avanzato - Principi di design - Periferiche e nuove tendenze

Cod. PP1109 pp.432 L. 65.000
ISBN 88-256-0240-5

A11

H.K. Thompson - P.G. Randall - S.J. Bennett

USARE PAGEMAKER
PER MAC E MS-DOS

PageMaker, programma di desktop publishing già affermato in ambiente Macintosh, sta riscuotendo numerosi consensi anche nel mondo MS-DOS.Il volume consente anche agli utenti alle prime esperienze di prendere contatto con i principi di progettazione e produzione grafica che sono alla base della comunicazione stampata. I dischetti allegati, sia per le versioni 3.0 e 4.0 per Macintosh e PC IBM, contengono 20 fogli stile per report, news, bilanci aziendali, giornali tabloid, cataloghi, volantini e molti altri, che consentono all'utente di sperimentare e mettere immediatamente in pratica quanto acquisito nella lettura della parte introduttiva del volume.

SOMMARIO

Principi di progettazione grafica - Impostazione delle pagine mastro - Lavorare con testo e immagini - Suggerimenti di design - Installazione e modifica dei fogli stile - Descrizione dei fogli stile

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. VP950 pp.164 L. 39.000
ISBN 88-7391-007-6

A21

Louis Columbus

PAGEMAKER 4.0
Versione Macintosh

Questa guida si propone come strumento rapido e efficace per l'apprendimento di tutti i comandi e le funzioni, grazie anche alla struttura organizzata in capitoli ciascuno dei quali contiene esattamente tutti i comandi del menu del programma a cui si riferisce.

Cod. VP1090 pp.144 L. 26.000
ISBN 88-7391-023-8 cm 12x20

784

Douglas Kramer - Roger C. Parker

PAGEMAKER 3.0
Guida all'uso

Introduzione al Desktop Publishing - Panoramica su PageMaker - Opzioni di base - Progetto di una pubblicazione - Esempi di pubblicazioni - Inserimento del testo - Inserimento delle immagini - I Menu di PageMaker - Tecniche e trucchi - Principi di progetto di una pubblicazione - Macintosh o PC? - Nuove prospettive.

Cod. PP833 pp.384 L.58.000
ISBN 88-7056-897-0

VENTURA

1005

R. Farabone - L. Pinotti

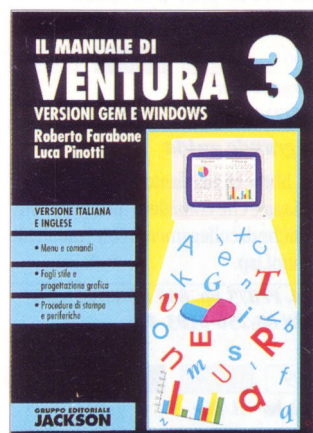
IL MANUALE DI VENTURA 3

Versioni GEM e Windows NEW

Il volume, che si riferisce ad entrambe le versioni di Ventura, intende guidare il lettore nel mondo del desktop publishing attraverso l'utilizzo del programma, di cui sono analizzate in dettaglio tutte le potenzialità, ponendo in risalto le differenze operative tra le due versioni. Ampio spazio viene dedicato alla descrizione di tutti i comandi e le funzioni oltre a utili consigli sulla progettazione grafica dei documenti e sull'utilizzo dei fogli stile.

SOMMARIO

Installazione di Ventura GEM e Windows - I menu di Ventura - Principi e fini dell'impaginazione - Descrizione di tutti i comandi e le funzioni di entrambe le versioni - Il Toolbox - Utilizzo dei fogli stile - Progettazione grafica dei documenti - La stampa - Come soddisfare richieste particolari e altri utili consigli - Gestione delle periferiche GEM e Windows - Portabilità tra la versione italiana e inglese

Cod. PP1108 pp. 404 L. 58.000
ISBN 88-256-0239-1

847

Robert Cowart , Steve Cummings

VENTURA

Guida all'uso

Questo libro è un manuale di base all'utilizzo della versione 2.00. Molti esempi di pubblicazioni quali giornali, newsletter, brochure, ecc., completano una verifica "sul campo" delle nozioni apprese.

Cod. PP877 pp.376 L.57.000
ISBN 88-256-0107-7

848

Rick Altman

VENTURA

Guida all'uso professionale

Il testo si rivolge agli utenti esperti di Ventura 2.00 in italiano e propone suggerimenti e consigli per l'uso ottimale ed avanzato delle funzioni, della libreria personalizzata e dell'hardware dove il pacchetto viene installato. Il dischetto allegato contiene alcuni programmi di utilità per manipolare e archiviare i file, stampare i fogli stile, lavorare con le fonti ecc.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod.PP876 pp.296 L.57.000
ISBN 88-256-0106-9

PERIFERICHE E PROGRAMMAZIONE

733

David A. Holzgang

POSTSCRIPT

Tecniche di programmazione

Una panoramica di postscript e del libro - Tanto per cominciare - Definizioni e dizionari - Introduzione a font e grafica - Documenti di base - Creazione e modifica di font - Tecniche avanzate per il trattamento dei testi - Tecniche grafiche avanzate - Riepilogo degli operatori postscript - Versione 2.0: convenzioni di struttura - Configurazione dei dati e installazione - Bibliografia.

Cod. PP719 pp.436 L.60.000
ISBN 88-7056-916-0

961

S. Beale - J. Cavuoto

IL LIBRO DEGLI SCANNER

Per Pc e Apple Macintosh

Cod. R1038 pp. 208 L.34.000
ISBN 88-256-0309-6

919

Alan R. Neibauer

IL MANUALE DELLE HP LASERJET

Guida all'installazione - Gestione dei font - Stampa con i pacchetti più diffusi - Hardware e software PostScript di complemento - Condivisione di LaserJet in rete locale - Programmazione in PCL - Programmazione di font e funzioni speciali - Installazione e utilizzo di HP DeskJet

Cod. R934 pp. 660 L. 95.000
ISBN 88-256-0196-4

CAD E GRAFICA

AutoCAD, AutoLISP, Altri pacchetti, Grafica e Programmazione

Una serie di manuali e guide di riferimento per conoscere ed approfondire AutoCAD e CAD su PC, la multimedialità e la grafica illustrativa

1080

NEW

Robert M. Thomas

ENCICLOPEDIA DI AUTOCAD

L'enciclopedia di AutoCAD può essere utilizzata senza problemi con qualunque versione del programma, italiana o inglese, dalla Release 2.1 fino alla 11. Il reperimento delle informazioni è reso più facile dalla struttura ad indici multipli e riferimenti incrociati mentre l'accesso è più rapido grazie alla suddivisione in parti. Nella prima parte dopo una breve panoramica sulle possibilità offerte da AutoCAD vengono analizzate le richieste hardware e le operazioni necessarie per l'installazione e la configurazione del programma. Nella seconda viene spiegato come impostare l'ambiente di disegno e gestire gli strumenti grafici. La terza parte si occupa della creazione delle entità di disegno, mentre la quarta illustra le possibilità di editing, le modalità di gestione dello schermo grafico e le operazioni necessarie per la stampa su plotter e su stampante grafica. La quinta parte inizia ad esaminare alcuni aspetti delle tecniche di personalizzazione di AutoCAD, mentre la sesta parte è dedicata interamente ad AutoLISP. La settima descrive le operazioni necessarie per la creazione e l'impiego dei blocchi e i metodi di controllo del database del disegno tramite le liste associative, oltre all'importazione/esportazione dei disegni nei formati IGES e DXF. L'ultima parte illustra come creare diapositive e slide show, come sfruttare il modulo opzionale AME e il programma di rendering AutoShade per la creazione di immagini realistiche dei disegni di AutoCAD. Nelle appendici il lettore potrà trovare un glossario completo dei termini AutoCAD, una lista dei messaggi di errore, l'elenco delle sottoliste associative delle entità ed infine un elenco riassuntivo di comandi ed opzioni standard e AME, con la corrispondenza tra quelli della versione inglese e quelli della versione italiana.

Cod. PP1146 pp. 1248 L. 190.000
ISBN 88-256-0418-1 cm 19x25

AUTOCAD AUTOLISP

700 A

Martha Lubow

AUTOCAD
Programmazione avanzata

Vengono illustrate la filosofia, le tecniche di base e infine le tecniche avanzate per la realizzazione grafica di progetti industriali, riportando esempi da diversi campi di applicazione.

SOMMARIO

L'uso dell'MS-DOS per la gestione dell'ambiente di sistema di AutoCAD - Abbattimento dei tempi di realizzazione - Miglioramento della presentazione dei lavori grafici - Personalizzazione dei menu di AutoCAD - Definizione di funzioni grafiche macro - Definizione di procedure grafiche in AutoLISP.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. PP642 pp.376 L.75.000
ISBN 88-7056-834-2 cm 21x28,5

866

George Omura

AUTOCAD
La grande guida

Un libro riguardante la versione 10 italiana e che considera tutte le problematiche di collegamento con AutoShade e AutoLisp.

Cod. PP873 pp. 840 L.90.000
ISBN 88-256-0103-4

699

D. Raker - H. Rice

AUTOCAD
Il grande manuale

Il testo guida il lettore nella creazione di semplici disegni, quindi illustra tecniche avanzate di editing e metodi per ottimizzare i tempi di realizzazione di un elaborato.

SOMMARIO

Installare AutoCad - Le funzioni - Le primitive grafiche - Introduzione all'editing - Tecniche di costruzione del disegno - Tecniche avanzate di disegno - Stampa del disegno - tecniche di disegno tridimensionale - Realizzazione di librerie personalizzate.

Cod. PP641 pp.388 L.65.000
ISBN 88-7056-832-6 cm 21x28,5

935 A

John M. Albright - Elisabeth H. Schaeffer

AUTOCAD

Applicazioni per architetti e ingegneri

Questo testo illustra in modo approfondito ed accurato come standardizzare il proprio sistema, creare disegni prototipo e librerie di simboli, generare presentazioni 3D, ottimizzando la realizzazione pratica del progetto. Il testo dà per scontata l'acquisizione delle nozioni fondamentali di AutoCAD versione 10, e fornisce trucchi e consigli di utilizzo grazie ai quali si potranno accorciare in modo sensibile i tempi di realizzazione.

SOMMARIO

Pianificazione e produzione - Librerie di simboli - Menu e routine AutoLISP - Planimetrie con AutoCAD - Presentazione ed animazione con AutoShade e AutoFlix - Piante - Prospetti - Sezioni costruttive - Impianti - Completamento e revisione - Estrazione dei dati, documenti d'appalto e report - Gestione del sistema

Libro con disco 3 1/2"
Cod. PP1034 pp.576 L.92.000
ISBN 88-256-0305-3

860

Robert M. Thomas

AUTOCAD

Soluzioni per l'uso professionale

Questo libro, pensato per la versione 10 italiana ma esteso a tutte le versioni dalla 2.18 in poi, si propone come ausilio per chiunque voglia impadronirsi delle tecniche di personalizzazione.

SOMMARIO

Panoramica sulla personalizzazione - L'ambiente DOS - Linee e tratteggi personalizzati - Forme e font di testo - Menu utente - Macro di menu - Introduzione ad AutoLISP - Funzioni e comandi AutoLISP di base - Macro e AutoLISP - Programmi AutoLISP di esempio.

Cod. PP872 pp.444 L.60.000
ISBN 88-256-0102-6

in preparazione

AUTOCAD 12
Guida all'uso

850

George Omura

AUTOCAD

Reference Guide

Cod.PP804 pp.388 L.53.000
ISBN 88-256-0045-3 cm 14x21

889

J. J. Smith - R. B. Gesner

AUTOLISP

Tecniche di programmazione

Adatto per i programmatori, ma utile anche a coloro che iniziano da zero l'apprendimento di AutoLisp. Tanti esempi e listati alcuni di utilizzo immediato, ed un'utility software per la conversione Inglese/Italiano dei programmi.

SOMMARIO

Introduzione ad AutoLisp - Concetti di base - Flusso dei programmi - Comunicazione e interfaccia utente - Accesso diretto al database del disegno e tabella delle entità - Input/Output - Device e AutoLisp-Menu e Macro - Attributi, automazione e sistemi parametrici - Lotus e dBase - AutoLisp e il 3D - Script e batch - File DXF ed elaborazioni esterne Gestione, controllo e documentazione

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. PP900 pp.760 L.95.000
ISBN 88-256-0147-6

480

Daisi Informatica

AUTOCAD

Guida italiana all'uso

Per sfruttare pienamente le possibilità del programma e realizzare qualunque tipo di disegno, anche complesso. Il testo è riferito alla versione 2.1 italiana di AutoCad.

Cod.PP480 pp.216 L.40.000
ISBN 88-7056-695-1

1046

George Omura

AUTOCAD 11

La grande guida

Questo testo costituisce una guida completa al programma e comprende tutte le caratteristiche della versione 11. Gli argomenti trattati spaziano dall'impostazione dei parametri del foglio di lavoro fino alla creazione di menu di schermo e a tendina personalizzati. In appendice sono contenuti suggerimenti per l'ottimizzazione di hardware e software, le operazioni necessarie per l'installazione di AutoCAD e AutoShade, macro e programmi di utilità e l'elenco delle variabili di sistema.

SOMMARIO

Che cos'è AutoCAD - Creazione di un disegno - Gli strumenti principali del disegno - Organizzazione del lavoro - Lavoro e produttività - Elaborazione dei disegni di grandi dimensioni - Stampa dei disegni - Inserimento dei testi nei disegni - Uso delle quote - Memorizzazione di informazioni generiche, numeriche e grafiche - Inserimento di disegni preesistenti - Strumenti avanzati - Curve e solidi - Gestione delle informazioni in AutoCAD - Introduzione ai disegni tridimensionali - Uso delle funzioni tridimensionali avanzate - Resa realistica di disegni tridimensionali con AutoShade - Solidi 3D - I tesori nascosti di AutoCAD - Elementi di base di AutoLISP - Integrazione di AutoCAD nei propri progetti e organizzazione

Cod. PP1148 pp.848 L. 85.000
ISBN 88-256-0420-3

1085

P. Cerutti - P. Ghidini - F. Matino

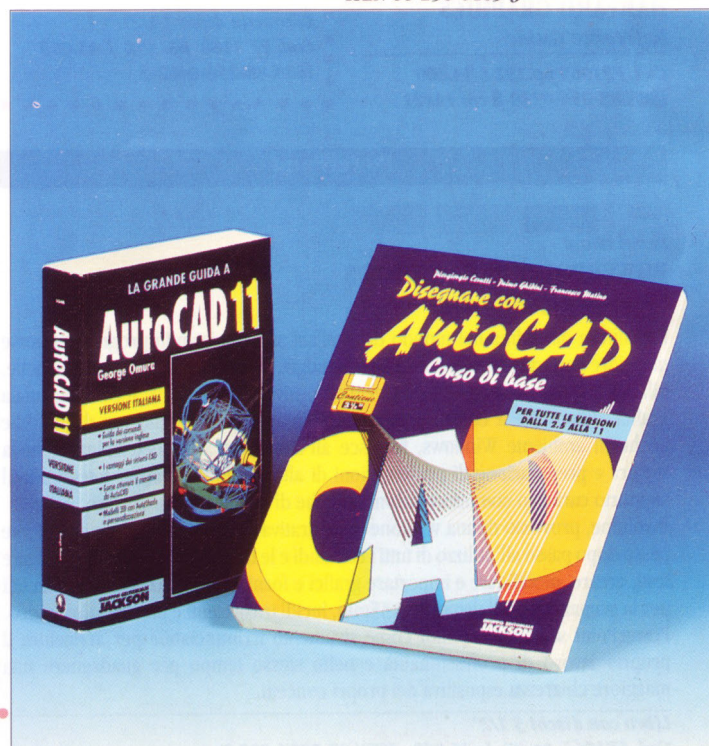
DISEGNARE CON AUTOCAD

Corso di base NEW

Questo testo è rivolto a quanti si accostano per la prima volta ad AutoCAD o intendono ricondurre ad un quadro di riferimento certo precedenti conoscenze acquisite in modo frammentario. Articolato in unità didattiche ampiamente illustrate conduce con gradualità alla completa padronanza delle tecniche di disegno bidimensionale. Il disco allegato contiene una nutrita serie di disegni prototipo che consentono di predisporre in maniera automatica il formato unificato del foglio, la scala di rappresentazione e l'unità di misura in millimetri o in metri e il disegno oggetto delle esercitazioni proposte e alcune applicazioni inerenti il campo architettonico, elettrico ed elettronico.

SOMMARIO

Struttura di un elaboratore - Sistema operativo e principali comandi DOS - L'editore grafico di AutoCAD - Impostazione del disegno - Standardizzazione dei piani e dei colori - Controllo della visualizzazione - Tecniche di disegno - Tecniche di editing - Gestione dei blocchi - Pianificazione delle fasi di disegno di un organo meccanico - Inserimento del testo - Quotatura del disegno - Stampa del disegno - Disegni prototipo personalizzati - Esempi di applicazioni architettoniche. elettriche ed elettroniche - Librerie di elementi predefiniti.

Libro con disco 3 1/2"
Cod. 1207 pp. 384 L. 59.000
ISBN 88-256-0465-3

ALTRI PACCHETTI

Harward Graphics

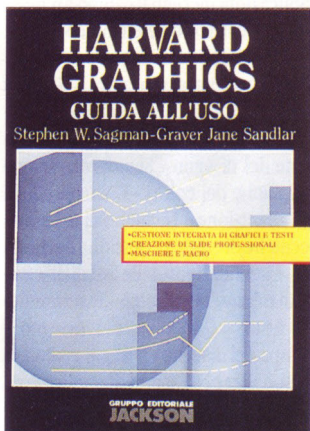
904

S. W. Sagman - J. Graver Sandlar

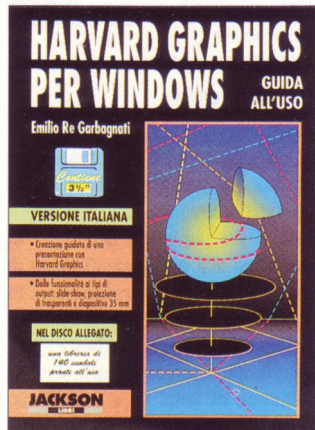
HARVARD GRAPHICS
Guida all'uso

Introduzione ad Harvard Graphics - Diagrammi di testo - Creazione di diagrammi grafici: diagrammi a barre , a linee ,ad aree, rialzo/ribasso/chiusura ed a torta - La funzione Draw/Annotate - Uso di scorciatoie: maschere e macro - Produzione di output a stella

Cod. PP973 pp.400 L.60.000
ISBN 88-256-0234-0

984

R. Bridges Altman

HARVARD GRAPHICS
Reference Guide

Cod. PP1069 pp.192 L.34.000
ISBN 88-256-0339-8 cm 14x21

1092

Emilio Re Garbagnati

HARVARD GRAPHICS PER WINDOWS
Guida all'uso

NEW

Questo volume va al di là di un semplice "manuale di riferimento" e, con una trattazione semplice ma esaustiva, fornisce al lettore tutte le informazioni per imparare a presentare le proprie idee in forma incisiva con il personal computer.

SOMMARIO

La "semplice" arte della presentazione - Costretti a comunicare - Comunicazione e ricordo - La giusta "trasmissione" - Comunicare presentando - Progettare una presentazione - Creare una presentazione con Harvard Graphics -Harvard Graphics Windows: Guida di riferimento - Il giusto tipo di output

Libro con disco 3 1/2"
Cod. PP 1188 pp. 352 L.45.000
ISBN 88-256-0482-3

Freelance

780

Donna Wainwright

FREELANCE PLUS
Guida all'uso

Introduzione a Freelance Plus - Configurazione - Creazione di un titolo - Creazione di un grafico a torta e di un diagramma - Creazione di un grafico di testo e di grafici avanzati - Adattamento dei grafici a nuove esigenze - Modifica e combinazione di diversi tipi di grafici - Migliorie estetiche a File.Pic o Freelance Plus - Importazione e disegno dei dati di un foglio elettronico - Tecniche per incrementare la produttività.

Cod. PP820 pp.384 L.50.000
ISBN 88-7056-853-9

CorelDraw

1052

Steve Rimmer

CORELDRAW! 2
Il grande manuale

NEW

La semplicità di utilizzo unita all'estrema sofisticazione dei comandi disponibili fanno di CorelDRAW uno strumento insostituibile per il disegnatore e l'artista. Il programma dispone di una serie di "attrezzi" digitali a metàstrada tra il CAD e il programma di disegno pittorico, che gli consentono di manipolare le entità fondamentali e di realizzare disegni vettoriali di qualunque complessità. Tramite questo programma E' possibile creare marchi e complesse illustrazioni da inserire in documenti DTP oppure, grazie alle sofisticate possibilitàdi manipolazione del testo, realizzare pagine pubblicitarie, volantini, brochure ecc Il testo costituisce una guida completa al programma, adatta al principiante e all'utente medio in quanto consente di acquisire gradualmente le tecniche di disegno con CorelDRAW; gli argomenti trattati vanno dall'inserimento dei caratteri nei disegni utilizzando i font standard, alla selezione dei riempimenti e dei contorni, dall'impostazione del layout della pagina all'applicazione della vettorizzazione (tracing) sulle immagini digitalizzate. Il testo illustra anche argomenti avanzati come la conversione dei font da altri formati tramite l'utility WFN Boss, la stampa su unità PostScript, l'utilizzo di Mosaic per la gestione delle librerie e la creazione di slide show, l'importazione di grafici nei formati più diffusi (GEM Artilne, PC Paintbrush, PICT Macintosh, CGM ed altri) per operare una rielaborazione, l'esportazione dei disegni prodotti per il loro utilizzo con i pacchetti software più diffusi (Ventura, PageMaker, AutoCAD, WordPerfect ed altri) e le tecniche evolute di personalizzazione.

SOMMARIO

Apprendere le nozioni di base - Tracciare le linee - Elaborare i caratteri ed il testo Utilizzare i riempimenti -Importare ed esportare - Tracciamento - Effetti speciali e tecniche avanzate - Utilizzare i colori - Tecniche di progettazione - Integrazione con il desktop publishing - Progettazione con i caratteri - Studiare logo e simboli

Cod. PP1174 pp.400 L. 59.000
ISBN 88-256-0447-5

PowerPoint

A28

Daniel Viturat

POWERPOINT PER WINDOWS
Comandi e applicazioni

Una nuova disciplina nel mondo degli affari sta acquistando progressivamente maggiore importanza: la presentazione. Budget, business plan, relazioni tecniche, bilanci, acquistano maggiore chiarezza espositiva ed incisività se accompagnati da grafici, diapositive a colori, proiezioni. Microsoft PowerPoint, ora disponibile anche in ambiente Windows, fornisce all'utente un aiuto determinante nella stesura e preparazione di presentazioni di alto livello qualitativo, integrando il supporto cartaceo con informazioni grafiche di efficace impatto visivo.

Il volume, provvisto di una versione dimostrativa del programma, guida l'utente passo dopo passo all'utilizzo di tutti i comandi e le funzioni disponibili per editare testi, creare, modificare e importare grafici e fornisce le istruzioni fondamentali per la preparazione di diapositive 35mm, lucidi trasparenti e presentazioni video. PowerPoint si impone quindi come strumento irrinunciabile per arricchire il proprio lavoro di professionalità e nello stesso tempo per guadagnare una maggiore chiarezza espositiva dei propri concetti.

Libro con dischi 3 1/2"
Cod. VP1063 pp.88 L. 35.000 ***ISBN 88-7391-019-X***

Animator

A24

M. De Angelis - C. Bigatti

USARE ANIMATOR

Animator è un programma che unendo varie tecniche di elaborazione grafica, consente la creazione di animazioni anche molto sofisticate e spettacolari. Dalla semplice visualizzazione di scene in sequenza, alla creazione di movimenti e trasformazione di oggetti lungo traiettorie definibili dall'utente, fino alla realizzazione di veri e propri cartoni animati. Il volume intende guidare il lettore nell'apprendimento graduale del programma; dall'installazione di Animator, alla descrizione dei comandi dei menu, alla preparazione delle immagini, alla gestione del colore e dei testi.

Cod. VP1093 pp.192 L. 29.000
ISBN 88-7391-026-2

Chart

A2

Sybex - Microsoft

CHART 3

Comandi e applicazioni

Presentazione - I dati in Chart 3 - Creazione rapida di un grafico - Personalizzazione di un grafico - Collegamento con altri programmi - Metodi avanzati di analisi - Gestione del testo - Slide show e presentazioni

Libro con dischi 5 1/4"
Cod. VP919 pp. 72 L. 28.000
ISBN 88-7391-011-4

1047

NEW

Alberto Chiericati

ANIMATOR

Guida all'uso

Multimediale è un termine sempre più diffuso nella terminologia informatica. L'interesse suscitato attorno a questo settore, ed il supporto fornito dai produttori di software, ha fatto si che chiunque possa cimentarsi in questo nuovo mondo. Il programma Autodesk Animator è sicuramente il metodo migliore per poter creare animazioni strordinarie in maniera semplice e veloce. Il presente testo rappresenta una guida completa a tutti i comandi di Animator, con i relativi esempi di utilizzo. In questo modo sia il principiante che l'utente esperto potranno trovare in questo libro un valido aiuto. L'utente esperto potrà, infatti, scoprire comandi ed opzioni nuove, mentre il principiante potrà ottenere una risposta a tutte le proprie domande grazie ad una particolareggiata spiegazione di tutte le varie funzioni di menu e comandi. Un capitolo a parte, dedicato all'hardware specifico da utilizzare, insegna a produrre delle animazioni su videocassetta e a digitalizzare sequenze di immagini da telecamera, videoregistratore, ecc...La parte finale del libro riguarda l'ultima versione del prodotto creata da Autodesk: Animator Pro, con le spiegazioni inerenti a tutte le sue nuove e potentissime opzioni.

SOMMARIO

Configurazione - Strumenti - Inchiostri - Palette - Pannello principale - Altri pannelli - Converter - Player - Flimaker - Animator Pro - Programmi di utilità di Animator Pro - Hardware - Problemi ed errori

Cod. PP1098
pp. 336 L. 49.000
ISBN 88-256-0368-1

GRAFICA E PROGRAMMAZIONE

737

Michael I. Hyman

GRAFICA AVANZATA CON IL PC IBM

Attraverso una nutrita serie di esempi, il lettore viene condotto alla realizzazione di programmi sempre più complessi, in Basic e in Assembly, fino alle soglie di vere applicazioni professionali.

Libro con disco5 1/4"
Cod. R745 pp.368 L.61.500
ISBN 88-7056-943-8

779

Richard Wilton

PER IL PROGRAMMATORE MS-DOS E PS/2 SCHEDE GRAFICHE

Tecniche avanzate di programmazione

Il programmatore esperto troverà tutte le informazioni necessarie per sfruttare le stupefacenti capacità di visualizzazione dei PC e dei PS/2 per produrre grafica video veloce, professionale e anche di grande impatto visivo.

SOMMARIO

Hardware e firmware del video IBM - Programmazione dell'hardware - Modalità alfanumeriche - Modalità grafiche - Programmazione dei pixel - Linee - Cerchi ed ellissi - Riempimento di aree - Testo grafico - Set di caratteri alfanumerici - Blocchi di bit e animazione - Alcune tecniche avanzate di programmazione video.

Libro con disco 5 1/4"
Cod. R780 pp.612 L.75.000
ISBN 88-7056-981-0

774

Nelson Johnson

GRAFICA AVANZATA IN C

Tecniche di programmazione

Cod. GY773 pp. 592 L. 75.000
ISBN 88-7056-975-6

1004

Shi-Kio Chang

SISTEMI INFORMATIVI PITTORICI

Principi di progettazione

Il testo è il risultato di dieci anni di attenta ricerca dell'autore nell'ambito della progettazione dei sistemi informativi pittorici. Dopo una approfondita trattazione dei principi di rappresentazione, analisi ed elaborazione dell'immagine, sono illustrate le tecniche più avanzate di progetto di un database pittorico, con particolare attenzione ai linguaggi visuali e alle interfacce uomo-macchina. E' un ottimo testo per studenti universitari e per professionisti impegnati nel campo dell'elaborazione dell'immagine.

SOMMARIO

Rappresentazione dell'immagine - Operazioni tra immagini - Tecniche di segmentazione - Misure del contenuto informativo di un'immagine - Tecniche di codifica e compressione dei dati - Rappresentazione della conoscenza pittorica - Progettazione di un database pittorico - Linguaggi visuali - Il concetto di icona generalizzata.

Cod.GY1062 pp. 424 L.59.000
ISBN 88-256-0263-4

745

Manfred Michael

SCHEDA GRAFICA EGA

Installazione e programmazione

Modo testo e modo grafico - Descrizione della scheda grafica HR - La programmazione della scheda grafica HHR - Descrizione Hardware e Software - I programmi di servizio - Appendici - Indice analitico.

Libro con dischi 5 1/4"
Cod. R759 pp.184 L.43.000
ISBN 88-7056-957-8

905

B. Myers -C.Doner

WINDOWS

Programmazione grafica

Un testo indispensabile per chiunque desideri affrontare la programmazione grafica in Windows 2.xx. Il libro illustra l'impiego dell'SDK, delle GDI e l'utilizzo degli appunti, non trascurando di fornire esempi di animazione.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod. R875 pp.650 L.85.000
ISBN 88-256-0105-0

INSTANT GUIDE

957 *Jean-Louis Marx*
WORKS 2
Ambiente di Works. Elaborazione di testo. Foglio elettronico e modalità grafica. Database e report. Comunicazioni. Le funzioni del foglio elettronico e del database. Integrazione di moduli. Gli accessori di Works.
Cod.PP1025 pp.56 L.16.000
ISBN 88-256-0296-0 cm.11x28

811 *Bernadette Donay*
VENTURA
Installazione del programma. Creazione di fogli stile. Trattamento testi ed illustrazioni. Le strutture.
Cod.PF858 pp.76 L.16.000
ISBN 88-256-0021-6 cm11x28

809 *Hervé Riondel*
QUATTRO
I comandi. Le funzioni statistiche e finanziarie. La gestione dei dati e la grafica. Uso di Transcript.
Cod.PF856 pp.72 L.16.000
ISBN 88-256-0019-4 cm11x28

803 *Veronique Muller*
WORD 4
Creazione dei testi e fogli stile. Dizionario e correzione ortografica. Funzioni speciali.
Cod.PF846 pp.76 L.16.000
ISBN 88-256-0025-9 cm 11x28

893 *Veronique Muller*
WORD 5 PC
Creazione di documenti e fogli stile. Importazione di grafici. Creazione delle macro.
Cod.PF966 pp.88 L.16.000
ISBN 88-256-0227-8 cm 11x28

804 *Laurent Burlot*
LOTUS 1-2-3
Il foglio di calcolo. Analisi e gestione dei dati. La grafica, comandi, funzioni e macro.
Cod.PF847 pp.68 L.16.000
ISBN 88-256-0024-0 cm 11x28

807 *Philippe Moreau*
EXCEL PC
Ambiente di lavoro. Il foglio elettronico. Gestione dei dati e della grafica. Funzioni e macro.
Cod.PF854 pp.84 L.16.000
ISBN 88-256-0017-8 cm 11x28

991 *Dominique Sophie Camey*
CLIPPER 5
Sistema e programmazione
Particolarità del compilatore Nantucket. Linguaggio del compilatore. Comandi set in particolare. Altri comandi e funzioni. Compilazione e linker dei vincoli. Aiuto alla messa a punto. Il compilatore in rete locale. Utility del compilatore.
Cod.PF1077 pp. 96 L.16.000
ISBN 88-256-0352-5 cm 11x28

854 *Bernadette Donay*
PAGEMAKER 3 PC
Definizione di una pubblicazione. Creazione di un capitolo. Manipolazione testo/immagini. Stampa. Menu e comandi.
Cod.PF859 pp.64 L.16.000
ISBN 88-256-0022-4 cm 11x28

897 *Philippe Moreau*
MS DOS
Versioni 3 e 4
Installazione. Gestione di dischi e directory. Comandi di sistema e comandi batch. La shell del Dos 4.
Cod.PF965 pp.64 L.16.000
ISBN 88-256-0226-X cm 11x28

974 *Philippe Moreau*
WINDOWS 3
Utilizzo di Windows 3. File Manager. Program Manager. Print Manager. Elaborazione testi: Write. Elaborazione immagini: Paintbrush. Accessori da scrivania. Installazione e configurazione.
Cod.PF1072 pp.96 L.16.000
ISBN 88-256-0342-8 cm 11x28

894 *Avri Rosenberg*
dBASE III PLUS
Creazione e aggiornamento di un database. Ricerca e indicizzazione. Collegamento fra database. Rapporti, etichette, statistiche. Importazione, esportazione dati.
Cod.PF963 pp.68 L.16.000
ISBN 88-256-0224-3 cm 11x28

896 *Patrick Morié*
WORDPERFECT 5
Creazione di documenti e comandi principali. Impaginazione e stampa. Dizionario. Colonne e calcolo. Fogli stile. Grafici. Funzioni speciali.
Cod.PF964 pp.72 L.16.000
ISBN 88-256-0225-1 cm 11x28

806 *Pierre Michel Gentile*
SYMPHONY 2
Ambiente di lavoro. Comandi del foglio elettronico, grafica e database. Trattamento e stampa dei testi. Funzioni e macro.
Cod.PF852 pp.88 L.16.000
ISBN 88-256-0016-X cm 11x28

808 *Philippe Moreau*
WINDOWS 2 E 386
L'ambiente operativo e il file Win.Ini. Installazione e uscita. Le utility. Il trattamento dei testi. Uso di Paint.
Cod.PF855 pp.68 L.16.000
ISBN 88-256-0018-6 cm 11x28

995 *Philippe Moreau*
LOTUS 1.2.3.
VERSIONE 3.1
Ambiente di Lotus 1-2-3 ver. 3.1. File, fogli e zone. Immissione e manipolazione di dati. Presentazione dei dati. Controllo dello spazio di lavoro. Gestione di un insieme di dati. Database. Grafici. Impaginazione e stampa. Funzioni. Macro.
Cod.PF1074 pp. 110 L.16.000
ISBN 88-256-0347-9 cm.11x28

805 *Olivier Chappe*
MULTIPLAN 3
Utilizzo del foglio elettronico. Le funzioni. Descrizione ed uso delle macro.
Cod.PF851 pp.64 L.16.000
ISBN 88-256-0015-1 cm11x28

1042 *Philippe Moreau*
EXCEL 3 PC
Ambiente di Excel 3. Creare e stampare documenti . Manipolare dati e formule. Gestione dei dati. Analisi e calcoli. Collegamento e consolidamento. Grafici. Personalizzazione automatica Funzioni
Cod. PF1149 pp.148 L. 17.000
ISBN 88-256-0421-1 cm 11x24

1040 *Bernadette Donay*
PAGEMAKER 4 PC
Nozioni di base
Introduzione a PageMaker. L'ambiente di lavoro. Gli strumenti. Definizione di una pagina mastro. Creazione di un foglio stile. Gestione e modifica di un documento
Cod. FP1144 pp.80 L. 17.000
ISBN 88-256-0403-3 cm 11x24

1037 *Veronique Muller*
WORD 5.5
Ambiente di WORD 5.5. Gestione dei documenti. Immissioni e modifica del testo. Impaginazione e stampa del documento. Controllo e annotazioni del documento. Tabelle, Calcoli, grafici. Automazione. Struttura di un documento.
Cod.PF1143 pp.112 L.17.000
ISBN 88-256-0035-6 cm 11x24

956 *Patrick Morié*
WORDPERFECT 5.1
Ambiente di Wordperfect. Gestione dei documenti. Immissione e gestione del testo. Formattazione del testo. Impaginazione e stampa. Integrazione di grafici. Tabelle, calcoli ed equazioni. Controllo ortografico e annotazioni al documento. Automatismi. Struttura del documento.
Cod. PF1142 pp.128 L. 17.000
ISBN 88-256-0406-8 cm 11x24

895 Philippe Moreau
dBASE IV
Caratteristiche principali. Comandi e funzioni. Il generatore di applicazioni. L'SQL.
Cod.PF967 pp.76 L.16.000
ISBN 88-256-0228-6 cm 11x28

810 Maïbé De Vos
SPRINT 1.0
Creazione, formattazione e stampa dei documenti. Uso di stampanti postcript. Controllo ortografico. Tecniche speciali.
Cod.PF857 pp.68 L.16.000
ISBN 88-256-0020-8 cm11x28

1082 M. Galluzzo - C. Trevisan
AUTOCAD 11
Non esiste campo del disegno tecnico e della progettazione che non sia stato interessato all'innovazione dei sistemi CAD. Gli studi professionali, le aziende, gli enti pubblici e le università richiedono ogni anno migliaia di tecnici in grado di operare con queste moderne risorse. La conoscenza di questi strumenti risulta quindi indispensabile nella professione ma anche nello studio.
Questa guida contiene i riferimenti a tutti i comandi di AutoCAD con aggiornamento alla Release 11, un glossario dei termini piùutilizzati, un dizionario che riporta i comandi dalla versione italiana a quella inglese.
Nonostante la fin troppo ovvia impossibilitàdi racchiudere tutti gli aspetti del programma in un numero limitato di pagine, il testo contiene comunque le nozioni di base per poter utilizzare il programma e si propone come valido strumento di consultazione rapida durante la sessione di lavoro con AutoCAD del principiante e anche dell'esperto.
Cod. PF1190 pp.112 L. 17.000
ISBN 88-256-0467-X cm 11x24

1041 Bernadette Donay
PAGEMAKER 4 PC
Utilizzo avanzato
Editing e formattazione del testo. Il word processor di PageMaker. Lavorare con le immagini. Gestione del colore. Realizzazione di tabelle Utilizzo di Table Editor. Stampa dei documenti
Cod. PF1150 pp.80 L. 17.000
ISBN 88-256-0422-X cm 11x24

1036 Philippe Moreau
DOS 5
Ambiente di DOS 5. Gestione dei file. Gestione delle directory. Gestione dei dischi. L'editor di testi Edit. I file batch. Tecniche pratiche. Gestione dei programmi. Ottimizzazione del sistema. Tasti e caratteri speciali.
Cod. PF1162 pp.96 L. 17.000
ISBN 88-256-0436-X cm 11x24

955 Jean-Louis Marx
SQL
Il linguaggio SQL. Terminologia di SQL. Creare una base di dati. Modificare e arricchire un database. Interrogare una tabella. Interrogazione di tabelle multiple. Sicurezza e ripristino automatico dei dati. Principi per lo sviluppo di applicazioni con SQL.
Cod.PF1019 pp.48 L.16.000
ISBN 88-256-0299-5 cm 11x28

989 Jean Michel Gaudin
PC TOOLS DE LUXE 6
Concepite per far risparmiare tempo e semplificare la vita all'utente, PC TOOLS Deluxe v.6 consentono di gestire i file e il disco fisso, di effettuare i necessari salvataggi, di ripristinare dati oltre che offrire una serie di strumenti di lavoro avanzati.
Cod.PF1080 pp. 68 L.16.000
ISBN 88-256-0355-X cm 11x28

993 Véronique Muller
WORD PER WINDOWS
Gestione di documenti, inserimento di testo, tabelle e grafici, formattazione e stampa, controllo di processi automatici.
Cod.PF1079 pp. 100 L.16.000
ISBN 88-256-0354-1 cm 11x28

948 Dominique Sophie Camey
FRED E FRAMEWORK III
Sistema e programmazione
Scrittura ed esecuzione di un programma. Le istruzioni macro. Le variabili e la loro definizione. Strutture di programmazione. Manipolazione di stringhe/valori. Interfaccia utente. Dettaglio delle funzioni. Personalizzazione della libreria. Suggerimenti. Esempi di programmi.
Cod.PF1016 pp.80 L.16.000
ISBN 88-256-0290-1 cm 11x28

947 Dominique Sophie Camey
DBASE IV
Sistema e programmazione
Ambiente di dBase IV. Creazione e aggiornamento di una base di dati. Ordinamento, indicizzazione, ricerca. Query e query by example (QBE). Report, etichette, statistiche. Importazione/esportazione, fusione e manutenzione dei file. Tecniche avanzate di dBase IV.
Cod.PP1024 pp.104 L.16.000
ISBN 88-256-0295-2 cm 11x28

973 Daniel-Jean David
QUATTRO PRO
Ambiente di Quattro Pro. Gestione dei file. Creazione e stampa di una tabella. Perfezionamento di una tabella. Analisi e gestione dei dati. Grafici. Funzioni. Macro. Transcript.
Cod.PF1071 pp.104 L.16.000
ISBN 88-256-0341-X cm 11x28

990 Catherine Roux
COREL DRAW 2.0
Operazioni basilari. Attributi di contorno e riempimento. Figure geometriche, linee e curve. Stringhe di testo. Effetti speciali. Immagini bitmap. Stampa. Importazione/Esportazione. Automatismi.
Cod.PF1078 pp. 76 L.16.000
ISBN 88-256-0353-3 cm 11x28

972 Hervé Gottrand - Philippe Moreau
NORTON UTILITIES 4.5
Cosa sono i dischi. Procedure di salvataggio. Organizzazione, ottimizzazione e prestazioni. Gestione di file e directory. Sistemi di sicurezza e recupero.
Cod.PF1070 pp.72 L.16.000
ISBN 88-256-0340-1 cm 11x28

994 Hervé Gottrand
HARVARD GRAPHICS
Ambiente di Harvard Graphics. Creazione e modifica di un grafico. Disegni su un grafico. Presentazioni. Stampa ed emissione. Gestione dei file. Importazione ed esportazione dei file. Funzioni. Draw Partner.
Cod.PF1075 pp. 76 L.16.000
ISBN 88-256-0348-7 cm 11x28

944 M. De Vos, J. C. De Vos
PARADOX 3
Ambiente di Paradox. Creazione e aggiornamento di un file di dati. Ricerca, ordinamento, creazione di indici e estrazione. Rapporti, etichette, statistiche. Grafici. Importazione/Esportazione, fusione e manutenzione dei file. Generatore di applicazioni. Utilizzo delle reti.
Cod.PF1029 pp.80 L.16.000
ISBN 88-256-0302-9 cm 11x28

946 Jean-Paul Arms
HARD DISK
Installazione e preparazione del disco fisso. Configurazione del sistema. Organizzazione delle directory. Generazione dei file. Automatizzazione delle operazioni. Ottimizzazione di utilizzo. Salvataggi e sicurezza generale. Utility e manutenzione del disco fisso.
Cod.PF1030 pp.48 L.12.000
ISBN 88-256-0303-7 cm 11x28

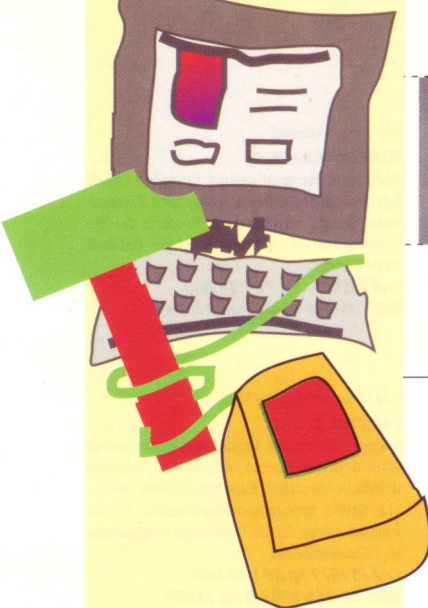
992 Frederic Aatz
LINGUAGGIO C
Sistema e programmazione
I dati. Operatori ed espressioni. Istruzioni. Vettori, puntatori e indirizzi. Strutture e unioni. Struttura dei programmi. Generazione dei programmi. Macrodefinizioni. Librerie standard.
Cod.PF1076 pp. 88 L.16.000
ISBN 88-256-0351-7 cm 11x28

958 Philippe Moreau - HErvé Gottrand
NETWARE NOVELL
Sistema e programmazione
Funzionalità di Netware. Installzione e manutenzione di Netware. Utilizzo della rete. Amministrazione e sicurezza. Organizzazione dell'operatività. Sintesi dei comandi.
Cod.PF1017 pp.112 L.16.000
ISBN 88-256-0298-7 cm 11x28

945 Philippe Moreau
FRAMEWORK III
Principi di utilizzo di FRamework III. Gestione dei file e della stampa. Elaborazione del testo. Le tabelle. I grafici. I database. I profili. Telecomunicazioni e posta elettronica. Altre funzioni tecniche.
Cod.PF1028 pp.96 L.16.000
ISBN 88-256-0301-0 cm 11x28

921 L. Burlot - P. Moreau
LOTUS 1-2-3
Versione 2.2
Ambiente di Lotus 1.2.3 versione 2.2. Gestione dei file. Creazione e stampa di una tabella. Perfezionamento di una tabella. Analisi e gestione dei dati. Grafici. Presentazione DTP. Funzioni. Macro.
Cod.PP1027 pp.80 L.16.000
ISBN 88-256-0300-2 cm 11x28

UTILITY

PC Tools, Norton Utilities, Giochi programmi applicazioni, Computer e musica

Le utility di sistema, che fino a qualche anno fa erano semplici programmi con poche funzionalità, oggi sono software potenti e versatili, in grado di soddisfare le diverse necessità dell'utente informatico, dalla gestione dei file alla sicurezza dei dati, dal backup al recupero di file persi, e molto altro ancora. In questa collana sono rappresentatii due software più diffusi: PC Tools e Norton Utilities. Non manca una sezione, di questa collana, nella quale sono raccolti diversi programmi utili per l'utente Dos, giochi di simulazione e realizzazione di pronostici assistita al computer.

1079

Peter Dyson

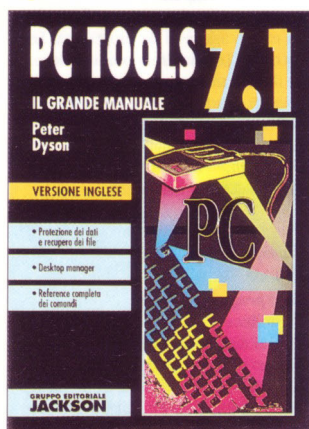
PC TOOLS 7.1 *Il grande manuale*

Tutti i programmi forniti con la nuova versione di PC Tools, che supporta integralmente MS DOS 5 e Windows, condividono la stessa interfaccia ed è quindi possibile utilizzarli indifferentemente e senza difficoltà. Il libro è una guida pratica a PC Tools versione 7.1 ed ha una suddivisione in parti che coincide con il processo logico di apprendimento dei vari programmi che fanno parte del kit: nella prima parte dopo aver spiegato le operazioni necessarie per l'installazione si passa ad illustrare i concetti di base dell'interfaccia, nella seconda viene spiegato come utilizzare PC Shell e Program Manager, il gestore delle varie utility comprese nel pacchetto e cuore di PC Tools 7.1. Nella terza parte vengono esaminate le varie utility per il recupero dei dischi e i tool di protezione, mentre nella quarta vengono analizzate tutte le possibilità offerte dall'organizzatore Desktop.

L'ultima parte contiene un'utile guida alla soluzione dei problemi operativi e comprende una completa reference dei programmi forniti con PC Tools 7.1

SOMMARIO

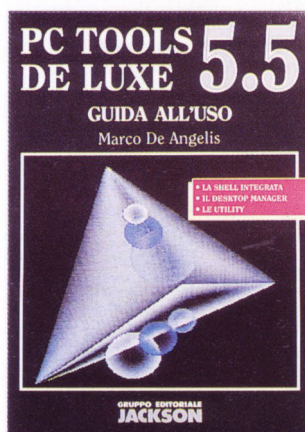
Una panoramica su PC Tools - Installazione di PC Tools - Uso di PC Tools - PC Shell - Program Manager - Struttura dei dischi e delle directory - Prevenire la perdita dei dati con Recovery Tools - Gestione di file, directory e configurazione dell'hardware con i System Tools - Protezione dei file con i Security Tools - Backup del disco fisso - Utilizzare un computer remoto tramite COMMUTE - Utilizzare gli strumenti per Windows - Utilizzare Notepad, Outline, Clipboard e Macro Editor - Quattro calcolatrici - Appointment Scheduler - Utilizzare il database - Telecomunicazioni - Utilizzare DeskConnect e le Desktop Utilities - Problemi e soluzioni - Guida di riferimento dei comandi

Cod. PP1198 pp. 512 L. 75.000
ISBN 88-256-0474-2

924

Marco De Angelis

PC TOOLS DE LUXE 5.5
Guida all'uso

Introduzione - Interfaccia utente - Il mouse - La tastiera - Aiuto - Pcshell - Compress - PC Backup - Mirror/Rebuild - PC Format - PC Secure - PC Cache - PC Tools Desktop

Cod. PP1000 pp.168 L.26.500
ISBN 88-256-0271-5

PC TOOLS

A25

Marco De Angelis

USARE PC TOOLS DELUXE 6

Installazione del set di utility - I menu di PC Shell - I menu di Compress - I menu di PC Backup - Mirror - PC Format - I menu di PC Secure - PC Cache - I menu di PC Desktop

Cod. VP1092 pp. 148 L. 29.000
ISBN 88-7391-025-4

COMPUTER

1090

Giovanni Perotti

MIDI COMPUTER E MUSICA
II Edizione

Questo volume è idealmente suddiviso in due parti: la prima riguarda strettamente l'implementazione del MIDI, la struttura dei messaggi, i metodi di interfacciamento e la descrizione delle apparecchiature che compongono un sistema MIDI. Ogni istruzione viene analizzata in dettaglio, con esempi ed applicazioni pratiche, per la risoluzione di problemi comuni in sistemi composti da più strumenti che necessitano di "dialogare" tra loro. La seconda parte comprende una descrizione dei Personal Computer orientati ad applicazioni musicali, un'introduzione alle reti MIDI, alle tecniche di sincronizzazione tra i vari componenti di un sistema MIDI, all'hardware ed al software necessario a fornire un valido supporto al musicista moderno in fase di composizione, di elaborazione del suono e di organizzazione di un efficiente sistema MIDI. Ampio spazio viene inoltre dedicato alle nuove tendenze ed applicazioni del protocollo MIDI: controllo di luci, di multitraccia, General MIDI, ecc.

Cod. CZ1203 pp.288 L. 41.000
ISBN 88-256-0479-3

962

Peter Dyson

PC TOOLS DE LUXE 6
Il grande manuale

Il set di programmi che costituiscono PC Tools Deluxe 6 costituisce sicuramente una risposta efficace e tecnologicamente avanzata a ogni tipo di problema software
.SOMMARIO
- Introduzione - Installazione ed uso - Dischi e struttura delle directory - Backup del disco fisso - Ripristino dei file e data recovery - Organizzazione del disco fisso con PC Shell - Informazioni sul sistema ed incremento delle prestazioni - Uso del Desktop Manager - I calcolatori integrati - Gestione degli appuntamenti - Database - Telecomunicazioni - Adattare PC Shell ai propri bisogni

Cod. PP981 pp.440 L.70.000
ISBN 88-256-0250-2

959

Thomas Holste

PC TOOLS DE LUXE 6
Reference Guide

Cod. PP1021 pp.192 L.32.000
ISBN 88-256-0292-8 cm 14x21

NORTON UTILITIES

941

Que Corporation

NORTON UTILITIES 4.5
Reference Guide

Cod. R998 pp.224 L. 35.000
ISBN 88-256-0268-5 cm 14x21

949

Rob Krumm

INSIDE NORTON UTILITIES

Cod. R953 pp.548 L.79.000
ISBN 88-256-0214-6

987

Michael Gross

NORTON UTILITIES 5
Reference Guide

Cod. PP1068 pp.216 L.32.000
ISBN 88-256-0338-X cm.14x21

927

Marco De Angelis

NORTON UTILITIES 4.5
Guida all'uso

Questo libro si propone come una guida operativa completa ed esauriente ai diversi programmi che fanno parte del kit di utility e al Norton Commander, dal momento che analizza ogni programma in modo approfondito ed accurato.
SOMMARIO
Introduzione - Installazione- Uso delle Norton Utilities- Batch enhancer- Directory sort- Gestione dei dischi - Gestione dei File - Norton Control Center - Norton Integrator - Esplorazione dei dischi-Informazioni sul computer - Norton Commander - Gestione di dischi e file - I menu pull down

Cod.PP1001 pp.168 L.25.000
ISBN 88-256-0272-3

E MUSICA

1029

Giovanni Perotti

RETI MIDI
NEW

Il MIDI è l'unione di un linguaggio di comunicazione e una normativa di specifiche hardware che permette a strumenti musicali elettronici, controller, computer e ad altre apparecchiature che ne rispettino la codifica, di comunicare tra loro consentendo l'organizzazione e l'automazione di un sistema musicale MIDI anche molto complesso. Scopo di questo volume è quello di suggerire le modalità di gestione di una rete MIDI, i collegamenti, la valutazione della caratteristiche degli strumenti nonché delle problematiche relative all'utilizzo di un personal computer come centro di controllo, all'esecuzione in tempo reale e differito, all'elaborazione digitale del segnale audio, all'hard disk recording e alla post-produzione audio/video.
SOMMMARIO
Introduzione al MIDI - Trasmissione in tempo reale - Elaborazione dei dati MIDI - Codici di sincronizzazione audio e audio/video - Elaborazione digitale del segnale audio - Hard disk recording - Automazione del mixaggio via MIDI - Post-produzione audio/video - General MIDI

Cod. CZ1051 pp.256 L.39.000
ISBN 88-256-0180-8

1095

L. Tarabella - A. Bertini - A. Caioli - A.Guerra

INFORMATICA E MUSICA
NEW

Le applicazioni dell'informatica non hanno confini. Questa regola è valida anche in campo musicale dove già da molti anni bit e note hanno stretto una solida amicizia. Questo volume è rivolto a musicisti, studenti, compositori e/o insegnati di musica, interessati a conoscere le possibilità espressive offerte dall'informatica musicale. Supponendo quindi una eterogeneità di bagagli culturali, si è volutamente scelto un approccio graduale in cui l'esposizione dei singoli argomenti inizia sempre con il richiamo a concetti e conoscenze elementari dalle quali trarre materia di approfondimento. Inoltre, dove è possibile e richiesto, viene ricostruita l'evoluzione delle tecniche e delle apparecchiature realizzate per svolgere le attività di ricerca e produzione proprie dell'informatica musicale.
SOMMARIO
Elementi di acustica musicale - Analisi e sintesi si segnali sonori - Sintesi in tempo differito - Apparecchiature di sintesi - Elaborazione numerica del segnale - Introduzione al MIDI - Linguaggi di programmazione orientati alla composizione - Interazione ed esecuzione dal vivo - Analisi musicologica

Cod.R1185 pp. 224 L. 30.000
ISBN 88-256-0462-9

GIOCHI, PROGRAMMI, APPLICAZIONI

1078 A

Giorgio Zeni

TOTOCALCIO, ENALOTTO, TOTIP

Con il PC IBM III edizione

Il volume, giunto alla sua terza edizione a riprova di un successo sempre crescente nel tempo, è in grado di soddisfare ogni appassionato di pronostici mediante sistemistica computerizzata. Con esso si potranno utilizzare con calma e tranquillità, potenti ed efficaci metodi di riduzione finora riservati, per prezzo e complessità di impiego, solo alle ricevitorie.
Nel dischetto allegato sono contenuti diversi programmi a pronostici per TOTOCALCIO, ENALOTTO e TOTIP, in grado di elaborare fino a 15 pronostici in relazione alle probabili evoluzioni dei concorsi. Rispetto alle versioni precedenti, particolare risalto viene dato al programma dedicato all'ENALOTTO che fornisce numerose e potenti nuove funzioni.

Libro con discho 3 1/2"
Cod. CZ1204 pp 160 L. 42.000
ISBN 88-256-0480-7

709 A

Giorgio Zeni

TOTOCALCIO, ENELOTTO, TOTIP

Con il PC IBM

Il programma è utilizzabile per tutti i giochi a pronostici.
SOMMARIO
Informazioni di carattere generale - Descrizione di dettaglio e istruzioni operative - Sviluppo e sommario - Opzioni prosecuzione programmata - Appendice

Libro con disco 5 1/4"
Cod.CZ748 pp.144 L.44.000
ISBN 88-7056-945-4

952 A

Eddi Di Prampero , Giorgio Mazzotti

VINCERE AL TOTOCALCIO

Lo scopo di questo volume è proprio quello di insegnare al lettore a sviluppare ed attuare le proprie strategie di gioco, ed in queste dare spazio alle proprie competenze riducendo per quanto possibile le incertezze imputabili alla casualità, comunque sempre presente.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod.CZ1013 pp.192 L.42.500
ISBN 88-256-0285-5

1074

Maurizio Imola

GUADAGNARE IN BORSA CON IL PC

Tecniche di analisi finanziaria

Cod. PA1186 pp.144 L.37.000
ISBN 88-256-0463-7

765 A

Alberto Colorni

GIOCHI DI RICERCA OPERATIVA

Presenta un pacchetto di dodici giochi di difficoltà crescente, sviluppati su PC, che consentono di introdurre i principali concetti di un corso base di Ricerca Operativa. I giochi proposti non richiedono alcuna destrezza manuale, ma piuttosto il gusto intellettuale di schematizzare un problema attaverso un modello matematico e di capire come affrontarlo e risolverlo mediante algoritmo.
SOMMARIO
Il professor E. U. Clyde - Lancio del giavellotto - La scalata - Capitalismo - Quelli della notte - Un viaggio di piacere - Azzurra - I pompieri di Viggiù - Soldi o salute? - Strategie aziendali - Feuilleton - Il gioco dei potenti.

Libro con dischi 5 1/4"
Cod.TY810 pp.36 L.60.000
ISBN 88-7056-769-9

983

Colin Haynes

GUIDA AI VIRUS DEI COMPUTER

I meccanismi di infezione dei virus informatici - Simulare un'aggressione da virus - Infezione da virus - Protezione dei dati e prevenzione dal virus - La galleria degli orrori del virus - L'impatto dei virus sul futuro dei computer - Rimedi e soluzioni - Come si utilizza un software antivirus

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod.R1059 pp.148 L.35.000
ISBN 88-256-0189-1

970

Massimo Cicchetti

IL MANUALE DI FLIGHT SIMULATOR

Come vola un aereo - Comandi, descrizione del cruscotto e della strumentazione dell'aeromobile - Descrizione dei menu di Flight Simulator (MODE, VIEW, ENVIRO, SIM, NAV/COM) - Volo basico - Volo a vista avanzato - Volo strumentale-Mappe di volo

Cod.CZ1064 pp.192 L.36.000
ISBN 88-256-0312-6

707 Enrico Colombini

AVVENTURE PER MS-DOS

Tutto il necessario per scrivere e giocare avventure

Avventura! - Tecnologia, Cavalleria, Stregoneria - Creare un'avventura - Operazione Zanna Bianca - La casa dell'ambasciatore - Chiave, porta e microfilm - Una porta chiusa a chiave - I dettagli contano - Una bomba ad orologeria - Trucchi e comodità varie - Uso del nuovo Modulo Base.

Libro con floppy disk 5 1/4"
Cod.CZ751 pp.96 L.35.000
ISBN 88-7056-947-0

883 AA.VV.

PC FLOPPY

Collection n.2

Bugs - Hopper - Packman - Gestione conto corrente - Mundstat - Double directory - Datcor - AppDay - Spunti per gestire un database in Lotus - Bibgen - Blank - Portfolio - Agenda appuntamenti - Regressione lineare con Lotus - Sdir - PushDir e PopDir - Contr - CPY - Menu per dBIII - 1-2-3 al cubo - Rockets.

Libro con 4 floppy disk 5 1/4"
Cod.CZ940 pp.68 L.25.000
ISBN 88-256-0201-4

755 AA.VV.

PC FLOPPY

Modelli e software originali per un utilizzo avanzato del PC

I lettori troveranno in questa raccolta applicazioni per i package più famosi, quali Lotus 1-2-3, Symphony, dBase III, Framework e molti altri, così come programmi "pronti all'uso" (utility e giochi) e versioni dimostrative dei più diffusi programmi disponibili sul mercato italiano. Ma soprattuttto i lettori troveranno idee per il miglior utilizzo del loro PC.

Libro con 4 dischi 5 1/4"
Cod.CZ806 pp.80 L.25.000
ISBN 88-7056-815-6

756 AA.VV.

PC SOFTWARE

Il meglio del software di public domain

Molti programmi per il tempo libero, ma anche utility per migliorare il lavoro al computer e consigli per la propria tecnica di programmazione in Basic (e altri linguaggi), inoltre sono presentati suggerimenti per l'utilizzo dei principali package in commercio.

Libro con 4 disci 5 1/4"
Cod.CZ807 pp.32 L.25.000
ISBN 88-7056-728-1

884 AA.VV.

3 1/2" MS DOS SOFTWARE

Collection n.2

Tutto per gli utenti di sistemi MS-DOS da 3 1/32"

Routine per gestire le periferiche, gli hard disk, Demo per verificare le funzionalità di alcuni dei pacchetti applicativi più diffusi.
L'utilissima collection propone programmi pronti per l'uso che certamente incontreranno il favore di chi desidera ottenere il massimo dal proprio Personal Computer.
SOMMARIO
Sprite Master - Sprite Show - Screen Show - Portfolio - Gestione conto corrente - Rockets - Blocca/sblocca - Test - Trapano - Installazione mouse - Microsoft Word 3.0 demo - Bugs - Maxit - Agenda e calendario - Mips - Scacchi - Dosedit - Fatture con Symphony - Lis/ Listing per file ASCII - Hopper - Tips & Tricks - Musica: archivio dischi - Sdir - Vtree e Rendir - Bibgen: gestione biblioteca - 2D: double directory - Il gioco del quindici.

Libro con dischi da 3 1/2"
Cod.CZ942 pp.64 L.35.000
ISBN 88-256-0203-0

754 AA.VV.

3 1/2" MS-DOS SOFTWARE

Tutto per gli utenti di sistemi MS-DOS da 3 1/2"

Sono reperibili programmi per il tempo libero: giochi, quiz, test, sequenze grafiche. Il lettore troverà anche numerosi programmi di utilità per agevolare l'uso del personal computer: programmi di stampa, utility per esaminare dischi, creare directory nascoste o proteggere file.

Libro con dischi 3 1/2"
Cod.CZ805 pp.64 L.35.000
ISBN 88-7056-964-0

885 AA.VV.

PC SOFTWARE

Collection n.2

Il meglio del software di public domain

Applicazioni complete per disegnare, archiviare dati, giocare e gestire al meglio le periferiche: una collection indispensabile per sfruttare a fondo il proprio PC IBM o compatibile.
SOMMARIO
Installazione mouse - Blocca/sblocca - PC Master - Trapano - Test - SpriteMaster - SpriteShow - ScreenShow -Agenda e calendario - Test sul sistema operativo - Mips - Scacchi - Dosedit - Musica: archivio disegni - Vtree e Rendir.

Libro con 4 floppy disk 5 1/4"
Cod.CZ941 pp.28 L.25.000
ISBN 88-256-0202-2

ALTRI PERSONAL COMPUTER

Amiga, C-64, Apple Macintosh

Non solo PC IBM...ma anche Amiga, Commodore, Macintosh. Anche in questa collana diversi testi per soddisfare le esigenze degli utenti, senza disdegnare argomenti avanzati o applicazioni particolari.

AMIGA

792
Robert A. Peck
AMIGA
Tecniche di programmazione

Il testo contiene una disamina delle tecniche avanzate di programmazione e di ottimizzazione nell'utilizzo dei linguaggi più evoluti.

Libro con disco 3 1/2"
Cod.CC795 pp.432 L.65.000
ISBN 88-7056-920-9

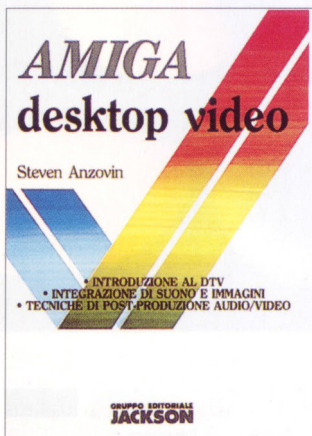
753
E. Huckert - F. Kremser
AMIGA LINGUAGGIO C

L'utente che conosce altri linguaggi di programmazione troverà comoda la consultazione del testo che privilegia le applicazioni pratiche rispetto alle dissertazioni teoriche. Per lzione in C è possibile passare direttamente alla creazione di programmi funzionanti come descritto nei primi capitoli. Per chi invece ha una minore dimestichezza con il C sarà necessario leggere attentamente e sperimentare quanto proposto all'interno del testo.

Libro con disco 3 1/2"
Cod.CL758 pp.208 L.55.000
ISBN 88-7056-956-X

752
Axel Plenge
AMIGA
Grafica 3D e animazione

Gli utenti Amiga appassionati di grafica, ma anche i programmatori esperti e i principianti nel settore della grafica troveranno il testo, per la cui lettura sarà sufficiente una conoscenza minima della matematica del Basic e del C, chiaro e comprensibile. Tutti i programmi presentati, esaurientemente commentati ed analizzati, sono contenuti nel dischetto allegato, e per essi è necessario, oltre all'Amiga 500/1000/2000/2500/3000, l'Amiga-Basic ed un compilatore C (Aztec C oppure Lattice C).

Libro con dischetto 3 1/2"
Cod.CZ756 pp.368 L.62.000
ISBN 88-7056-954-3

750
Peter Wollschlaeger
AMIGA Assembler

Il testo analizza in modo approfondito ed accurato l'hardware e le librerie su ROM e comprende un elenco completo dei comandi e delle funzioni del processore Motorola MC68000. Tutti gli esempi citati nel libro sono contenuti nel dischetto allegato, che necessita di un compilatore Assembler tra quelli disponibili per Amiga.

Libro con disco 3 1/2"
Cod.CL757 pp. 324 L.62.000
ISBN 88-7056-955-1

640
R. Bonelli - M. Lunelli
AMIGA 500
Guida per l'utente

Dopo aver introdotto all'uso del Mouse e dell'interfaccia utente WorkBench, il testo passa ad esaminare in dettaglio le utility di sistema, i comandi utilizzabili da CLI (Command Line Interpreter) e l'AmigaDos. Successivamente si rivolge ai programmatori e illustra in modo completo ed asauriente l'interprete AmigaBasic e il compilatore True Basic con 33 programmi di esempio, comprendendo anche delle schede con i comandi di AmigaBasic e di True Basic in ordine alfabetico.

Cod.CC627 pp.376 L.55.000
ISBN 88-7056-796-6

950
Steven Anzovin
AMIGA DESKTOP VIDEO

Questo testo è rivolto essenzialmente agli utenti di Amiga che posseggono un videoregistratore e agli appassionati di computer e sistemi video ed illustra tutte le caratteristiche di un sistema DTV, a partire dai concetti di base, fino ad arrivare alla produzione di video professionali, analizzando tutto ciò che è necessario per ottenere un risultato di qualità broadcast.
SOMMARIO
- Introduzione al DTV - Amiga e i sistemi video - Hardware e software disponibili - Progetto e realizzazione pratica di un video - Produzione e post produzione video - Produzione DTV Grafica e animazione 3D - L'audio nel DTV - Produzione broadcast

Cod.CL1023 pp. 240 L.40.000
ISBN 88-256-0294-4

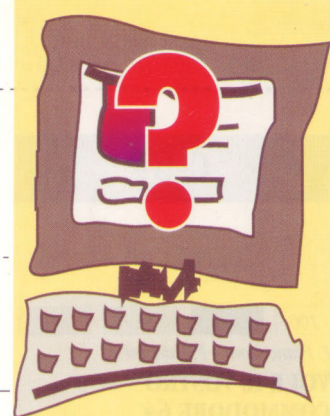
751
Horst - Rainer Henning
AMIGA Basic

Il testo introduce alla programmazione di AmigaBasic presentando circa 100 programmi e numerosi esempi di utilizzo degli oltre 200 comandi del Basic. I programmi sono contenuti nel dischetto allegato, per il quale è necessario un Amiga 500, 1000, 2000, 2500 o 3000 con almeno 512K di RAM ed aventualmente una stampante grafica ed un joystick, nonché l'AmigaBasic della Microsoft.

Libro con disco 3 1/2"
Cod. CL768 pp. 384 L. 60.000
ISBN 88-7056-966-7

816
R. Kerkloh - M. Tornsdorf - B. Zoller
AMIGA DOS

Il testo analizza tutti i comandi della versione più recente di AmigaDOS: la 1.3 è l'ultima versione rilasciata dalla Commodore per i modelli della serie Amiga. L'accento è posto sulle differenze rispetto alle versioni precedenti, sui nuovi comandi, e sull'ottimizzazione di alcune funzioni.

Libro con disco 3 1/2"
Cod.CC815 pp.336 L.63.000
ISBN 88-256-0075-5

C-64

100

F. Francesconi - F. Paterlini

VOI E IL VOSTRO COMMODORE 64

Un'esauriente guida sulla programmazione in Basic dell'home computer più diffuso tra hobbisti e programmatori. Contiene un grande numero di programmi di esempio testati, verificati e spiegati in modo particolarmente chiaro ed asauriente; un testo prezioso anche per il più inesperto degli utilizzatori.

Cod.347D pp.248 L.29.000
ISBN 88-7056-033-3

637

AA. VV.

IL MANUALE DEL COMMODORE C64-C64PC-C128

Libro con disco 5 1/4"
Cod.CC657 pp.392 L.39.000
ISBN 88-7056-844-X

892

Risorse per la Didattica

IMPARA CON IL COMMODORE 64

Risolvi i tuoi esercizi con il computer

Questa pubblicazione si propone come un valido ed attuale contributo al problema dell'uso e della produzione del software didattico.

Libro con disco 5 1/4"
Cod.CC958 pp.336 L.29.000
ISBN 88-256-0219-7

706

Rita Bonelli

COMMODORE 64 LA GRANDE GUIDA DEL PROGRAMMATORE

Permette all'utente di padroneggiare le tecniche avanzate di programmazione in breve tempo e con un dispendio minimo di energie. Il testo contiene anche preziose informazioni inerenti alla gestione ottimale delle periferiche dedicate come l'unità a nastro, il floppy disk drive, la stampante e il nuovo adattatore telematico.

Cod.CC749 pp.908 L.62.000
ISBN 88-7056-949-7

161

Boris Allan

GRAFICA E COMMODORE 64

La grafica in alta risoluzione sul Commodore 64, attraverso la spiegazione di una serie di routine di facile uso da parte di qualsiasi categoria di utenti, anche non esperti. Il testo contiene informazioni sulla grafica a blocchi, a pixel, a tartaruga (Turtle Graphics) e sulle tecniche per ottenere effetti particolari.

Cod.573D pp.152 L.15.000
ISBN 88-7056-214-X cm14x21

104

Rita Bonelli

COMMODORE 64 IL BASIC

Un'accurata descrizione dei comandi Basic disponibili su C64 per quegli utenti che desiderano approfondire le tecniche di programmazione in questo semplice ma efficace linguaggio che nel C64 è in versione 4.0.

Cod. 348D pp.324 L.33.000
ISBN 88-7056-036-8

185 A

Totomac

IL SISTEMA TOTOMAC

La nuova frontiera del totocalcio per C64

Libro con cassetta
Cod.576D pp.128 L.29.000
ISBN 88-7056-220-4

170

M. England - D. Lawrence

IL LINGUAGGIO MACCHINA DEL COMMODORE 64

Questo libro contiene un potentissimo programma per scrivere, assemblare e disassemblare i programmi in linguaggio macchina del Commodore 64, e contiene 14 programmi esemplificativi per la generazione di altrettanti nuovi ed utilissimi comandi Basic. Il dischetto contiene tutti i programmi citati all'interno del testo, verificati e pronti per l'uso.

Libro con disco 5 1/4"
Cod.572D pp.208 L.35.000
ISBN 88-7056-175-5

757 A

Owen Bishop in collab. con Audrey Bishop

GIOCARE CON IL COMMODORE 64

21 bellissimi giochi

Libro con disco 5 1/4"
Cod.CZ799 pp.160 L.28.000
ISBN 88-7056-903-9

636

AA.VV.

GRAFICA E SUONO

Per il C64-C128-C64 Personal Computer

Libro con disco 5 1/4"
Cod.CC658 pp.394 L.35.000
ISBN 88-7056-842-3 cm14x21

APPLE MACINTOSH

909

P. Norton - J. Heid

INSIDE APPLE MACINTOSH

Interfaccia e modelli Macintosh - Impostazione Cartella sistema - Struttura e tipi di Font - Tecniche di stampa - Scambio dati - Implementazione di reti locali - Descrizione dell'hardware - Input e Output - Gestione di dischetti e hard disk

Cod. R952 pp.576 L.90.000
ISBN 88-256-0213-8

TRASMISSIONE DATI

Reti dati, Trasmissione dati

Lo scambio di informazioni tra computer e la condivisione delle risorse sono aspetti sempre più centrali nel mondo della information technology. In questa collana sono raccolti testi di argomento generale, ancuni anche avanzati e testi che descrivono le periferiche di comunicazione ed i protocolli più usati.

RETI DATI

821

A. Berger - A. De Simone

NETWARE NOVELL

In questo libro viene accuratamente descritto l'ambiente operativo nelle sue varie componenti e vengono trattati i menu ed i comandi di utilità disponibili per le diverse versioni di Netware. La struttura descrittiva dei singoli argomenti è tale da risultare utile a chi vuole utilizzare una rete Netware sfruttandone appieno le potenzialità.

Cod. BT868 pp.168 L.26.000
ISBN 88-256-0093-3

447

AA.VV

COMUNICAZIONI
Dalle onde elettromagnetiche alla telematica

Cod. 158LC pp.242 L.65.000
ISBN 88-7056-549-1 cm 21x28

1008

Giuseppe Saccardi

RETI LOCALI
Fondamenti, networking e applicazioni II edizione

Il volume affronta l'analisi del settore delle reti locali (Local Area Networks, LAN) nel suo insieme e ne affronta le problematiche organizzative, funzionali e tecnologiche.

Cod.GT1114 pp.384 L.54.000
ISBN 88-256-0242-1

196

Giuseppe Saccardi

RETI DATI
Caratteristiche, progetto e servizi telematici

Cod. 617P pp.368 L.42.000
ISBN 88-7056-231-X

888

Paolo Capobussi

COMUNICARE CON IL MODEM
Uso e applicazioni

Questo libro, già alla seconda edizione riveduta e corretta, descrive i protocolli di comunicazioni e il software in commercio.

Cod. R832 pp.184 L.36.000
ISBN 88-256-0087-9

479

Mario Malcangi

IL MODEM
Teoria funzionamento e applicazioni

Cod.GTS479 pp.176 L.28.000
ISBN 88-7056-693-5

920

Steven W. Rimmer

IL MANUALE DELLE RETI TOPS

Il volume guida l'utente passo dopo passo all'allestimento di una rete composta sia da PC che da Macintosh, dai collegamenti hardware alla gestione del software di rete, allo scambio dati, alla conversione di formati di file, alle funzioni di posta elettronica, sino alla condivisione di periferiche comuni quali hard disk, stampanti e plotter. Sono inoltre dedicati cenni alla gestione di reti Tops con sistemi Unix.

Cod. R975 pp.280 L.47.000
ISBN 88-256-0236-7

933

E. Baldi - N. Cavallina

NETWORKING OSI
I servizi in rete locale

Il modello di riferimento OSI per l'interconnessione dei sistemi aperti si è ormai talmente consolidato che i collegamenti e l'interoperabilità fra reti locali remote devono realizzarsi nel suo ambito. Partendo da questi presupposti i lettori troveranno in questo volume la descrizione delle varie classi di applicazioni, strutturate secondo il modello OSI, ed il modo con il quale queste possono, interagendo, fornire utili strumenti alla produttività aziendale. Questo libro nasce infatti dall'esigenza di chiarire gli aspetti fondamentali della gestione e dell'utilizzo di reti dati; in particolare esso mira alla divulgazione dei concetti, strettamente legati al mondo delle reti locali, relativi all'amministrazione corretta delle interconnessioni e delle risorse di reti locali ed alla interoperabilità fra le applicazioni residenti in ambienti eterogenei e remoti fra loro. Il volume è suddiviso in due parti: Network Management e strumenti disponibili alla sua attuazione, e livello applicativo del modello OSI calato in ambiente di rete locale.

NETWORKING OSI
I servizi in rete locale
EMANUELE BALDI
NICOLA CAVALLINA
GRUPPO EDITORIALE JACKSON

SOMMARIO

Network Management OSI - Tecniche di Intelligenza Artificiale (Sistemi Esperti) per il Network Management - OS/2 LAN Manager e LAN Manager/X - X.400, posta elettronica secondo il modello OSI - X.500, servizio di direttorio pubblico - FTAM, File Transfer Access Metod - VT, Virtual Terminal

Cod. GT977 pp. 244 L. 35.000
ISBN 88-256-0247-2

900

Mario Malcangi

ISDN

Rete pubblica digitale per i servizi di comunicazione

Questo libro presenta una completa esposizione di tutte le caratteristiche dell'ISDN negli aspetti tecnologici e strategici.

Cod.GT909 pp.200 L.32.000
ISBN 88-256-0170-0

794

Alfredo Sarich

EDI

Electronic Data Interchange

Questo libro illustra l'EDI, Electronic Data Interchange, un nuovo servizio che consente lo scambio elettronico di documenti tra computer.

Cod.GT838 pp.148 L.25.000
ISBN 88-7056-859-8

1006

Giuseppe Saccardi

INTERNETWORKING CON TCP/IP

Principi, protocolli, architettura

NEW

Cod.GT1073 pp.710 L. 92.000
ISBN 88-256-0346-0

771

Giuseppe Saccardi

TRASMISSIONE DATI

Dispositivi standard e protocolli
Nuova edizione

Cod.GT783 pp.304 L.45.000
ISBN 88-7056-985-3

954

Andrew S. Tanenbaum

RETI DI COMPUTER

II edizione

Cod.GY1002 pp.756 L.85.000
ISBN 88-256-0273-1

TRASMISSIONE DATI

711

Paul Berry

GUIDA ALLE RETI PC IBM

Installazione ed uso

Il libro rovescia l'approccio convenzionale alle Lan che consiste nel descrivere una rete partendo dal livello fisico per giungere poi al livello applicativo. La possibilità di utilizzare efficacemente una rete locale per soddisfare le proprie esigenze applicative.

Cod. RA484 pp.320 L.48.000
ISBN 88-7056-701-X

971

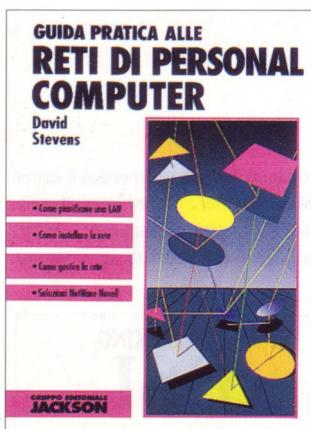
David Stevens

GUIDA PRATICA ALLE RETI DI PERSONAL COMPUTER

Questo libro è stato scritto sia per quelli che conoscono che per quelli che non conoscono già le problematiche relative al networking, quali la interconnessione di due o più computer per trasferire file o per sfruttare l'interoperabilità di determinate applicazioni, o i collegamenti a dispositivi periferici come stampanti, scanner, modem. Questa guida pratica consente a tutti gli utenti di personal computer, realizzando una rete locale, di aumentare la produttività e di migliorare la qualità del lavoro della propria organizzazione, partendo dalle risorse già disponibili.

SOMMARIO

Analisi delle necessità delle reti locali - Valutazioni delle applicazioni e delle utilità - Scelta del sistema operativo - Scelta dell'hardware - File server e stampanti - Comportamenti in caso di emergenza - Installazione di una rete locale - Gestione di una rete locale.

Cod.GT1004 pp.288 L.59.000
ISBN 88-256-0276-6

327

Athos Arzenton

BANCHE DATI

Ricerca online

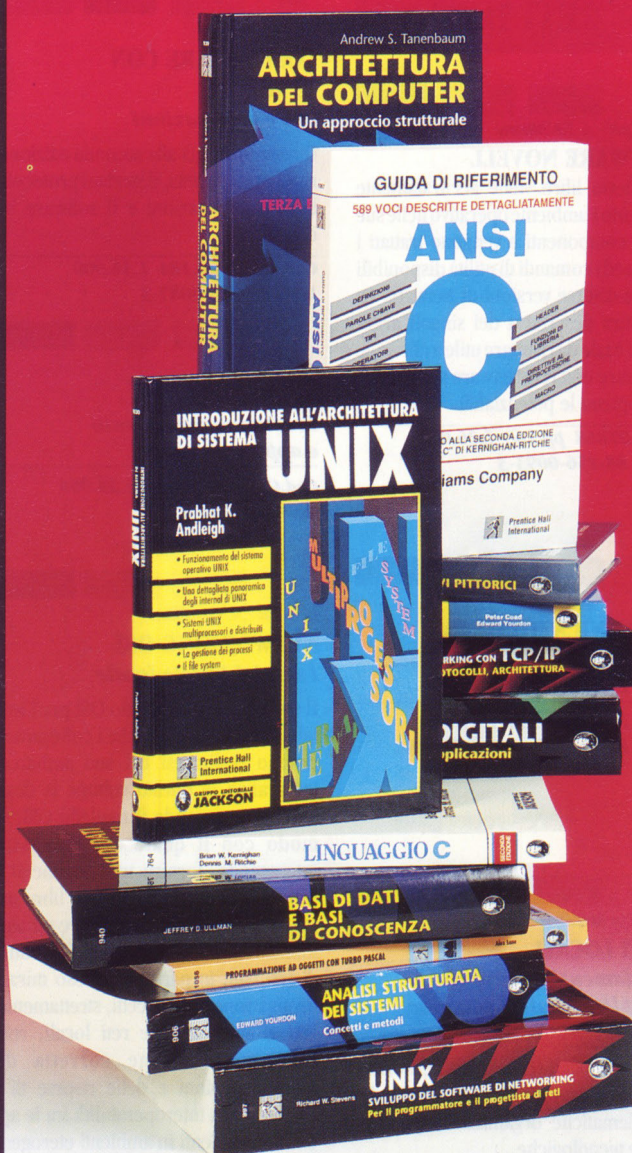
Cod.PA327 pp.224 L.28.000
ISBN 88-7056-433-9

542

Riccardo A. Andreoli

TRASMISSIONE DATI

Per personal computer

Cod.R542 pp.224 L.34.000
ISBN 88-7056-762-1

REFERENCE GUIDE

Sistemi operativi, Cad, Fogli elettronici, Data base, Integrati

1070 George Omura NEW

AUTOCAD

Le innovazioni introdotte con la versione 11 per quanto riguarda la quotatura, la stampa di viste multiple, il recupero degli archivi, l'ombreggiatura rapida e l'editing dei testi ecc. hanno reso il programma ancora più completo e facile da utilizzare, mentre il modulo aggiuntivo AME consente di sfruttare un autentico modellatore solido. Come è tradizione per le guide che appartengono a questa collana il testo si propone come uno strumento di consultazione agile e veloce ad AutoCAD 11 in quanto elenca in ordine alfabetico i vari comandi e le funzioni del programma.

Cod.PP1086 pp.352 L. 48.000
ISBN 88-256-0363-0

1077 Timothy S. Stanley NEW

WINDOWS 3.1

Questo testo non intende sostituire la manualistica originale ma consente di accedere velocemente ed in modo intuitivo ai comandi ed alle nuove caratteristiche del rivoluzionario ambiente operativo in quanto è organizzata alfabeticamente per compiti, con il preciso scopo di aiutare l'utente a familiarizzare in breve tempo con i termini, le procedure di installazione e le caratteristiche avanzate della versione 3.1.
Le istruzioni passo passo illustrano ogni compito, inclusa l'aggiunta o la rimozione di file, la modifica dell'aspetto di Windows, lo scambio dei dati tra le applicazioni, l'impostazione e la configurazione della stampante e molto altro.

Cod. PP1194 pp.240 L.36.000
ISBN 88-256-0471-8

INDISPENSABILI GUIDE DI CONSULTAZIONE PER RISOLVERE OGNI TIPO DI PROBLEMA

1035 Timothy S. Stanley NEW

MS DOS 5

Le innovazioni apportate dalla Microsoft a questa nuova versione del DOS consentono di disporre di una maggiore quantità di memoria convenzionale per le applicazioni sui computer dotati di 80286, 80386 e 80486, mentre la shell grafica è stata potenziata ed adeguata a livello operativo a Windows 3. Il testo si propone come guida di facile consultazione ai comandi dell'MS DOS 5 e dell'editor a schermo pieno Edit ed illustra inoltre come creare, modificare ed utilizzare i file batch, come adoperare Edit e spiega anche come elencare i messaggi di errore del sistema operativo.

Cod. R1153 pp.176 L. 32.000
ISBN 88-256-0423-8

1025 Peter G. Aitken NEW

QUATTRO PRO 3.0

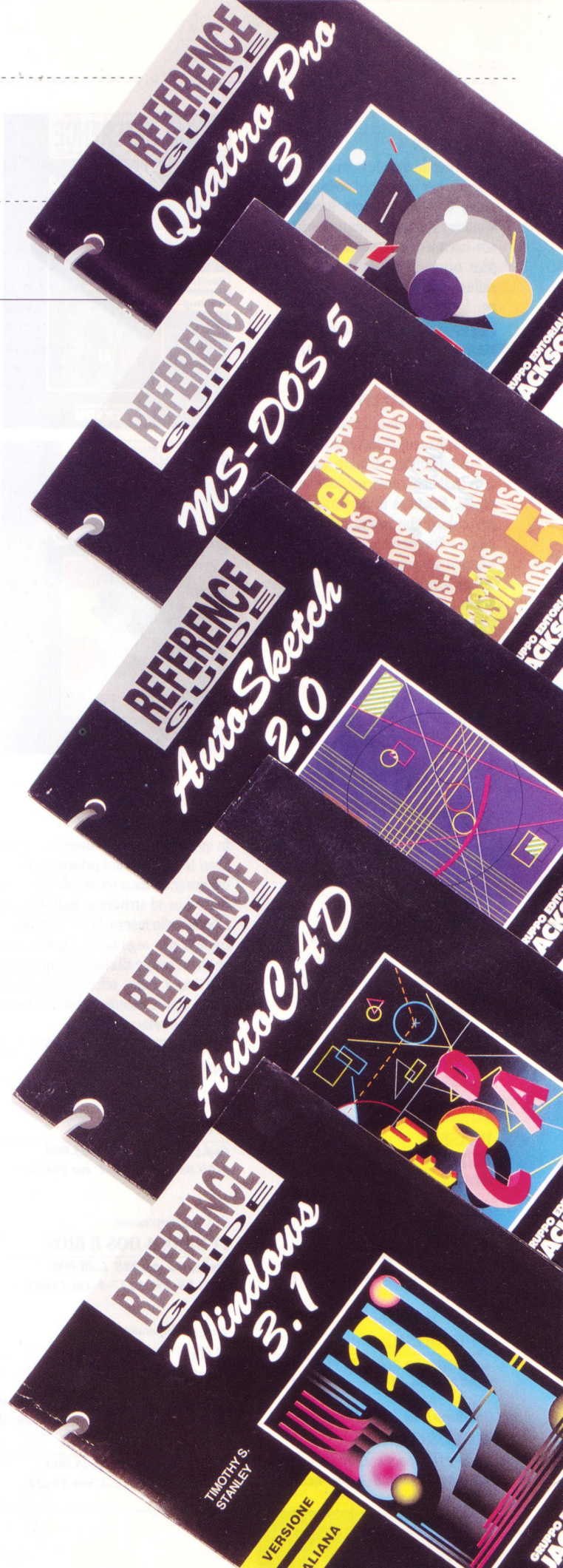
Indispensabile strumento di consultazione, questo testo è una guida veloce, facile da usare e comprensibile riguardo alle procedure di utilizzo dei menu della nuova release di Quattro Pro, il potente spreadsheet della Borland che rappresenta senza dubbio lo stato dell'arte nel campo dei fogli elettronici: collegamento fino a 32 fogli contemporaneamente, avanzato linguaggio macro, funzioni potenti e versatili, sviluppato ambiente grafico.

Cod. PP1116 pp.116 L. 19.000
ISBN 88-2560244-8

1022 Daniel Rougé NEW

AUTOSKETCH 2.0

Autosketch fornisce un modo semplice ed efficace di avvicinarsi a questo mondo, mettendo a disposizione dell'utente una quantità tale di comandi e funzioni grafiche capaci di soddisfare la maggior parte delle esigenze di lavoro. Questa guida, strutturata in venti lezioni ciascuna delle quali tratta un diverso aspetto del programma, intende essere strumento di consultazione rapido ed efficace in grado di spiegare con sufficiente chiarezza espositiva le procedure di utilizzo di tutti i comandi e le funzioni.

Cod. PP1047 pp.144 L. 22.000
ISBN 88-256-0030-5

978 *S. T. Stanley*

WINDOWS 3

Pur fornendo tutte le informazioni necessarie per utilizzare l'ambiente operativo e le applicazioni fornite con Windows 3, questa guida di riferimento non intende certo sostituire la manualistica originale ma si propone come agile e veloce strumento di consultazione.

Cod.PP1066 pp.248 L.36.000
ISBN 88-256-0336-3 cm 14x21

987 *Michael Gross*

NORTON UTILITIES 5

Lo scopo di questo libro è quello di aiutare gli utenti della versione 5.0 delle Norton Utilities a trovare rapidamente e facilmente informazioni sul pacchetto. Risulterà di particolare utilità per coloro che hanno già familiarità con il software e necessitano di informazioni su argomenti specifici o vogliono scoprire aspetti del programma ancora sconosciuti.

Cod.PP1068 pp.216 L..32.000
ISBN 88-256-0338-X cm 14x21

712 *Mauro Risani*

MS-DOS

Cod.R761 pp.132 L.17.000
ISBN 88-7056-952-7 cm 14x21

849 *William J. Orvis*

EXCEL

Libro con dischetto 3 1/2"
Cod.PP874 pp.328 L.52.000
ISBN 88-256-0104-2 cm 14x21

775 *A. Paolini - M. Pavesi*

HYPERTALK

Libro con dischetto 3 1/2"
Cod.PP800 pp.276 L.39.000
ISBN 88-7056-412-6 cm 14x21

747 *Douglas Hergert*

TURBO BASIC

Cod.R746 pp.388 L.46.000
ISBN 88-7056-944-6 cm14 x21

862 *Deborah L. Stone*

DBASE IV

Cod.PP904 pp.176 L.28.500
ISBN 88-256-0195-6 cm 14x21

901 *Michael Yester*

TURBO PASCAL

Cod.R970 pp.208 L.29.000
ISBN 88-256-0231-6 cm 14x21

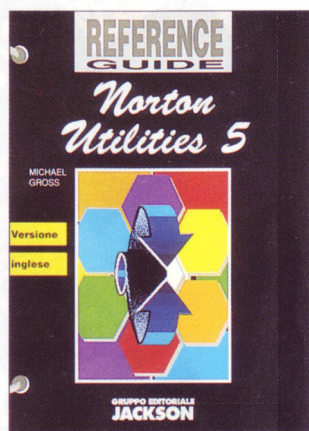
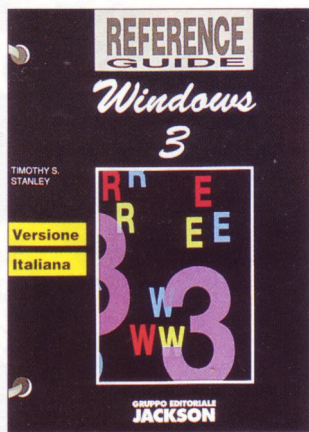
880 *J. R. Ottensmann*

QUICKBASIC

Cod.R901 pp.216 L.24.000
ISBN 88-256-0148-4 cm 14x21

761 *Mario Boni*

WORDSTAR 4.0

Cod.PP764 pp.96 L.18.000
ISBN 88-7056-968-3 cm14x21

969 *Daniel Sillescu*

WORDPERFECT 5.1

In questa guida di riferimento vengono presi in esame tutti i principali aspetti del programma, a partire dell'installazione fino ad arrivare ai fogli stile, alle tabelle e alle macro; la suddivisione in capitoli per argomento, inoltre, non obbliga l'utente alla lettura sequenziale dell'intero testo, offrendo in questo modo uno strumento di consultazione molto più veloce.

Cod.PP1049 pp.160 L.31.000
ISBN 88-256-0038-0 cm 14x21

882 *David J. Clark*

WORDSTAR 5

Cod.PP803 pp.352 L.43.000
ISBN 88-256-0046-1 cm 14x21

851 *Que Corporation*

FUNZIONI DOS E BIOS

Cod.R886 pp.208 L.28.000
ISBN 88-256-0117-4 cm 14x21

890 *Que Corporation*

LOTUS 1-2-3
Versione 3

La guida rappresenta uno strumento di agevole utilizzo per la risoluzione di svariati problemi.

Cod.PP951 pp.308 L.45.000
ISBN 88-256-0212-X cm 14x21

917 *B. L. Pfaffenberger*

WORD 5

Diviso in sezioni, il testo contiene le informazioni di riferimento necessarie per creare, modificare, formattare e stampare documenti Word: da semplici memo a complesse proposte di finanziamenti, a documenti legali.

Cod.PP1005 pp.196 L.25.000
ISBN 88-256-0275-8 cm 14x24

907 *Que Corporation*

LOTUS 1-2-3
Versione 2.2

Il testo consente una veloce e agevole consultazione per le procedure di utilizzo di tutti i comandi del menu.

Cod.PP985 pp.320 L.48.000
ISBN 88-256-0254-5 cm 14x21

984 *R. Bridges Altman*

HARVARD GRAPHICS

Questa guida di riferimento rende semplice la comprensione approfondita di tali strumenti, strutturandosi in 20 capitoli corredati di esempi, trucchi e funzioni non documentati neppure nella manualistica ufficiale.

Cod.PP1069 pp.192 L.34.000
ISBN 88-256-0339-8 cm 14x21

850 *George Omura*

AUTOCAD

Cod.PP804 pp.388 L.53.000
ISBN 88-256-0045-3 cm 14x21

873 *P. D. Moulton - T. S. Stanley*

HARD DISK

Cod.R929 pp.184 L.26.500
ISBN 88-256-0190-5 cm 14x21

618 *Microsoft Press*

I COMANDI DI DBASE III PLUS

Cod.PP621 pp.120 L.18.000
ISBN 88-7056-776-1 cm 14x21

988 *Michael Müller*

SUPERBASE 4

Lo scopo principale di questa guida consiste nell'illustrare tutti gli aspetti del programma in modo chiaro e semplice offrendo uno strumento di consultazione completo sia per l'utente inesperto che per il programmatore.

Cod.PP1048 pp.160 L. 26.000
ISBN 88-256-0037-2 cm 14x21

959 *Thomas Holste*

PC TOOLS DE LUXE 6

Lo scopo principale di questa guida è duplice: illustrare le possibilità e le funzionalità del programma e fornire informazioni operative per il suo utilizzo. Tutti gli aspetti legati al kit sono illustrati in modo chiaro e semplice e offrono uno strumento di consultazione completo.

Cod.PP1021 pp.192 L.32.000
ISBN 88-256-0292-8 cm 14x21

A9 *Krieger - Zander & Partner*

FRAMEWORK III

Questa guida intende offrire una panoramica completa ed esauriente di tutte le opzioni presenti nei menu e sottomenu delle diverse aree funzionali di Framework III, dando la possibilità ai nuovi utenti di acquisire i concetti fondamentali ed agli esperti di verificare comandi, funzioni e scorciatoie.

Cod.VP939 pp. 160 L. 26.000
ISBN 88-7391-010-6 12x20

A8 *Krieger - Zander & Partner*

DOS 4

Questa guida è un complemento alla letteratura disponibile sui PC, e sebbene tratti vari argomenti in modo sintetico è comunque in grado di fornire una panoramica su tutti gli aspetti del sistema operativo.

Cod. VP938 pp. 162 L. 29.000
ISBN 88-7391-009-2 12x20

A21 *Louis Columbus*

PAGEMAKER 4.0

Questa guida si propone come strumento rapido ed efficace per l'apprendimento di tutti i comandi e le funzioni del programma.

Cod. VP1090 pp. 160 L. 26.000
ISBN 88-7391-023-8 cm 12x20

951 *R. Wiseman*

WORD PER WINDOWS

Questa guida di riferimento illustra con un linguaggio semplice e sintetico gli aspetti essenziali del programma, a partire dall'installazione fino ad arrivare alle funzionalità più evolute come l'inserimento di disegni, la creazione di tabelle complesse e l'integrazione di grafici generati con Microsoft Excel.

Cod. PP1036 pp.152 L.29.500
ISBN 88-256-0307-X cm 14x21

941 *Que Corporation*

NORTON UTILITIES 4.5

Le Norton Utilities sono state create proprio per venire incontro alle esigenze del neofita e per velocizzare il lavoro dell'utente esperto, dal momento che permettono di compiere in modo molto semplice tutte le operazioni di manutenzione del computer solitamente effettuate da un tecnico specializzato.

Cod. R998 pp. 224 L.35.000
ISBN 88-256-0268-5 cm 14x21

MICROPROCESSORI PER PC

Sistemi digitali e microprocessori, Corso di microprocessori, Intel, Jackbook

I libri di queste collane affrontano, con diversi livelli di approfondimento tutte le problematiche software e hardware che caratterizzano i microprocessori per personal computer, dall'8086 all'80386 e al 68030.

SISTEMI DIGITALI E MICROPROCESSORI

1020

Armando Zecchi

MANUALE DEI SISTEMI 386 E 486

Il testo svolge una trattazione panoramica dei vari tipi di sistemi 386 e 486 presenti sul mercato e dell'architettura EISA, analizzando le principali caratteristiche di questa architettura di bus. L'analisi si spinge fino alla piastra base, arrivando in qualche modo a certificare la complessità della progettazione e toccando anche argomenti assai delicati quali i coprocessori e la multiutenza; vengono dibattuti anche i vari sottosistemi quali il sottosistema video, le principali schede di espansione e di comunicazione. Tra gli argomenti discussi nel testo oltre ad un'analisi del microprocessore 486 SX, di cui vengono descritte le principali caratteristiche, il lettore potrà trovare anche la presentazione di una famiglia di dispositivi realizzati per progettare sistemi Laptop basati sul microprocessore 386 SL. Si da spazio, infine, ad un'analisi tecnica delle prestazioni dei principali tipi di coprocessore esistenti sul mercato. La trattazione dei vari argomenti viene effettuata in modo approfondito ma con un linguaggio volutamente semplice, cercando di fornire un'analisi tecnica di base per ogni aspetto trattato.

SOMMARIO

Visione di insieme di un sistema - Richiami sui sistemi operativi - Interrupt - Il microprocessore - Analisi della memoria - I sistemi AT/386 SL - I sistemi 386 - I dischi rigidi - Il video e le principali schede di gestione - i coprocessori - La multiutenza - Architettura di un sistema EISA/486 - Bus EISA e Micro Channel

Cod. R976 pp.224 L. 36.000
ISBN 88-256-0245-6

817

J. W. Coffron

8086-8088 PROGRAMMAZIONE *II ed.*

Per entrare nel mondo della programmazione dei microprocessori ed in particolare in quello del microprocessore 8086-8088, uno dei più diffusi.

Cod.BY878 pp.360 L.53.000
ISBN 88-256-0108-5

683

Andrea Cattania

80386
Architettura e programmazione

Cod.GY603 pp.248 L.40.000
ISBN 88-7056-754-0

628

Catherine Vieillefond

80286
Architettura e programmazione

Cod.GE567 pp.432 L.61.000
ISBN 88-7056-415-0

887

P.Naish- P.Bishop

ASIC
Teoria e progettazione dei circuiti integrati per applicazioni specifiche

Gli ASIC progettati mediante CAD sono il prodotto più recente del processo di integrazione dei circuiti elettronici. La progettazione di un sistema con l'ausilio di ASIC anzichè di elementi logici discreti, fornisce l'opportunità di risolvere problemi di sviluppo fino ad ora insoluti. Il testo descrive i principi di progettazione degli ASIC fornendo anche degli esempi pratici sul modo in cui i progetti possono, in prima istanza, essere espressi come schemi logici e quindi realizzati. Lo scopo primario dell'opera è quello di consentire al progettista di utilizzare al meglio le effettive opportunità della tecnologia degli ASIC.

Cod.GE933 pp.240 L.45.000
ISBN 88-256-0194-8

844

Thomas L. Harman

68020 68030
Programmazione, interfacciamento e progettazione

Il volume tratta le caratteristiche dei due noti dispositivi a 32 bit prodotti dalla Motorola, il 68020 e il 68030. I due microprocessori vengono considerati sia dal punto di vista della programmazione in assembler, sia da quello relativo alla progettazione dell'interfaccia e del sistema. L'opera è suddivisa in quattro parti, di cui le prime tre analizzano il 68020, rispettivamente come famiglia, come tecniche di programmazione e di progettazione e come hardware, mentre la quarta prende ampiamente in considerazione il processore 68030. Nel volume sono presenti molti esercizi di cui sono fornite le soluzioni.

Cod.GE866 pp.808 L.85.000
ISBN 88-256-0091-7

910

Peter Norton

INSIDE PC IBM E PS/2

Nella biblioteca di ogni utilizzatore di PC o di PS/2 dovrebbe trovare posto un libro come questo. Peter Norton, il suo nome è già una sicurezza, riesce a rendere con semplicità e completezza concetti difficili come le procedure di funzionamentodei microprocessori dall' 8088 all'80386, del BIOS e della ROM. Inoltre sono presentati molti esempi di programmazione in BASIC, Pascal ed Assembler.

Cod. R937 pp.356 L.62.000
ISBN 88-256-0198-0

827

Roland L. Krutz

INTERFACCIAMENTO NELLA PROGETTAZIONE DI SISTEMI DIGITALI

Lo scopo del libro è quello di fornire una visione globale delle varie tecniche di interfacciamento attualmente disponibili. A tal fine sono descritti, in forma succinta, tutti i concetti, le componentistiche, le basi logiche e di programmazione che sono propedeutiche alla comprensione dei moderni sistemi di trasmissione e di comunicazione dati.

Cod.GE811 pp.512 L.60.000
ISBN 88-256-0050-X

265

G. Kane - D.Hawkins - L. Leventhal

ASSEMBLER PER 68000

Cod.GY265 pp.704 L.70.000
ISBN 88-7056-348-0

749

Daniel Tabak

ARCHITETTURA RISC

Cod.GE794 pp.182 L.32.000
ISBN 88-7056-732-X

50

Rodnay Zaks

PROGRAMMAZIONE DEL 6502

Cod. 503B pp.384 L.39.000
ISBN 88-7056-101-1

772

Dimitrios A. Protopapas

MICROCOMPUTER
Progettazione hardware

Cod. GE822 pp.552 L. 57.000
ISBN 88-7056-919-5

44

Rodnay Zaks

PROGRAMMAZIONE DELLO Z80

Cod.328D pp.540 L.55.000
ISBN 88-7056-102-X

715

P. Norton - R. Jourdain

HARD DISK COMPANION

Molto più di un floppy gigante - Dentro alla tecnologia del disco rigido - Cosa, dove e come comprare - Installazione e impostazione - Organizzazione dei file - Viaggio nel disco - Ottimizzazione della velocità e della produttività - Copie di sicurezza senza fatica - Come sopravvenire alle catastrofi - Conclusioni.

Cod. R733 pp.452 L.67.000
ISBN 88-7056-929-2

INTEL

721

Intel Corporation

80286 PROGRAMMATORE

È uno strumento indispensabile per chi debba programmare in Assembler con l'80286, che è utilizzato su personal computer del tipo IBM-AT e compatibili e del tipo IBM PS/2

Cod. BE712 pp.368 L.60.000
ISBN 88-7056-912-8

742

Intel Corporation

80286 HARDWARE

L'80286 è attualmente il microprocessore a 16 bit più diffuso. Questo manuale è la guida di riferimento indispensabile per i progettisti di sistemi.

Cod.BE713 pp.368 L.65.000
ISBN 88-7056-913-6

723

Intel Corporation

80386 HARDWARE

Questo manuale fornisce tutte le informazioni sull'hardware dell'80386 necessarie ai progettisti di sistemi a microprocessori. Descrive il microprocessore, i suoi dispositivi di supporto, la sua architettura interna. Viene fornito il data sheet completo.

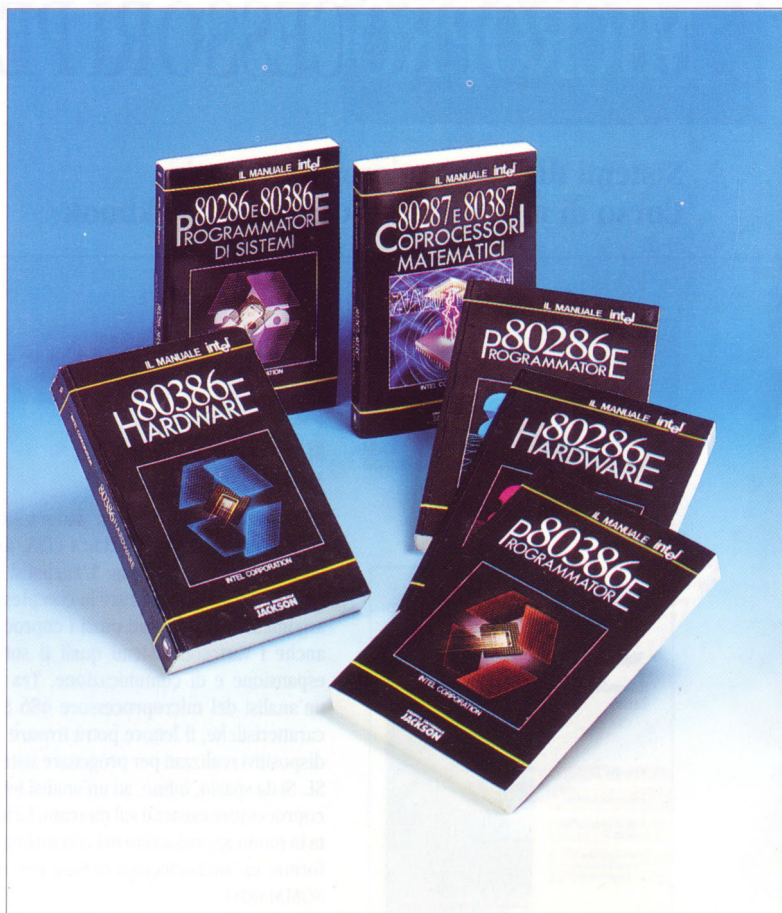
Cod.BE710 pp.464 L.70.000
ISBN 88-7056-910-1

722

Intel Corporation

80386 PROGRAMMATORE

È rivolto ai progettisti di sistemi e programmatori addetti allo sviluppo del software, Illustra l'architettura dell'80386, potente microprocessore a 32 bit, ottimizzato per i sistemi operativi multitasking e progettato per applicazioni che necessitano di prestazioni molto elevate.

Cod.BE711 pp.466 L.55.000
ISBN 88-7056-911-X

916 F.Jobst - M.Lutz H. Selder

CORSO DI MICROPROCESSORI
Tecniche di programmazione Assembler per PC IBM e compatibili

Il volume presenta un corso completo dedicato specificatamente ai microprocessori Intel attualmente più utilizzati (8086, 8088, 80286, 80386). Dopo una trattazione dei sistemi operativi, in cui si evidenzia in particolare l'MS DOS, si passa a descrivere le tecniche di programmazione in assembler, successivamente si forniscono i concetti che sono alla base di diversi programmi in assembler.

SOMMARIO

Introduzione all'assembler - Istruzioni - Sistemi operativi - Programmazione - Librerie - Programmi di sviluppo e di utilità - Programmi di sistema, tecnici, matematici, d'utente.

Libro con dischi 5 1/4" e 3 1/2"
Cod.GE971 pp.506 L.90.000
ISBN 88-256-0232-4 cm 27x31

813

Intel Corporation

80287 E 80387 COPROCESSORI MATEMATICI

I coprocessori matematici estendono le prestazioni delle CPU 80286 e 80386. In questo testo vengono fornite le basi del calcolo aritmetico e vengono spiegate in dettaglio le loro architetture e le loro caratteristiche operative.
Sono inoltre forniti diversi esempi di programmazione.

Cod. BE823 pp.408 L.65.000
ISBN 88-256-0034-8

855

Intel Corporation

80286 E 80386 PROGRAMMATORE DI SISTEMI

Il testo è indirizzato, in primo luogo, ai progettisti di sistemi e ai programmatori che intendono sviluppare sistemi operativi in multiutenza. Vengono considerate le utility Binder e Builder, le funzioni dei due microprocessori rispetto ad un dato sistema operativo, il funzionamento dell'80386 a 32 bit protetto e la compatibilità di quest'ultimo verso il basso.

Cod. BE848 pp.392 L.60.000
ISBN 88-7056-874-1

JACKBOOK

Una collana per l'autoapprendimento "laboratory oriented" dell'elettronica digitale e della programmazione con i microprocessori INTEL e con i pc IBM

875

P. Ravotto - E. Piana

Jackbook 1

PROGETTARE CON L'ELETTRONICA DIGITALE
Dispositivi logici combinatori in tecnologia TTL

Tester - Multimetro - Resistori - Alimentatori - Potenziometri - La scheda per gli esperimenti - Porte logiche elementari:AND, OR, NOT, NAND, NOR, EXOR, EXNOR - Minimizzazione - Multiplexer - Demultiplexer - Comparatori - Addizionatori - Mappe di Karnaugh - ALU - Codificatori/decodificatori - Display.

Cod.BE915 pp.328 L.40.000
ISBN 88-256-0179-4

976

E. Piana - P. Ravotto

Jackbook 2

PROGETTARE CON DISPOSITIVI SEQUENZIALI TTL
Latch, flip flop, contatori, registri

Il volume considera i principali componenti sequenziali: latch, flip flop, contatori, registri. Oltre ai precedenti dispositivi si analizzano anche i multivibratori e i problemi relativi alla generazione degli impulsi di clock. Sono inoltre descritti tre progetti particolari che consentono di realizzare un contasecondi, un sistema complesso e un sistema di trasmissione dati.

Cod.BE932 pp.352 L.42.000
ISBN 88-256-0193-X

922

G. Giuliano D. Prandi

Jackbook 5

PROGRAMMARE CON I MICROPROCESSORI INTEL
Architettura base e set di istruzioni

Architettura hardware delle CPU Intel - Il debug del DOS - Set di istruzioni dell'8088 - Istruzioni: di trasferimento, aritmetiche, logiche, di manipolazione di stringa, di trasferimento del controllo e di controllo del microprocessore - Alcune funzioni DOS - Indice dei programmi.

Cod.BE987 pp.352 L.40.000
ISBN 88-256-0255-3

Fritz Jobst - Michael Lutz Helmut Selder

CORSO DI MICROPROCESSORI CORSO AVANZATO

Tecniche di programmazione Assembler per PC IBM e compatibili

Il volume introduce alla programmazione in Assembler con l'80286-80386. Vengono poi illustrate le istruzioni comuni a tutte le CPU Intel, inoltre sono descritte le caratteristiche fondamentali dell'ultimo microprocessore dall'Intel, l'80486. Sono analizzati anche i coprocessori matematici 80287 e 80387, la programmazione basata su linguaggi evoluti e alcune utility.

SOMMARIO

Programmazione Assembler - Istruzioni delle CPU Intel - 80486 - Coprocessori matematici - Programmazione in linguaggio evoluto - Programmi: di sistema, tecnici, matematici - utility

Libro con 1 floppy 5 1/4" e 2 dischi 3 1/2"
Cod.GE972 pp.470 L.90.000
ISBN 88-256-0233-2 cm.27x31

967

Pierfranco Ravotto

Jackbook 3

PROGETTARE CON COMPONENTI CMOS E NMOS
Dalla logica cablata al programmabile

Scopo di questa opera è quello di chiarire le modalità d'uso e la funzionalità dei dispositivi che sfruttano l'alto livello di integrazione dei MOS. Vengono trattate in particolare le serie CMOS 4000, 54/74 e HCT, questi componenti sono, di volta in volta, confrontati con quelli appartenenti alla tecnologia TTL. Oltre ai dispositivi suddetti vengono trattate le numerose RAM e ROM e i componenti programmabili. Le esercitazioni descritte nel testo consentono di costruire un semplice, ma funzionale sistema ON/OFF programmabile.

Cod.BE1050 pp.368 L.43.000
ISBN 88-256-0072-0

979

G. Giuliano - D. Prandi

Jackbook 6

PROGRAMMARE IN ASSEMBLY CON I PC IBM
Programmazione e progetti hardware

L'opera descrive le caratteristiche di base del sistema operativo utilizzato normalmente nei PC IBM e compatibili, fornendo le indicazioni riguardanti la gestione della memoria del sistema da parte dell'MS-DOS. Oltre a indicare le principali funzioni DOS e BIOS, vengono trattati l'ASM, linguaggio Assembly delle CPU 80XXX, il debug, il debug simbolico e la programmazione modulare. Viene descritto inoltre un progetto hardware-software di una scheda di interfaccia PC e le modalità di interfacciamento tra assembly e Pascal.

Cod.BE986 pp. 384 L. 43.000
ISBN 88-256-0256-1

INFORMATICA PROFESSIONALE

Object Orinted, Mini e Mainframe, Data Base, Concetti generali, James Martin

Una rassegna di testi sulla programmazione, sui database relazionali, sulle nuove problematiche legate alla programmazione object oriented scritti dagli autori più conosciuti, da Meyes a Yourdon, da Coad a Ullman

OBJECT ORIENTED

936

Bertrand Meyer

LA PRODUZIONE DEL SOFTWARE OBJECT ORIENTED

Il libro tratta approfonditamente l'applicazione della metologia a oggetti all'ingegneria del software presentandola come un insieme organico di principi, strumenti e metodi.
Eiffel viene usato non tanto come linguaggio quanto come formalismo descrittivo dell'implementazione dei concetti più importanti.

Cod. GY944 pp. 708 L. 80.000
ISBN 88-256-0205-7

822

Michele Marchesi

SMALLTALK
e la programmazione Object-Oriented

La programmazione "object-oriented" o "per oggetti" é una nuova metodologia di sviluppo del software che dovrebbe permettere incrementi sostanziali di produttività e riutilizzazione del software.Smalltalk è il primo e più completo linguaggio object-oriented,la cui versione Smalltalk/V é molto efficiente per PC IBM e Macintosh. Questo libro presenta i concetti fondamentali della programmazione per oggetti e l'uso di Smalltalk/V, a partire da un livello elementare sino ad un livello da utente evoluto.
SOMMARIO
Programmazione per oggetti - Smalltalk/V e il suo ambiente - Sintassi del linguaggio - Principali classi di sistema - Funzionamento del sistema Smalltalk/V e sua organizzazione interna - Grafica e sviluppo di applicazioni - Applicazioni dimostrative.

Cod.GY812 pp.356 L.50.000
ISBN 88-256-0041-0

1056

Alex Lane

PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI CON TURBO PASCAL

NEW

Questo libro è concepito come una esauriente introduzione alla Programmazione Orientata agli Oggetti in Turbo Pascal. In realta' tuttavia non si tratta di una semplice presentazione delle nuove caratteristiche object oriented del compilatore Turbo Pascal, ma piuttosto dell'analisi dei meccanismi con i quali la OOP lavora e delle linee guida che regolano questo tipo di progettazione. L'obiettivo del volume consiste quindi nello sviluppare nel lettore la capacità di accostarsi ai problemi in termini di oggetti. A spiegazioni chiare, ma nel contempo approfondite, di concetti come ereditarietà, metodi e metodi virtuali, si passa all'esame dello sviluppo di numerose applicazioni, corredate di listati, che includono la grafica, la gestione dello schermo, l'intelligenza artificiale, i database e l'animazione grafica. È richiesta una certa familiarità con Turbo Pascal. Tutti listati presentati nel testo sono riportati nel dischetto accluso al volume.

Libro con disco 3 1/2"
Cod. GY1151 pp. 256 L. 45.000
ISBN 88-256-0428-9

975

P. Coad - E. Yourdon

OOA
Analisi dei sistemi orientati
II edizione

Analisi dei sistemi orientati agli oggetti Il libro presenta in maniera sistematica e dettagliata l'OOA (Object Oriented Analysis), una metodologia di analisi dei sistemi orientata agli oggetti. Vengono riassunti e confrontati quattro noti approcci: scomposizione funzionale, flusso dei dati, analisi dell'informazione, analisi orientata agli oggetti.

Cod. GY1065 pp. 244 L. 39.000
ISBN 88-7056-963-2

937

G. Masini - A. Napoli - D. Colnet - D. Léonard - K. Tombre

LINGUAGGI PER LA PROGRAMMAZIONE A OGGETTI

Un panorama completo dei linguaggi per la programmazione object-oriented, che evidenzia i legami esistenti tra i diversi approcci con cui ogni linguaggio è stato concepito.

Cod. GY1033 pp. 484 L. 72.000
ISBN 88-256-0304-5

PROGRAMMAZIONE

914

Alan S. Fisher

CASE
Strumenti di sviluppo del software

Il libro tratta tutto lo spettro delle problematiche legate all'introduzione del CASE (Computer Aided Software Engineering) in azienda. Un'attenzione particolare è rivolta alle tematiche e agli strumenti per ambienti che sviluppano software "gestionale". Viene trattata la riduzione dei costi e del tempo richiesto nello sviluppo del software,la sua messa a punto, e la riprogettazione attraverso strumenti di CASE.

Cod. GY984 pp.324 L.55.000
ISBN 88-256-0253-7

798

Laura Saret

CORSO DI PROGRAMMAZIONE

Il libro affronta in modo chiaro ed esaustivo tutte le tematiche connesse alla programmazione dei calcolatori elettronici.

Cod.GY839 pp.344 L.30.000
ISBN 88-256-0010-0

MINI E MAINFRAME

938

David Lee

CICS/VS

Tecniche di programmazione ed implementazione dei sistemi on-line

Questo libro è indispensabile per tutti i programmatori ed analisti CICS che desiderino migliorare le proprie conoscenze pratiche e rendere più efficace la gestione delle risorse dell'ambiente CICS. Il libro è strutturato in modo da consentirne la rapida consultazione per la risoluzione di problemi quotidiani, ma si presta anche ad una lettura più sistematica.

SOMMARIO

La progettazione degli indici alternativi VSAM - La definizione, la creazione e l'elaborazione dei file VSAM - L'interfaccia OL/I - La stampa di report on-line - Il Message Routing - Il Temporary Storage Control - Il Transient Data Control - La gestione degli errori - L'assegnazione delle priorità - La gestione degli abend.

Cod.GY979 pp.560 L.75.000
ISBN 88-256-0248-0

877

Stefano Tossani

AS/400

Guida all'utilizzo

Il libro costituisce un'introduzione all'Application System/400, la recente famiglia di calcolatori IBM. In esso sono illustrate le caratteristiche del sistema. L'obiettivo è di sviluppare le capacità informatiche dell'utente rapportate all'ambiente AS/400, fornendo i concetti fondamentali oltre alle applicazioni. Il libro si rivolge sia al programmatore esperto sia a chi si avvicina a questo sistema.

SOMMARIO

Hardware e software dell'AS/400-Gestore del Data Base di sistema-SQL-Il software per l'amministrazione del sistema-Il linguaggio di programmazione del SO(CL)-Il software per le comunicazioni.

Cod.GY853 pp.264 L.45.000
ISBN 88-256-0005-4

820

Hexa s.n.c.

VAX/VMS

Guida per l'utente

La Digital Equipment Corporation, grazie al sistema VAX, mantiene oggi uno stato di egemonia nel settore dei minielaboratori, diffondendo le proprie soluzioni in ogni ambiente di lavoro.
In base a ciò è nata l'esigenza di presentare una guida per chi si avvicina al mondo VAX/VMS, in cui sono presentati i comandi a disposizione dell'utente del sistema operativo VMS, cercando di enfatizzare la risoluzione dei problemi pratici.

SOMMARIO

Introduzione al sistema VAX/VMS - Fasi di Login e Logout - Gestione di file e device - Editor - File di comandi - Le protezioni - Nomi logici - Comandi DLC.

Cod.GY777 pp.312 L.45.000
ISBN 88-256-0047-X

913

Stefano Tossani - Giovanni Enrico Monti

PROGRAMMARE IN RPG/400

Cod.GY870 pp.248 L.42.000
ISBN 88-256-0100-X

DATA BASE

940

Jeffrey D. Ullman

BASI DI DATI E BASI DI CONOSCENZA

Il libro integra i concetti classici della teoria dei database con le nuove tecnologie richieste dalle basi di conoscenza. Descrive quindi i modelli di dati classici, in particolare il modello relazionale, a fianco dei nuovi modelli logici a oggetti usati per i sistemi basati sulla conoscenza.

SOMMARIO

Basi di dati di conoscenza e di oggetti - Modelli dei dati - La logica come modello dei dati - Linguaggio di interrogazione relazionale - Linguaggi per database object-oriented - L'organizzazione fisica dei dati - La teoria per la progettazione di un database relazionale - Integrità e sicurezza - La gestione delle transazioni - Database distribuiti.

Cod. GY954 pp. 744 L. 80.000
ISBN 88-256-0215-4

790

Chao - Chih Yang

DATA BASE RELAZIONALI

Teoria matematica e progettazione

Il libro tratta gli aspetti matematici fondamentali dei database relazionali. Oltre alla presentazione dei fondamenti della metodologia di progettazione e di gestione dei database, propone una nutrita e utilissima serie di esercizi, senza tuttavia limitarsi agli aspetti teorici: vengono infatti presentate varie implementazioni pratiche in ambienti quali INGRESS, QBE e PROLOG.

Cod.GY722 pp.388 L.48.000
ISBN 88-7056-996-9

773

Emilio Schiavetti

DATA BASE

Introduzione ai sistemi relazionali

Le problematiche della gestione delle basi dati. Una descrizione particolareggiata dei DBMS relazionali, con particolare riferimento al DB2 dell'IBM e dello STRUCTURED QUERY LANGUAGE (SQL). Gli sviluppi futuri della tecnologia relazionale, DATA BASE MACHINE e Sistemi Distribuiti che costituiscono un riferimento per le scelte strategiche.

Cod.GY829 pp.212 L.25.000
ISBN 88-7056-352-9

815

N. Aloia - F. Rabitti

SQL

Sintassi e utilizzo

Il volume descrive SQL, il linguaggio, ormai adottato da mainframe, mini e personal, per la gestione dei dati come modello relazionale.
L'SQL (Structured Query Language) è ormai uno standard ANSI/ISO per la definizione, la manipolazione e il controllo dei dati in una base relazionale. Nel libro vengono descritti i comandi del linguaggio standard ed alcune estensioni presenti in tre prodotti di larga diffusione: DB2, Oracle e XDB.

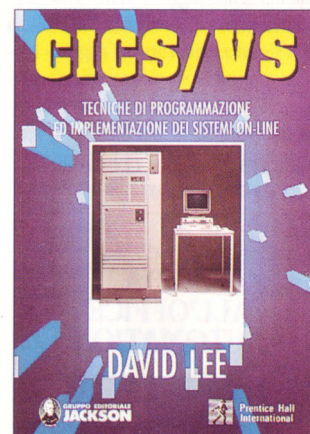
Cod.GY863 pp.240 L.35.000
ISBN 88-256-0088-7

790

Chao - Chih Yang

DATA BASE RELAZIONALI

Teoria matematica e progettazione

Cod. GY722 pp. 388 L. 48.000
ISBN 88-7056-996-9

CONCETTI GENERALI

906

Edward Yourdon

ANALISI STRUTTURATA DEI SISTEMI

Concetti e metodi

Il libro rivisita i metodi e gli strumenti dell'analisi strutturata dei sistemi alla luce della realtà informatica attuale, descrivendo i modelli pratici e quelli più recenti Si rivolge a studenti universitari e a professionisti con una conoscenza di base informatica. Molto interessanti i casi discussi in appendice, che rappresentano esempi completamente sviluppati.

SOMMARIO

Natura dei sistemi - Strumenti dell'analisi strutturata - Evoluzione dell'analisi dei sistemi - Strumenti della modellizzazione - Diagrammi di flusso -Diagrammi entità-relazioni - Diagrammi di transizioni di stato - Processo di analisi - Dall'analisi al progetto - Programmazione, collaudo e manutenzione

Cod. GY945 pp. 736 L. 80.000
ISBN 88-256-0206-5

758

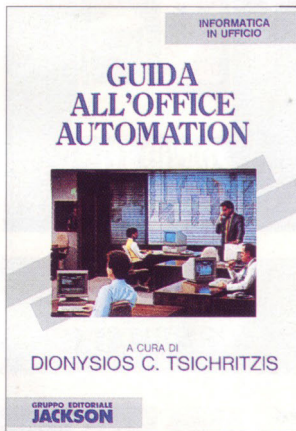
D. C. Tsichritzis

GUIDA ALL'OFFICE AUTOMATION

Il libro consta di una serie organica di articoli che coprono le problematiche della memorizzazione di dati nell'ufficio, dell'utilizzo della posta elettronica, della modellizzazione, dell'analisi di procedure e documenti, della valutazione delle prestazioni e della tecnologia per queste funzioni.

SOMMARIO

Progetto dell'interfaccia utente - Sistemi di gestione dei documenti - Classificazione di documenti composti - Archiviazione - Definizione delle etichette in un sistema di messaggi - Sistemi di messaggi intelligenti - Le procedure dell'ufficio - Un sistema orientato agli oggetti - Modello teorico di un sistema di informazione d'ufficio - Un modello per documenti composti - Il mondo degli oggetti.

Cod.G556 pp.216 L.33.000
ISBN 88-7056-570-X

918

M. Capolla

L'EDIFICIO INTELLIGENTE

Progettazione di edifici con impianti computerizzati

Il libro si propone di inquadrare in modo chiaro e esaustivo le aree di progettazione degli edifici "intelligenti" attraverso un nuovo approccio metodologico alla progettazione ed all'analisi dei sottosistemi di automazione.

SOMMARIO

Criteri ed ipotesi di fattibilità - Aree di automazione - Controllo digitale diretto - Sicurezza - Televisione a circuito chiuso - Controllo degli accessi, delle presenze e dei transiti - Sala di controllo - Reti locali e comunicazioni - Domotica.

Cod. BT910 pp.212 L.29.000
ISBN 88-256-0171-9

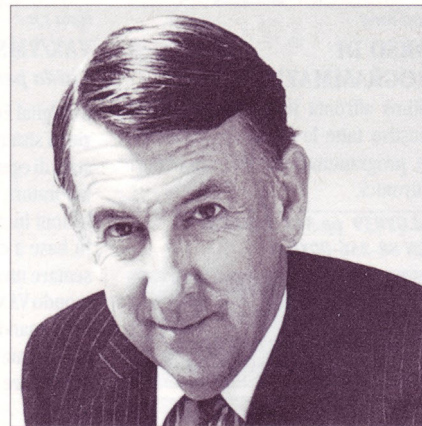
500

F. Filippazzi G. Occhini

VOI E L'INFORMATICA

100 tavole per il manager

Cod. 526A pp.120 L.21.000
ISBN 88-7056-138-0 cm 21x28

JAMES MARTIN

I libri di James Martin sono universalmente conosciuti come la fonte di informazione più autorevole nel campo delle basi dati, teleprocessing, impatto dei computer sulla società.

870 James Martin in collaborazione con K. Kavanagh Chapman- The Arben Group

SNA

Architettura di rete IBM

In questo testo sono descritte le varie classi di prodotti hardware e software SNA compatibili, in modo da rendere possibile la conoscenza delle implementazioni e dei servizi attualmente già disponibili, tenendo presente l'evoluzione futura delle reti SNA.

Cod.GT907 pp.448 L.75.000
ISBN 88-256-0154-9

871 James Martin

4GL

Linguaggi della IV generazione

Il libro fornisce una analisi approfondita dei principi che regolano questi linguaggi e ne discute i meccanismi, gli usi e la loro evoluzione. Viene messo particolarmente in evidenza il fatto che un uso corretto dei linguaggi della IV generazione porta ad una consistente diminuzione dei tempi e dei costi di sviluppo delle applicazioni da parte degli utenti.

Cod.GY930 pp.576 L.70.000
ISBN 88-256-0191-3

869 James Martin - K.K. Chapman - J. Leben

DB2

Principi, progettazione e programmazione

DB2 è un sistema di gestione di database relazionali (DBMS) ed è il prodotto di punta dell'IBM per quanto riguarda l'area della gestione delle in-formazioni.Il linguaggio di interrogazione del DB2 è SQL che può essere eseguito sia da DB2 che da altri data base relazionali.

Cod.GY903 pp.342 L.65.000
ISBN 88-256-0150-6

843 James Martin in collaborazione con K. Kavanagh Chapman

LAN

Architetture e implementazioni

In questo libro il lettore potrà trovare gli standard fondamentali di una LAN, le più importanti implementazioni di reti locali presenti sul mercato, l'analisi degli aspetti concernenti le compatibilità offerte dalle varie realizzazioni.

Cod.GT871 pp.432 L.70.000
ISBN 88-256-0101-8

BIBLIOTECA DI BASE

Concetti generali, Biblioteca di base

Una collana pensata per chi desidera partire veramente da zero, oppure ha esigenze specifiche ma vuole comunque avere nella propria biblioteca testi completi ed esaustivi: dalle diverse tematiche del mondo PC alla comunicazione e all'elettronica.

CONCETTI GENERALI

1024

Fulvio Massini

GUIDA ALLA MULTIMEDIALITÀ

Lo scopo di questo volume è quello di spiegare all'utente quali sono i settori del multimedia, gli strumenti necessari alla progettazione di applicazioni multimediali, i tipi di computer utilizzati, il software e l'hardware necessari per esplorare questo nuovo e affascinante aspetto della comunicazione.

SOMMARIO

Evoluzione della comunicazione - Settori applicativi del multimedia - Dati gestibili dal computer e tecnologie corrispondenti - Piattaforme di sviluppo - Strumenti harware e software - Sviluppi futuri

Cod.R1122 pp. 160 L.35.000
ISBN 88-256-0393-2

452

AA.VV.

PERSONAL COMPUTER
Dal software di base alle applicazioni d'ufficio

Viene dato ampio spazio alle applicazioni di office automation, di computer grafica, di piccola automazione industriale, senza trascurare gli ormai celebri VisiCalc, Lotus 1-2-3 e Easywriter.

Cod.159GC pp.294 L.65.000
ISBN 88-7056-556-4

659

Osvaldo Carlon

CAPIRE IL PERSONAL COMPUTER
Concetti fondamentali di informatica

I cenni di storia dell'informatica - Cos'è e come è fatto un computer - Descrizione analitica dei componenti fondamentali di un moderno elaboratore - Descrizione logica di un elaboratore - Hardware - Elementi di logica - Cenni di teoria degli insiemi - Il sistema operativo -Elementi di programmazione: programmi sequenziali e strutturati - La programmazione modulare - I linguaggi di programmazione - Periferiche - Gestione dell'input-output - Elaborazione e trasmissione dati.

Cod.CI686 pp.752 L.38.000
ISBN 88-7056-886-5

983

Colin Haynes

GUIDA AI VIRUS DEI COMPUTER

Questo libro contiene tutte le informazioni essenziali sui virus in ambito PC e cerca di mettere in guardia gli utenti analizzando metodi e strumenti usati dalla nuova categoria di criminali, spiegando come proteggere i dati e come contrattaccare efficacemente. I dischetti allegati contengono due programmi di per la comprensione ed il contenimento di una eventuale epidemia: ViruScan, uno dei più validi antivirus di pubblico dominio oggi disponibili, e Virus Simulation Suite, per la simulazione dell'attacco di un virus.

SOMMARIO

I meccanismi di infezione dei virus informatici - Simulare un'aggressione da virus - Infezione da virus - Protezione dei dati e prevenzione dal virus - La galleria degli orrori del virus - L'impatto dei virus sul futuro dei computer - Rimedi e soluzioni - Come si utilizza un software antivirus

Libro con dischб 3 1/2"
Cod.R1059 pp.148 L.35.000
ISBN 88-256-0189-1

857

D.Corcione - G.Di Tonto

DAL TESTO ALL'IPERTESTO
Teoria, utilizzo ed aree applicative

Il libro è una guida alle tematiche legate agli ipertesti e allo stesso tempo una utile guida per l'utilizzo di un programma, GUIDE, ormai largamente diffuso in USA e in Europa, e distribuito anche in Italia.

Libro con disco 5 1/4"
Cod.R883 pp.176 L.37.000
ISBN 88-256-0114-X

996

P. Norton - R. Jourdain

PC PROBLEM SOLVER

Cod.R1037 pp. 528 L.80.000
ISBN 88-256-0308-8

702

Peter Norton

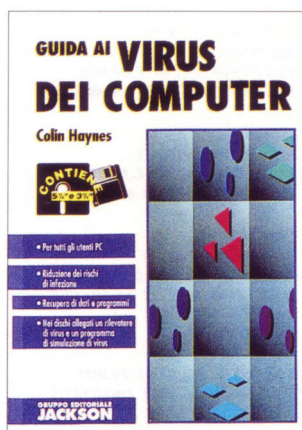
INSIDE PC IBM

Libro con disco 5 1/4"
Cod.R736 pp.376 L.65.000
ISBN 88-7056-932-2

910

Peter Norton

INSIDE PC IBM E PS/2

Cod.R937 pp.356 L.62.000
ISBN 88-256-0198-0

BIBLIOTECA DI BASE

886

Angelo D'Orazio

IL PERSONAL COMPUTER

Il volume, con linguaggio amichevole, svela al vasto pubblico dei non addetti ai lavori i segreti del personal computer e dei suoi componenti, sia quelli visibili (la tastiera, il floppy disk, il mouse e lo scanner), sia quelli nascosti come il firmware, il sistema operativo, i linguaggi di programmazione.
In una seconda parte vengono trattati argomenti di telematica con le sue applicazioni come Videotel, Facsimile, Videolento, ecc.

SOMMARIO

Perchè il personal computer - I componenti visibili e nascosti del PC - Le telecomunicazioni - L'intelligenza artificiale - I sistemi esperti - La telematica - Il management.

Cod.R916 pp.244 L.28.000
ISBN 88-256-0029-1

863

Peter Bishop

L'INFORMATICA

Struttura dell'elaboratore - Algoritmi-Strutture dati - Aritmetica degli elaboratori - Logica di Boole - Circuiti logici - Architettura del processore -Unità periferiche - Linguaggi a basso livello - Fabbricazione dei microprocessori - Linguaggi ad alto livello-Sistemi operativi - I file - Le banche dati - Le comunicazioni - L'intelligenza artificiale - I sistemi esperti - L'industria informatica - L'informatica in prospettiva.

Cod.GY818 pp. 612 L.60.000
ISBN 88-256-0040-2

760

U. Sgubbi - S. Farina - A. Gava

LA TELEMATICA

Codici e collegamenti per la trasmissione dati - Procedure di comunicazione - Modem in banda base e modem fonici - Norme internazionali - Strumenti di misura e test sui collegamenti - Servizi telematici - Videotex: come si costruiscono le pagine informative della banca dati.

Cod.GT814 pp.304 L.39.000
ISBN 88-7056-974-8

728

Thomas L. Floyd

CORSO DI ELETTRONICA

Circuiti, dispositivi e applicazioni

Tratta gli argomenti basilari relativi ai circuiti elettrici, in corrente continua ed in corrente alternata, e ai componenti elettronici con particolare enfasi sulle applicazioni e sulla risoluzione dei problemi.

SOMMARIO

Circuiti in continua - Magnetismo ed elettromagnetismo - Strumenti di misura - Circuiti in alternata - Risposta in frequenza dei circuiti RL,RC - I circuiti risonanti - Dispositivi a semiconduttori: diodi, transistori, JFET, MOSFET - Amplificatori e oscillatori - Gli amplificatori operazionali e le loro principali applicazioni.

Cod.GE646 pp.1102 L.78.000
ISBN 88-7056-819-9 cm 18,5x24

826

Giuseppe Saccardi

SISTEMI E SERVIZI TELEMATICI

Applicazioni WAN e LAN per l'azienda

Il libro esamina la situazione delle reti geografiche utilizzabili a livello informatico quali l'SNA e l'X.25, delle reti locali Ethernet e Token ring, del loro utilizzo per la realizzazione delle applicazioni aziendali. Descrive le procedure per la migrazione della struttura aziendale a partire da una situazione convenzionale e affronta la realizzazione di applicazioni basate su reti locali.

Cod.GT867 pp.240 L.32.000
ISBN 88-256-0092-5

903

Giuseppe Saccardi

TELEMATICA DAI PROTOCOLLI ALLE RETI

Sistemi di trasmissione dati - Modello di riferimento OSI - Rendimento dei protocolli - Protocolli BSC, SDLC, HDLC - Dispositivi di multiplazione -Reti a commutazione di pacchetto.

Cod.GT974 pp.232 L.32.000
ISBN 88-256-0235-9

DIZIONARI

Corrado Lamberti
ASTRONOMIA
Cod.DS525 pp.308 L.14.000
ISBN 88-7056-720-6 cm10x17,5

A. Giuliani - A. Malesci - E. Spoldi
BIOLOGIA
Cod.DS529 pp.420 L.14.000
ISBN 88-7056-724-9 cm10x17,5

R. Carimati - R. Potenza - B. Testa
GEOLOGIA
Cod.DS522 pp.292 L.14.000
ISBN 88-7056-717-6 cm10x17,5

P.L. Monti - A. Marini
N. Barcellona - M. Vercesi
INFORMATICA
Cod.DS531 pp.292 L.14.000
ISBN 88-7056-726-5 cm10x17,5

A. Marini - N. Barcellona - M. Tinelli
MATEMATICA
Cod.DS499 pp.300 L.14.000
ISBN 88-7056-716-8 cm10x17,5

S. Matteazzi - G. Petrone
MECCANICA
Cod.DS530 pp.244 L.14.000
ISBN 88-7056-725-7 cm10x17,5

Piero Mella
RAGIONERIA APPLICATA
Cod.DS528 pp.292 L.14.000
ISBN 88-7056-723-0 cm10x17,5

Piero Mella
RAGIONERIA GENERALE
Cod.DS527 pp.308 L.14.000
ISBN 88-7056-722-2 cm10x17,5

Antonio Araneo
CHIMICA
Cod.DS526 pp.308 L.14.000
ISBN 88-7056-721-4 cm10x17,5

G. Giuliano - D. Pellizzaro
ELETTRONICA
Cod.DS524 pp.388 L.14.000
ISBN 88-7056-719-2 cm10x17,5

A. Marini - N. Barcellona - P. Toniolo
FISICA
Cod.DS498 pp.276 L.14.000
ISBN 88-7056-715-X cm10x17,5

964 Otto Vollnhals

IL NUOVO DIZIONARIO DI INFORMATICA

20.000 termini in quattro lingue: inglese, italiano, tedesco, francese. Il volume costituisce la più completa raccolta dei termini dell'informatica e delle discipline connesse e tiene conto della rapidissima evoluzione che questo settore ha avuto in questi anni.

Cod.GY788 pp.1292 L.90.000

ELETTRONICA

Elettronica handbook, Hobby elettronica, Howard Berlin, Progettare con l'elettronica, Io Riparo, Manuali Teoria Pratica

ELETTRONICA HANDBOOK

EH01 AA.VV.
ELETTRONICA IN AUTO
Cod.056E pp.128 L.12.500
ISBN 88-256-0026-7 cm14x21

EH02 AA.VV.
LABORATORIO
Cod.057E pp.144 L.12.500
ISBN 88-256-0056-9 cm14x21

EH03 AA.VV.
AMPLIFICATORI OPERAZIONALI
Cod.058E pp.144 L.12.500
ISBN 88-256-0055-0 cm14x21

EH04 AA.VV.
VIDEOREGISTRATORI
Cod.059E pp.148 L.12.500
ISBN 88-256-0054-2 cm14x21

EH05 AA.VV.
REALIZZAZIONI PRATICHE
Cod.060E pp.144 L.12.500
ISBN 88-256-0053-4 cm14x21

EH06 AA.VV.
COMPONENTI DI BASE
Cod.061E pp.128 L.12.500
ISBN 88-256-0057-7 cm14x21

EH07 AA.VV.
ANTENNE CENTRALIZZATE
Cod.062E pp.104 L.12.500
ISBN 88-256-0058-5 cm14x21

EH08 AA.VV.
COMANDI A DISTANZA
Cod.063E pp.144 L.12.500
ISBN 88-256-0059-3 cm14x21

EH09 AA.VV.
SEMICONDUTTORI
Cod.064E pp.128 L.12.500
ISBN 88-256-0060-7 cm14x21

EH10 AA.VV.
MOTORINI ELETTRICI
Cod.065E pp.120 L.12.500
ISBN 88-256-0061-5 cm14x21

EH13 AA.VV.
USO DELL'OSCILLOSCOPIO
Cod.068E pp.150 L.12.500
ISBN 88-256-0064-X cm14x21

EH14 AA.VV.
ANTENNE RICEVENTI E TRASMITTENTI
Cod.069E pp.150 L.12.500
ISBN 88-256-0065-8 cm14x21

EH15 AA.VV.
CIRCUITI INTEGRATI
Cod.070E pp.190 L.12.500
ISBN 88-256-0066-6 cm14x21

Questi testi, che costituiscono un valido supporto atto a facilitare la progettazione e la manutenzione di varie apparecchiature elettriche ed elettroniche, approfondiscono in modo articolato e graduale tutte le conoscenze tecniche necessarie ad una corretta gestione di un laboratorio. Qualunque circuito o sistema elettronico non avrà più segreti grazie ai numerosi consigli dettagliatamente illustrati. Nell'opera sono riportati su acetato i master dei progetti presentati per la realizzazione immediata dei circuiti stampati.
SOMMARIO
Fondamenti - Costruzioni sperimentali - Assistenza tecnica - Nuove applicazioni - Tabelle e dati - Elettronica di base - Elettronica pratica - Componentistica - Glossario.

Guenter Haarmann
HOBBY ELETTRONICA
Conoscere, realizzare, riparare da soli
Cod.BE1054 pp.512 L.65.000
ISBN 88-256-0208-1 cm 27x31

Guenter Haarmann
HOBBY ELETTRONICA PIÙ
Cod.BE1055 pp.480 L.65.000
ISBN 88-256-0209-X cm 27x31

EH16 AA.VV.
ELETTRONICA DI POTENZA
Cod.071E pp.138 L.12.500
ISBN 88-256-0067-4 cm14x21

EH17 AA.VV.
MICROPROCESSORI
Cod.072E pp.206 L.12.500
ISBN 88-256-0068-2 cm14x21

EH18 AA.VV.
ELETTRONICA E MEDICINA
Cod.073E pp.110 L.12.500
ISBN 88-256-0069-0 cm14x21

EH19 AA.VV.
APPARECCHIATURE HI-FI
Cod.074E pp.132 L.12.500
ISBN 88-256-0070-4 cm14x21

EH20 AA.VV.
ROBOTICA
Cod.075E pp.112 L.12.500
ISBN 88-256-0071-2 cm14x21

EH11 AA.VV.
STRUMENTI DI MISURA
Cod.066E pp.136 L.12.500
ISBN 88-256-0062-3 cm14x21

EH12 AA.VV.
TECNICHE PRATICHE PER L'HOBBISTA
Cod.067E pp.160 L.12.500
ISBN 88-256-0063-1 cm14x21

In questa collana sono affrontati tutti gli aspetti fondamentali dell'elettronica. Vengono proposti libri riguardanti le più disparate realizzazioni circuitali, libri che analizzano a fondo i più importanti strumenti usati in campo elettronico e che costituiscono un importante punto di riferimento per chi deve servirsi di dispositivi elettronici.

HOWARD M. BERLIN

726 Howard M. Berlin

IL MANUALE DEL TIMER 555

Da una disamina generalizzata della struttura interna del 555, il volume sviluppa in modo sistematico e dettagliato le possibilità d'impiego pratico del dispositivo.

Cod.BE739 pp.176 L.22.500
ISBN 88-7056-936-5

729 Howard M. Berlin

IL MANUALE DEI FILTRI ATTIVI
Nuova edizione

Il manuale si prefigge il non facile compito di analizzare e di discutere in modo semplice la teoria e gli aspetti pratici di progettazione dei filtri elettrici di tipo attivo.

Cod.BE737 pp.280 L.36.000
ISBN 88-7056-934-9

731 Howard M. Berlin

IL MANUALE DEI PLL

Analizza con taglio teorico-progettuale la natura e le applicazioni dei dispositivi ad aggancio in fase, sia a componenti discreti, sia integrati in un unico chip. Vengono riportati i data sheet dei principali PLL attualmente in commercio.

Cod.BE738 pp.328 L.30.000
ISBN 88-7056-935-7

829 Howard M. Berlin

IL MANUALE DI ELETTRONICA DIGITALE

Il volume illustra tutti gli aspetti della tecnologia elettronica dei nostri giorni, prendendo le mosse dalle considerazioni più immediate ed elementari e sviluppando la trattazione fino ad addentrarsi, negli ultimi capitoli, nell'architettura hardware dei microprocessori a 8 bit.

Cod.BE824 pp.392 L.39.000
ISBN 88-256-0042-9

713 Howard M. Berlin

IL MANUALE DEGLI AMPLIFICATORI OPERAZIONALI *II ed.*

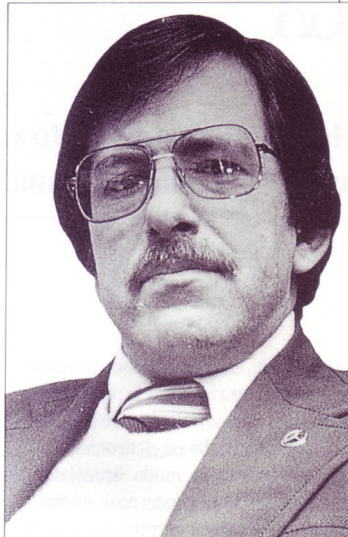
Il volume prende in considerazione i criteri di progettazione circuitale e le principali applicazioni pratiche dei moderni amplificatori operazionali integrati.

Cod.BE731 pp.312 L.41.000
ISBN 88-7056-933-0

701 Howard M. Berlin

IL MANUALE DEI CMOS
Progetti ed esperimenti

Alle soglie del duemila integrato è sinonimo di CMOS. Un manuale per impadronirsi veramente di questo fondamentale settore dell'elettronica contemporanea.

Cod.BE684 pp.320 L.36.500
ISBN 88-7056-884-9

I manuali di Berlin in questi ultimi anni sono stati un punto di riferimento prezioso per tutti gli hobbisti, gli appassionati di elettronica, gli studenti.

653

H. L. Davidson

MULTIMETRI DIGITALI
Tecniche di utilizzo

Indirizzato a chi, principianti o professionisti, interessate alla individuazione dei guasti e alla riparazione di apparecchi elettronici commerciali mediante l'uso dei multimetri digitali.

Cod.BE619 pp.312 L.44.000
ISBN 88-7056-778-8

654

Stan Prentiss

GUIDA ALLA STRUMENTAZIONE ELETTRONICA
Analizzatori logici, oscilloscopi analizzatori di spettro

Una guida alla scelta e all'uso per studio, hobby o lavoro degli strumenti che visualizzano in modo chiaro le risposte dei circuiti elettronici.

Cod.BE610 pp.296 L.36.000
ISBN 88-7056-727-3

650

Robert C. Jr. Genn

IL MANUALE DEL TECNICO ELETTRONICO
Test, misure e riparazioni

Cod.BE558 pp.424 L.53.500
ISBN 88-7056-748-6

72

C. Heyberger - M.E.Prior

IMPIEGO PRATICO DELL'OSCILLOSCOPIO
Circuiti e comandi con numerosi esempi ed esercizi

Cod.705P pp. 112 L.21.000
ISBN 88-7056-129-1 cm 21x28,5

PROGETTARE CON L'ELETTRONICA

P8 AA.VV.
AMPLIFICATORI DI POTENZA
Cod.084P pp.144 L.9.500
ISBN 88-256-0323-1 cm.14x21

P5 AA.VV.
TELECOMANDI
Cod.081P pp.96 L.9.500
ISBN 88-256-0320-7 cm.14x21

P18 AA.VV.
AMPLIFICATORI A CIRCUITI INTEGRATI
Cod.094P pp.132 L.9.500
ISBN 88-256-0333-9 cm.14x21

P19 AA.VV.
GENERATORI DI FUNZIONE
Cod.095P pp.104 L.9.500
ISBN 88-256-0334-7 cm.14x21

P9 AA.VV.
CIRCUITI PER L'AUTOMOBILE
Cod.085P pp.112 L.9.500
ISBN 88-256-0324-X cm.14x21

P1 AA.VV.
SISTEMI DI ALLARME
Cod.077P pp.116 L.9.500
ISBN 88-256-0316-9 cm.14x21

P15 AA.VV.
ELETTRONICA INTEGRATA DIGITALE CON ESPERIMENTI
Dai contatori alle memorie
Cod.091P pp.104 L.9.500
ISBN 88-256-0330-4 cm.14x21

P7 AA.VV.
ALIMENTATORI
Cod.083P pp.116 L.9.500
ISBN 88-256-0322-3 cm.14x21

P14 AA.VV.
TELEFONI CENTRALINE TELEFONICHE E MODEM
Cod.090P pp.128 L.9.500
ISBN 88-256-0329-0 cm.14x21

P11 AA.VV.
ELETTRONICA DIGITALE CON ESPERIMENTI
Dalle porte logiche ai flip-flop
Cod.087P pp.144 L.9.500
ISBN 88-256-0326-6 cm.14x21

P12 AA.VV.
MIXER AUDIO
Cod.088P pp.160 L.9.500
ISBN 88-256-0327-4 cm.14x21

P2 AA.VV.
TV VIA SATELLITE
Cod.078P pp.112 L.9.500
ISBN 88-256-0317-7 cm.14x21

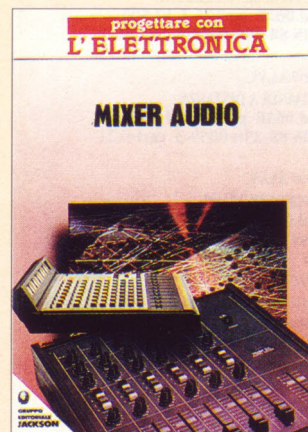
P3 AA.VV.
MULTIMETRI
Cod.079P pp.132 L.9.500
ISBN 88-256-0318-5 cm.14x21

P4 AA.VV.
PREAMPLIFICATORI AUDIO
Cod.080P pp.112.L.9.500
ISBN 88-256-0319-3 cm.14x21

P16 AA.VV.
EQUALIZZATORI AUDIO
Cod.092P pp.136 L.9.500
ISBN 88-256-0331-2 cm.14x21

P20 AA.VV.
MUSICA ELETTRONICA
Cod.096P pp.144 L.9.500
ISBN 88-256-0335-5 cm.14x21

P17 AA.VV.
LUCI PSICHEDELICHE
Cod.093P pp.136 L.9.500
ISBN 88-256-0332-0 cm.14x21

P6 AA.VV.
RADIOTELEFONI E RICETRASMITTENTI
Cod.082P pp.128 L.9.500
ISBN 88-256-0321-5 cm.14x21

P13 AA.VV.
MODELLISMO E ELETTRONICA
Cod.089P pp.120 L.9.500
ISBN 88-256-0328-2 cm.14x21

P10 AA.VV.
RICEVITORI E SINTONIZZATORI
Cod.086P pp.128 L.9.500
ISBN 88-256-0325-8 cm.14x21

Andreas Frerichs

IO RIPARO

Manuale pratico alla riparazione dei guasti elettronici

Cod.BE1056 pp.512 L.75.000
ISBN 88-256-0199-9 cm 27x31

Andreas Frerichs

IO RIPARO PIÙ

Cod.BE1057 pp.480 L.75.000
ISBN 88-256-0200-6 cm 27x31

I volumi costituiscono un corso di autoapprendimento che consente a hobbisti, tecnici e studenti di acquisire una efficace metodologia procedurale atta a facilitare la ricerca e la riparazione dei guasti che più frequentemente colpiscono vari tipi di apparecchiature, quali piccoli elettrodomestici, componenti audio e video e di alta fedeltà. Il testo contiene, oltre alle indicazioni relative alle tecniche di misura più usate, una descrizione della strumentazione necessaria per creare un valido laboratorio di base.

SOMMARIO
Componenti elettronici - Tecniche di misura - Strumentazione - Radio, TV, Video Alta fedeltà - Piccoli elettrodomestici - Attrezzature per il fai da te - Elementi di visualizzazione - Audiotecnica

934

AA.VV.

GUIDA MONDIALE AI TRANSISTORI

Tabelle delle equivalenze caratteristiche elettriche fabbricanti distributo

Il volume, dopo una breve scheda introduttiva, destinata a fornire i concetti di base relativi ai componenti transistorizzati, fornisce una guida completa e ragionata dei BJT. Nell'opera sono indicate le equivalenze tra grandezze e sigle e l'elenco completo dei fabbricanti mondiali e dei distributori italiani. Contiene le caratteristiche di oltre 29000 transistori americani, europei e asiatici.

SOMMARIO
Introduzione al transistore - Tabelle dei dati tecnici - Diagrammi di identificazione dei terminali - Identificazione dei contenitori - Codice di identificazione dei fabbricanti - Transistori CV e prototipi commerciali relativi - Elenco dei fabbricanti - Distributori italiani.

Cod.BE1022 pp.448 L.45.000
ISBN 88-256-0293-6 cm.19x24

263

Gordon W. Wolfe

METODI DI INTERFACCIAMENTO DELLE PERIFERICHE

Teoria e pratica

Cod.GE263 pp.368 L.43.000
ISBN 88-7056-346-6

4

Amadio Gozzi

MANUALE PRATICO DEL RIPARATORE RADIO TV

Cod.701P pp.366 L.35.000
ISBN 88-7056-003-1

724

Irving M. Gottlieb

ALIMENTATORI

Regolatori switching inverter e converter

Alimentatori switching - Considerazioni sul rumore - Commutazione di tensioni alternate e di tensioni continue - Componenti passivi, componenti a semiconduttore a commutazione - Tensioni di riferimento e comparatori - Progettazione dei regolatori switching e del circuito di raddrizzamento.

Cod.BE617 pp.450 L.51.000
ISBN 88-7056-780-X

812

Stephen D. Kasten

LA REALIZZAZIONE DEI PROGETTI ELETTRONICI

Tecniche di costruzione dei prototipi

Wire wrapping - Circuiti stampati a doppia fascia - Artwork per fotoriduzione eseguito in modo manuale - Tecniche di realizzazione con l'uso del foto resist - Incisione - Placcatura elettrolitica - Saldatura - Foratura.

Cod.BE821 pp.436 L.49.000
ISBN 88-256-0048-8

614

R.H. Warring - S. Gibilisco

I TRASDUTTORI

Principi e applicazioni

Trasduttori elettromeccanici - Trasduttori capacitivi - Trasduttori piezoelettrici - Celle di carico - Trasduttori magnetici e ad induzione - Trasduttori digitali - Dispositivi fotoelettrici - Sensori - Termocoppie - Applicazioni della radiazione infrarossa - Trasduttori di pressione e di velocità - Misure di forze e di coppie - Trasduttori per la misura di grandezze elettriche - Sensori di prossimità - Codificatori di posizione - Misure e rilevazione delle vibrazioni - Processori e visualizzatori.

Cod.BE557 pp.376 L.43.000
ISBN 88-7056-747-8

898

Umberto Scarpaccio

IMPIEGO PRATICO DELL'ANALIZZATORE DI STATI LOGICI

Circuiti e comandi con esperimenti

L'analizzatore di stati logici, grazie alla crescente necessità di utilizzo da parte dei progettisti e dei tecnici nel campo delle apparecchiature digitali complesse e sofisticate, è uno strumento ormai molto diffuso. In considerazione di questo notevole sviluppo, il libro vuole offrire una documentazione non limitata alla semplice descrizione delle risorse rese disponibili da un analizzatore, ma estesa ad una dettagliata e sistematica esposizione di tali risorse. I vari argomenti vengono trattati sulla base di alcune applicazioni, concrete e significative, facilmente realizzabili in laboratorio.

Cod.GE969 pp.232 L.35.000
ISBN 88-256-0230-8

655

Walther H. Buchsbaum

ENCICLOPEDIA DEI CIRCUITI INTEGRATI

Guida pratica

Circuiti integrati analogici: amplificatori, comparatori, convertitori, decodificatori, filtri attivi, modulatori - Circuiti integrati consumer: allarmi, ricevitori AM, riduzione Dolby del rumore, ricevitori FM, sintonizzatori digitali - Circuiti integrati digitali: funzioni aritmetiche, sommatori a 4 bit, buffer/invertitori, display, microprocessori a 16 bit e a 32 bit

Cod. BE639 pp.552 L.63.000
ISBN 88-7056-817-2

931

Martin Clifford

MANUALE DI ELETTRONICA

Tabelle e formule

Quest'opera è particolarmente studiata per facilitare il lavoro di chi opera nel settore progettuale; in essa sono contenute le formule comunemente usate in elettronica, un elevato numero di normogrammi finalizzati a facilitare la scelta dei componenti da utilizzare e una serie di tabelle che forniscono in modo semplice e rapido la soluzione di svariati problemi tipici dell'elettronica.

Cod.BE906 pp.144 L.22.000
ISBN 88-256-0153-0 cm.21x28,5

744

Delton T. Horn

ELETTRONICA DI BASE

Guida completa con esperimenti

Affronta in modo semplice i principali aspetti dell'elettronica: dal fenomeno dell'elettricità ai componenti fondamentali dei circuiti elettronici, al loro impiego pratico. Accanto a resistenze e condensatori, transistori e circuiti integrati, vengono descritti oscillatori, filtri, impianti stereo e televisori. Le descrizioni sono accompagnate da semplici esperimenti pratici e da test che permettono al lettore una maggiore comprensione e una autovalutazione.

Cod.GE792 pp.324 L.32.000
ISBN 88-7056-995-0 cm 21x28

MANUALI TEORIA PRATICA

646 Edward J. Pasahow

MANUALE DI ELETTRONICA

Cod. BE578 pp.532 L.29.000
ISBN 88-7056-788-5 cm10x18

694 Michael Tooley

MANUALE DI ELETTRONICA DEL COMPUTER

Cod. BE654 pp.300 L. 20.000
ISBN 88-7056-839-3 cm 10x18

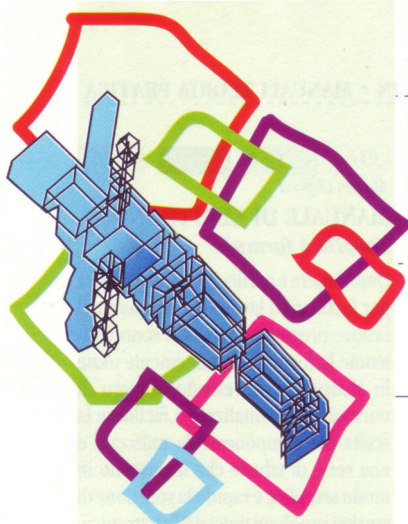
769 Steve Money

MANUALE DI TELECOMUNICAZIONI RADIOAMATORI E CB

Cod. BT766 pp. 372 L. 27.000
ISBN 88-7056-969-1 cm 10x18

783 Vivian Capel

MANUALE DI AUDIO E HI-FI

Cod. BT782 pp. 412 L. 29.000
ISBN 88-7056-984-5 cm 10x18

PRODUZIONE INDUSTRIALE

L' evoluzione tecnologica pone sempre nuove sfide. Nel settore della produzione industriale è importante ed urgente misurarsi con l' evoluzione della microelettronica.

160

V. Alessandroni - P. Galeano

I CONTROLLORI PROGRAMMABILI

Gli automatismi industriali - La struttura del controllore programmabile - La programmazione con il linguaggio a contatti e con il linguaggio colloquiale - La programmazione con il GRAFCET - Reti di comunicazione e tendenze future

Cod.208A pp.256 L.28.000
ISBN 88-7056-169-0

674

V. Alessandroni - M. Calda

ROBOTICA
Fondamenti e applicazioni

Un'ampia descrizione del mondo dei robot industriali, attraverso l'hardware (l'aspetto meccanico), il software (il linguaggio), le periferiche (sensori ed attuatori), le modalità di selezione ed impiego ed i criteri di sicurezza.

SOMMARIO

Concetti generali - Caratteristiche delle macchine - Sistemi di controllo - Programmazione - Caratteristiche della periferica - I robot e l'automazione flessibile - Criteri di scelta ed installazione - Esempi applicativi - Sviluppo e tendenza della robotica - Glossario.

Cod.GE584 pp.256 L.40.000
ISBN 88-7056-328-6

251

Franco Sgorbani

STRUTTURA E FUNZIONAMENTO DEI CONTROLLI NUMERICI

Lo scopo del libro è quello di fornire uno strumento pratico, supportato comunque costantemente dalla teoria, che possa mettere in grado il lettore di comprendere a fondo il funzionamento dei Controlli Numerici Computerizzati, oltre che permetterne l'autocostruzione.

Cod.GES251 pp.288 L.29.000
ISBN 88-7056-330-8

252

V. Alessandroni - P. Galeano

CONTROLLI NUMERICI
Programmazione e applicazioni

Il testo affronta il problema dell'automazione della fabbrica introducendo il concetto di macchina a controlli numerici. Quindi analizza la configurazione di un sistema CN/macchina utensile e presenta tutti i componenti per la trasformazione di una grandezza fisica in segnali analogici o digitali.

Cod.GES252 pp.272 L. 28.000
ISBN 88-7056-331-6

982

Luciano Serasini

I CODICI A BARRE
Applicazioni commerciali e industriali

L'autore prende in considerazione tutti gli aspetti relativi ai codici a barre, soffermandosi anche su dettagli come quello dell'identificazione automatica. L'opera parte da una parte iniziale introduttiva per addentrarsi nella conoscenza più completa del settore. Nell'opera vengono trattati dati tecnici molto importanti per la progettazione di sistemi utilizzanti i codici a barre. Il volume può inoltre essere utilizzato come manuale di informazioni dove reperire informazioni su tutti i diversi tipi di codici a barre, le tecnologie e le caratteristiche della stampa e della lettura.

SOMMARIO

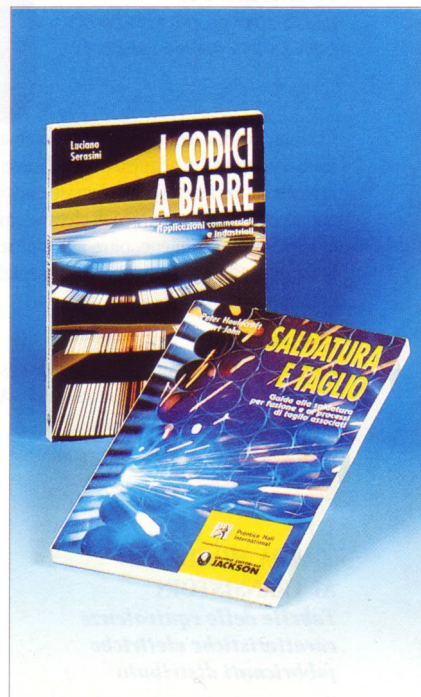
La codifica - La stampa - I supporti di stampa - L'applicazione dei contrassegni - La lettura - La decodifica - Il posizionamento del simbolo - Le applicazioni.

Cod.BE992 pp.320 L. 48.000
ISBN 88-256-0262-6

192

R.F. Farwell - N.M. Schmitt

IL CONTROLLO AUTOMATICO DEI SISTEMI

Cod.616P pp.304 L.29.500
ISBN 88-7056-227-1

1001

Peter Houldcroft - Robert John

SALDATURA E TAGLIO
Guida alla saldatura per fusione e ai processi di taglio associati

Scopo del libro è quello di fornire una base organica a chi si interessa di selezione e applicazione di materiali e impianti per saldatura e taglio. Il lettore troverà una descrizione dei principi di base, che possono essere compresi anche da chi non ha familiarità con l'argomento, e la trattazione di tecniche più complesse destinate a coloro che già conoscono i concetti fondamentali.

SOMMARIO

Principi della saldatura ad arco - Procedure per materiali specifici - La saldatura con elettrodo rivestita - Il procedimento MIG - Saldatura con fili animati - Saldatura ad arco sommerso e sotto scoria - Processi TIG e plasma - Saldatura e taglio a gas - Saldatura e taglio con fascio di energia - Robot per saldatura ad arco - Salute e sicurezza.

Cod.GM1026 pp.256 L.49.000
ISBN 88-256-0297-9

GESTIONE D'IMPRESA

Master, Marketing & Management, Strumenti Azienda

MASTER

MA2 John R. Rossiter - Larry Percy

PUBBLICITA' E PROMOZIONE
Strategie e tecniche operative

Proiettare l'immagine dell'azienda verso i clienti con tecniche e metodologie innovative consigliate da docenti universitari e consulenti americani.

SOMMARIO
Introduzione - Obiettivi di marketing - Obiettivi e audience - Obiettivi di comunicazione - Strategia creativa -Strategia di promozione - Strategia dei mass media - Ricerca pubblicitaria

Cod.M678 pp.580 L.80.000
ISBN 88-7056-878-4 cm 18,5 x 24

MA4 Efraim Turban - Jack R. Meredith

MANAGEMENT
Metodologie e tecniche operative

Un corso completo alle tecniche più sofisticate del management, per un approccio scientifico alla gestione aziendale.

SOMMARIO
Introduzione - La Scienza del Management: caratteristiche e metodologie - Teoria del processo decisionale - Utility e teoria dei giochi - Le previsioni - Introduzione alla programmazione lineare - Applicazioni di programmazione lineare - Temi di programmazione matematica - Programmazione per obiettivi - Problemi di distribuzione - Modelli reticolari - Programmazione dinamica - Analisi di Markov - Modelli per la gestione delle scorte - La teoria delle code - I modelli di simulazione - Sistemi di supporto decisionale - Sistemi esperti - Implementazione - Un esempio applicativo.

Cod.M827 pp.932 L.89.000
ISBN 88-256-0031-3 cm 18,5 x 24

MA1 Thomas C. Kinnear - James R. Taylor

RICERCHE DI MARKETING
Analisi e strategie

Un approccio analitico che dai fondamenti della materia, fruibili anche da non esperti, porta il lettore alla conoscenza delle tecniche più sofisticate.

SOMMARIO
Il sistema di ricerca marketing-Il "business" della ricerca di marketing - La decisione d'intraprendere la ricerca - Ricerca e fonti di dati - Dati secondari - Elementi fondamentali del campionamento - Campionamento casuale semplice e dimensione del campione - Procedure di campionamento più complesse - Il processo di misurazione - Misurazione dell'atteggiamento - Progetti casuali - Metodi di raccolta - Progettazione dei moduli di raccolta dei dati - Elaborazione dei dati - Analisi univariata e multivariata dei dati - Presentazione dei risultati della ricerca - Misurazione e previsione della domanda - Ricerca di prodotto e marketing di prova - La ricerca pubblicitaria

Cod.M647 pp.680 L.85.000
ISBN 88-7056-836-9 cm 18,5 x 24

MA3 Barry J. Mason
Hazel F. Ezell

MARKETING
Principi e strategie

Le tecniche e le teorie di marketing spiegate in modo esauriente ed approfondito a partire dal livello introduttivo fino alle metodologie più sofisticate.

SOMMARIO
- Introduzione alle problematiche relative al Marketing - Relazione tra strategie organizzative e Marketing strategico - Definizione della Small Business Unit - Sistema informativo e Marketing - I meccanismi di mercato - Sviluppare una strategia di prezzo e organizzare i canali promozionali - Sviluppare una strategia di Marketing per i mercati internazionali-Vendita, promozione, pubblicità-Gestione delle vendite.

Cod.M784 pp.592 L.88.000
ISBN 88-7056-899-7 cm 18,5 x 24

Con la collana Master il Gruppo Editoriale Jackson propone una serie di testi preparati da consulenti affermati e docenti che operano all'interno di strutture universitarie americane. Questi testi sono tutti corsi completi che dai fondamenti portano il lettore ad una conoscenza approfondita della materia trattata: dal management alle tecniche di ricerca operativa, alle strategie di pubblicità e di promozione fino al marketing e alle tecniche relative alle ricerche di mercato.

I volumi della collana Marketing & Management forniscono la chiave pratica di soluzione ai problemi più tipici che si incontrano nella pratica aziendale quotidiana, in un contesto di mercato sempre più competitivo.Ogni argomento viene affrontato con un approccio pratico e al lettore vengono suggerite numerosissime idee, spunti e regole fondamentali da utilizzare al fine di migliorare la propria competitività e quella della propria azienda.

MARKETING & MANAGEMENT

MM13 Richard M. Koff

GESTIONE AZIENDALE
Metodologie e modelli di simulazione

Pianificazione e stili di direzione- Metodi di simulazione nelle diverse sezioni dell'azienda-Casi aziendali-Il check-up aziendale.

Cod.M801 pp.340 L.42.000
ISBN 88-7056-869-5

MM10 William A. Cohen

MARKETING PLANNING
Analisi e sviluppo

Il testo insegna a sviluppare un dettagliato piano di marketing per la commercializzazione di un prodotto o di un servizio.

Cod.M790 pp.364 L.42.000
ISBN 88-7056-857-1

MM3 Erich A. Helfert

TECNICHE DI ANALISI FINANZIARIA

Il libro tratta di investimenti, operatività, finanziamento.

Cod. M650 pp. 376 L.52.000
ISBN 88-7056-833-4 cm 19x24

MM9 Edward J. Hay

JUST IN TIME
Qualità e tempestività nella produzione e negli approvvigionamenti

Just in Time, ovvero la logica della "tempestività" nelle varie fasi del flusso di produzione.

Cod.M789 pp.228 L.35.000
ISBN 88-7056-855-5

MM11 David L. Kurtz - R.H. Dodge J.E. Klompmaker

PROFESSIONE VENDITA
Tecniche e metodologie

Il libro conduce il lettore all'apprendimento delle tecniche di approccio al cliente, di sensibilizzazione al prodotto e di chiusura dell'ordine.

Cod.M767 pp.524 L.49.000
ISBN 88-7056-970-5 cm 19 x 24

MM7 Lee A. Friedman - David H. Rothman

TECNICHE DI MARKETING
Per il terziario avanzato

Una guida essenziale per la promozione e le tecniche di vendita.

Cod.M706 pp.356 L.43.000
ISBN 88-7056-906-3

MM2 Donald J. Weinrauch

PROBLEMI DI MARKETING
Risoluzioni pratiche

Il testo contiene soluzioni a problemi di pubblicità e promozione, risposte dirette, vendite, ricerca, budgeting ecc.

Cod.M648 pp.396 L.45.000
ISBN 88-7056-838-5

MM1 Hal Mather

DISTINTA BASE
Guida alla gestione integrata di produzione e approvvigionamento

Spinta per il cambiamento- Sistemi di controllo della produzione-Tipi di distinta materiali-Modifiche al progetto e gestione delle date di operatività.

Cod.M649 pp.140 L.23.000
ISBN 88-7056-831-8

MM14 Stanley L. Fidel

TELEMARKETING

Viene spiegato come utilizzare il telemarketing: vantaggi e limiti.

Cod.M793 pp.268 L.30.000
ISBN 88-7056-997-7

MM8 Ronald Tepper

DIRECT MAILING
Gestire con profitto le vendite per corrispondenza

Svela i segreti per raggiungere il successo, essere in grado di individuare le tendenze di mercato e trasformarle in capitale.

Cod.M726 pp.280 L.35.000
ISBN 88-7056-923-3

MM5 Herman Holtz

DIRECT MARKETING

Strumento eccezionale per il marketing manager che desidera utilizzare la formula del direct marketing in senso strategico oltre che operativo.

Cod.M679 pp.272 L.35.000
ISBN 88-7056-879-2

MM12 Gene Zelazny

BUSINESS GRAPHIC
I grafici come strumento di comunicazione aziendale

Scelta del grafico e messaggio-Utilizzo del grafico-Confronti tra grafici.

Cod.M802 pp.140 L.20.000
ISBN 88-7056-979-9

STRUMENTI AZIENDA

Semplici e rigorosi nello stesso tempo, scritti da consulenti e docenti universitari, questi manuali si rivolgono ai responsabili aziendali, e agli imprenditori quali strumenti di rapido apprendimento e di facile consultazione. Una raccolta completa di manuali "strumento", studiati in funzione delle realtà più tipiche delle piccole e medie imprese italiane.

835 M. Gagliani - M. Sainati

LAYOUT DEGLI UFFICI

Luogo di lavoro e produttività

L'obiettivo del testo è di sensibilizzare gli uomini d'azienda a dialogare con gli specialisti per un miglioramento del luogo di lavoro ai fini della produttività.

Cod.A717 pp.332 L.30.000
ISBN 88-256-0080-1 cm10x18

834 Paolo Marizza - Guido Grisi

PROGRAMMAZIONE E BUDGETING

Pianificare gli imprevisti in azienda

Obiettivo del lavoro è sensibilizzare il lettore sull'importanza del bilancio di previsione quale strumento di pianificazione e controllo aziendale.

Cod.A716 pp.356 L.32.000
ISBN 88-256-0079-8 cm10x18

836 Franco Vittorio Pavesi

FINANZA D'AZIENDA

Strumenti di analisi e di gestione

Il testo riprende i punti fondamentali della finanza aziendale e li propone in forma semplice, agile comprensibile anche ai non specialisti di tale funzione.

Cod.A725 pp.232 L.23.000
ISBN 88-256-0073-9 cm10x18

837 Giovanbattista Marini

LOGISTICA E PRODUZIONE

Gestione dei processi operativi

Nel libro è svolta una analisi che considera tutti i processi operativi (movimentazione merci, distribuzione fisica, etc.) e fornisce una serie di strumenti , ed esempi che favoriscono una comprensione pratica delle questioni trattate.

Cod.A729 pp.244 L.25.000
ISBN 88-256-0081-X cm10x18

832 Giulio Bassi

ANALISI DEI COSTI

Strumenti di valutazione e controllo

Il testo si propone di informare gli operatori sulle problematiche riguardanti i costi aziendali.

Cod.A714 pp.164 L.19.500
ISBN 88-256-0077-1 cm10x18

831 Vittorio Riva

GESTIONE DELL'INFORMAZIONE IN AZIENDA

Programmare il successo dell'impresa

Questo testo analizza e chiarisce come adeguare la gestione dell'informazione nonché la struttura dell'azienda e la costruzione del sistema informativo alla cosiddetta competitività globale.

Cod.A708 pp.228 L.23.000
ISBN 88-256-0076-3 cm10x18

833 Giampaolo Von Wunster

SISTEMA INFORMATIVO AZIENDALE

Pianificazione e costruzione

Obiettivo del lavoro è sensibilizzare il lettore in relazione all'importanza strategica assunta, in ogni dimensione d'impresa, dal Sistema Informativo aziendale.

Cod.A715 pp.248 L.25.000
ISBN 88-256-0078-X cm10x18

838 A.Aru - F. Tasso

ORGANIZZAZIONE E RISORSE UMANE

Modelli teorici e strumenti operativi

Obiettivo del testo è la realizzazione delle problematiche connesse all'organizzazione aziendale al fine di elaborare modelli specifici adeguati e differenti realtà di impresa.

Cod.A740 pp.252 L.25.000
ISBN 88-256-0082-8 cm10x18

840 Andreina Mandelli

STRATEGIA D'IMPRESA

Strumenti di analisi e di decisione

Il testo ripercorre criticamente i modelli principali proposti dagli studiosi di management nel campo della decisione strategica.

Cod.A760 pp.228 L.23.000
ISBN 88-256-0084-4 cm10x18

839 Roberto Bianchi

MARKETING OPERATIVO

Affrontare mercati e concorrenti

Il testo si propone di trattare in modo agile i punti principali sui quali organizzare la propria attività di marketing, dal prodotto, al prezzo, alla redazione di un piano tecnico promozionale, all'analisi della concorrenza.

Cod.A743 pp.180 L.19.500
ISBN 88-256-0083-6 cm10x18

UNIVERSITÀ

Informatica, Elettronica, Comunicazioni

I corsi di laurea ad indirizzo informatico-elettronico richiedono una letteratura sempre più vasta e specializzata. A questa esigenza rispondiamo con queste opere che sono state pensate e realizzate specificatamente per un pubblico universitario. Il cuore di questa collana sono i testi pubblicati nel quadro di un accordo di coedizione con Prentice Hall International, che garantisce la produzione più qualificata in questo campo a livello mondiale.

INFORMATICA

1030

Prabhat K. Andleigh

INTRODUZIONE ALL'ARCHITETTURA DI SISTEMA UNIX NEW

Questo libro fornisce una chiara descrizione dell'architettura del sistema operativo UNIX. Pagina dopo pagina, comprenderete il funzionamento di UNIX System V, ed in particolare: *L'organizzazione delle strutture di controllo del sistema e delle sue tabelle - Le tecniche di swapping e di paginazione - La gestione dei processi -Le tecniche per la comunicazione tra i processi -Il file system -L'interconnessione di sistemi in rete -...e numerosi altri aspetti del sistema UNIX.* Dall'algoritmo di *fork* all'architettura dei semafori, questo libro chiarisce i 'come' ed i 'perchè' del funzionamento del sistema operativo UNIX. Numerosi diagrammi e descrizioni di algoritmi forniscono una dettagliata panoramica degli internal del sistema UNIX. In aggiunta, nel libro sono esplorate numerose aree di interesse per i progettisti di sistema e di applicazioni complesse, tra le quali: *Sistemi UNIX multiprocessore e distribuiti -Aspetti prestazionali del sistema -Portabilità del sistema operativo UNI - Portabilità dei programmi applicativi - Potenziali aree di miglioramento del sistema*

Cod. GY1105 pp. 364 L.49.000
ISBN 88-256-0375-4 cm 14x21

634

Geoff R. Dromey

ALGORITMI FONDAMENTALI

Il libro insegna una corretta metodologia di analisi e programmazione attraverso la descrizione dei più noti algoritmi dell'informatica considerati ormai dei classici. Ogni algoritmo è descritto nelle sue fasi principali, implementato in Pascal e corredato da una serie di esercizi.

Cod. GYS546 pp. 456 L. 57.000
ISBN 88-7056-736-2

1045

Selim G. Akl

PROGETTAZIONE ED ANALISI DEGLI ALGORITMI PARALLELI NEW

Questo libro affronta l'analisi degli algoritmi utilizzati dai calcolatori paralleli. Vengono spiegate le architetture parallele più note e vengono indicati i criteri di progetto che sfruttino sia il parallelismo delle macchine che quello intrinseco nel problema considerato. Vengono analizzati problemi di ordinamento e di ricerca, problemi numerici e combinatori ed alcune note applicazioni. Questi classici problemi computazionali trovano prima soluzione in modo sequenziale e poi quest'ultima viene modificata gradualmente, fino ad ottenere procedure parallele di cui vengono analizzate le prestazioni.

SOMMARIO

Analisi di algoritmi paralleli - Selezione Merging - Ordinamento - Ricerca - Generazione di permutazioni e combinazioni - Operazioni su matrici - Problemi numerici - Calcolo della trasformata di Fourier - Teoria dei grafi - Geometria computazionale - Attaversamento di spazi combinatori - Decisione e ottimizzazione - Complessità a livello di bit nei calcoli paralleli

Cod. GY1106 pp.420 L. 57.000
ISBN 88-256-0376-2

936

Bertrand Meyer

LA PRODUZIONE DEL SOFTWARE OBJECT ORIENTED

Il libro tratta approfonditamente l'applicazione della metologia a oggetti all'ingegneria del software presentandola come un insieme organico di principi, strumenti e metodi. Eiffel viene usato non tanto come linguaggio quanto come formalismo descrittivo dell'implementazione dei concetti più importanti.

Cod. GY944 pp. 708 L. 80.000
ISBN 88-256-0205-7

939

A. S. Tanenbaum

ARCHITETTURA DEL COMPUTER NEW

Un approccio strutturale
III edizione

La struttura dell'elaborazione è descritta a più livelli, da quello della logica digitale a quello del sistema operativo, con riferimento alle più diffuse famiglie di microprocessori, come INTEL 80x86 e MOTOROLA 680X0.

SOMMARIO

Organizzazione di un sistema di elaborazione - La logica digitale - Il microprogramma - Il linguaggio macchina - Il sistema operativo - Il linguaggio assembler - Architettura avanzata - L'aritmetica dell'elaboratore.

Cod. GY1003 pp. 630 L. 72.000
ISBN 88-256-0274-X

923

Rick Decker

STRUTTURE DI DATI

Un approccio allo studio dei tipi astratti di dati. Tutte le strutture vengono descritte tramite lo stesso modello concettuale: oggetti, struttura logica, operazioni valide.
Sono introdotti anche argomenti complessi, come la gestione dei file, la progettazione e l'analisi di un compilatore, la teoria della complessità.

SOMMARIO

La progettazione di un programma: algoritmi e strutture dati - Complessità algoritmica - Tipi astratti di dati - La misura della complessità - Il tipo STRING - Il tipo LIST - Il tipo STACK - Strutture non lineari - Algoritmi ricorsivi - Alberi speciali - Grafi - Digrafi - Insiemi - Il tipo SET - L'organizzazione Hash - Elementi di matematica - Numeri casuali e simulazione.

Cod. GY946 pp. 476 L. 65.000
ISBN 88-256-0207-3

940

Jeffrey D. Ullman

BASI DI DATI E BASI DI CONOSCENZA

Il libro integra i concetti classici della teoria dei database con le nuove tecnologie richieste dalle basi di conoscenza. Descrive i modelli di dati classici, in particolare il modello relazionale, a fianco dei nuovi modelli logici a oggetti usati per i sistemi basati sulla conoscenza.

SOMMARIO

Basi di dati, di conoscenza e di oggetti - Modelli dei dati - La logica come modello dei dati - Linguaggio di interrogazione relazionale - Linguaggi per database object-oriented - L'organizzazione fisica dei dati - La teoria per la progettazione di un database relazionale - Integrità e sicurezza - La gestione delle transazioni - Database distribuiti.

Cod. GY954 pp. 744 L. 80.000
ISBN 88-256-0215-4

937

G. Masini - A. Napoli - D. Colnet - D. Léonard K. Tombre

LINGUAGGI PER LA PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

Un panorama completo dei linguaggi per la programmazione object-oriented, che evidenzia i legami esistenti tra i diversi approcci con cui ogni linguaggio è stato concepito.

Cod. GY1033 pp. 484 L. 72.000
ISBN 88-256-0304-5

EDWARD YOURDON

975

P. Coad - E. Yourdon

OOA

Analisi dei sistemi orientati agli oggetti
II edizione

Il libro presenta in maniera sistematica e dettagliata l'OOA (Object Oriented Analysis), una metodologia di analisi dei sistemi orientata agli oggetti. Vengono riassunti e confrontati quattro noti approcci: scomposizione funzionale, flusso dei dati, analisi dell'informazione, analisi orientata agli oggetti.

Cod. GY1065 pp. 244 L. 39.000
ISBN 88-7056-963-2

906

Edward Yourdon

ANALISI STRUTTURATA DEI SISTEMI

Concetti e metodi

Il libro rivisita i metodi e gli strumenti dell'analisi strutturata dei sistemi alla luce della realtà informatica attuale, descrivendo i modelli pratici e quelli più recenti. Si rivolge a studenti universitari e a professionisti con una conoscenza di base informatica. Molto interessanti i casi discussi in appendice, che rappresentano esempi completamente sviluppati.

Cod. GY945 pp. 736 L. 80.000
ISBN 88-256-0206-5

1002

M. Ben-Ari

PRINCIPI DI PROGRAMMAZIONE CONCORRENTE E DISTRIBUITA

Il testo tratta alcuni tipici problemi della programmazione concorrente e distribuita. Il libro è diviso in tre parti. Nella prima vengono affrontati i temi classici della programmazione distribuita e vengono introdotti i linguaggi: Ada, occam e Linda. Nella terza sono trattate alcune implementazioni pratiche dei principi enunciati nelle precedenti parti.

SOMMARIO

L'astrazione programmazione concorrente - Mutua esclusione - I semafori - I monitor - Modelli per la programmazione distribuita - ADA, occam, Linda - Mutua esclusione - Implementazioni pratiche: singolo processore, multiprocessore, real-time.

Cod. GY1087 pp. 272 L. 39.000
ISBN 88-256-0364-9

735

Maurice J. Bach

UNIX ARCHITETTURA DI SISTEMA

Per il progettista e il programmatore

Il testo descrive l'architettura del sistema operativo Unix e contiene un'ampia panoramica degli algoritmi e delle strutture interne che formano il kernel. Tutte le descrizioni sono basate sullo Unix System V.

Cod.GY662 pp.536 L.70.000
ISBN 88-7056-860-1

1004

Shi-Kuo Chang

SISTEMI INFORMATIVI PITTORICI

Principi di progettazione

Cod. GY1062 pp. 424 L. 59.000
ISBN 88-256-0263-4

613

Charles A. R. Hoare

CSP

Processi Sequenziali Comunicanti

Cod. GYS559 pp. 360 L. 49.000
ISBN 88-7056-749-4

651

Jan A. Spriet - Ghislain C. Vansteenkiste

MODELLI MATEMATICI E SIMULAZIONE

Cod. G540 pp. 536 L. 56.000
ISBN 88-7056-745-1

790

Chao - Chih Yang

DATA BASE RELAZIONALI

Teoria matematica e progettazione

Cod. GY722 pp. 388 L. 48.000
ISBN 88-7056-996-9

741

Terrence W. Pratt

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

Cod. GY703 pp. 864 L. 69.000
ISBN 88-7056-876-8

ELETTRONICA

802

Tuvia Apelewicz

ESERCIZI RISOLTI DI ELETTRONICA INTEGRATA DIGITALE

Cod. GE844 pp. 466 L. 27.000
ISBN 88-256-0011-9

727

Leon O. Chua - Charles A. Desoer - Ernest S. Kuh

CIRCUITI LINEARI E NON LINEARI

Il concetto di modello di dispositivo e le sue applicazioni ai dispositivi attualmente utilizzati sono alla base della trattazione. L'approccio moderno con cui vengono affrontati i circuiti lineari fornisce una solida base concettuale per studi più avanzati di microelettronica, comunicazioni e progettazione assistita dal computer.

SOMMARIO

Leggi di Kirchhoff - Dispositivi a due terminali e multiterminali - Amplificatori Operazionali - Circuiti del primo ordine e del secondo ordine - Circuiti dinamici - Analisi in regime sinusoidale - Circuiti lineari tempo invarianti - Funzioni di rete e stabilità - Topologia circuitale ed analisi dei circuiti - Doppi bipoli, multibipoli e reciprocità - Progetto e sensibilità.

Cod. GES652 pp. 912 L. 75.000
ISBN 88-7056-837-7

868

Ramakant A. Gayakwad

AMPLIFICATORI OPERAZIONALI E CIRCUITI INTEGRATI LINEARI

Nel volume viene analizzato dal punto di vista teorico e applicativo il principale dispositivo integrato lineare utilizzato in elettronica: l'amplificatore operazionale. Vengono trattati i circuiti elettronici in cui tale componente è presente, quali l'anello ad aggancio di fase PLL, i convertitori A/D e D/A, i convertitori V/I e I/V. Il testo unisce strettamente teoria e pratica con continui riferimenti ai datasheet e con un intero capitolo dedicato ad alcuni interessanti progetti realizzabili in laboratorio.

SOMMARIO

Amplificatori differenziali - Reazione negativa - Circuiti pratici con op-amp e loro risposta in frequenza - Applicazioni lineari: amplificatori ac e dc, amplificatori per strumentazione, convertitori V/I e I/V, integratori, derivatori - Filtri attivi e oscillatori - Comparatori, convertitori V/F e F/V, convertitori A/D e D/A - Applicazioni specializzate: filtri universali, regolatori switching, timer 555, PLL, amplificatori di potenza - Progetti pratici - Data Sheet.

Cod. GE888 pp. 692 L. 55.000
ISBN 88-256-0119-0 cm 19x24

38

H. Taub - D. Schilling

ELETTRONICA INTEGRATA DIGITALE

Cod. 204A pp. 744 L. 58.000
ISBN 88-7056-100-3

861

Ronald J. Tocci

SISTEMI DIGITALI

Principi ed applicazioni

Partendo dalla trattazione dei concetti di base, il testo accompagna il lettore nello studio dell'elettronica digitale, evidenziando soprattutto le differenti modalità progettuali che caratterizzano la logica cablata e quella programmata. Il volume ha il pregio di utilizzare la simbologia IEEE/ANSI e le più attuali tecniche progettuali, inoltre tratta ampiamente la ricerca guasti sia dal punto di vista teorico sia pratico-applicativo.

Cod. GE825 pp. 980 L. 55.000
ISBN 88-256-0033-X

262

Simmon M. Sze

TECNOLOGIE VLSI

Teoria, funzionamento e applicazioni

Cod. GES262 pp. 706 L. 70.000
ISBN 88-7056-341-3

772

Dimitrios A. Protopapas

MICROCOMPUTER

Progettazione hardware

L'obiettivo del testo è quello di guidare il lettore nel "mettere a fuoco" gli aspetti di importanza cruciale nella progettazione dell'hardware di un sistema a microcomputer. Il libro è rivolto a studenti laureati in ingegneria elettronica o informatica, ma anche i progettisti ed i manager di progetto di sistemi basati sui microcomputer potranno accrescere le loro conoscenze, apprezzando un'opera che raccoglie gran parte delle informazioni indispensabili per un proficuo svolgimento delle proprie mansioni.

Cod. GE822 pp 552 L. 57.000
ISBN 88-7056-919-5

725

Fredrick J. Hill - Gerald R. Peterson

LOGICA DIGITALE E MICROPROCESSORI

Fornisce un approccio moderno alla logica digitale partendo dai concetti e dagli argomenti di base per giungere all'esposizione dei sistemi basati sui microprocessori. L'elevato numero di esempi applicativi, esposti all'interno della trattazione, oltre a chiarire gli aspetti teorici consente un'analisi comparativa fra realizzazioni differenti di un medesimo sistema.

Cod. GE635 pp. 560 L. 65.000
ISBN 88-7056-813-X

915

Peter H. Beards

ELETTRONICA ANALOGICA E DIGITALE

Corso completo

Nel volume vengono descritti in modo esauriente tutti gli argomenti che stanno alla base di un corso completo di elettronica; nell'opera infatti, sono trattati tutti i dispositivi elettronici, analogici e digitali, che risultano tra i più utilizzati nelle moderne applicazioni settoriali.

Dopo aver fornito le basi minime e indispensabili per comprendere la fisica dello stato solido, il libro affronta la trattazione dei vari dispositivi, completando la teoria con numerosi esempi numerici che consentono di chiarire efficacemente i diversi concetti.

SOMMARIO

Fisica dello stato solido - Diodi - Transistori: BJT, FET, MOSFET - Amplificatori - Oscillatori sinusoidali - Generatori di forme d'onde - Alimentatori - Logica combinatoria - Flip flop - Contatori - Registri - Circuiti sequenziali asincroni - Famiglie logiche - Memorie - Convertitori D/A e A/D - Microprocessori - Interfacciamento

Cod. GE957 pp. 584 L. 63.000
ISBN 88-256-0218-9

COMUNICAZIONI

997

Richard W. Stevens

UNIX SVILUPPO DEL SOFTWARE DI NETWORKING

Per il programmatore e il progettista di reti

Cod. GY1061 pp. 940 L.89.000
ISBN 88-256-0220-0 cm 19x24

1006

Douglas E. Comer

INTERNETWORKING CON TCP/IP

Principi, protocolli, architettura

Questo libro soddisfa l'esigenza di fornire in un unico testo un'introduzione approfondita ai protocolli TCP/IP, con una rassegna aggiornata sugli argomenti e gli sviluppi più avanzati.

Benchè il punto focale della discussione sia il TCP/IP, il testo costituisce uno strumento prezioso per apprendere i protocolli di comunicazione fra computer in generale.

SOMMARIO

Concetto di internetworking e modello architetturale - Gli indirizzi nell'Internet - L'Internet Protocol (IP) - Il Transmission Control Protocol (TCP) - Le soluzioni di instradamento (routing) - Il modello di interazione Client - Server - Il Bootstrap Protocol (BOOTP) - Il Domain Name System - L'interfaccia Socket - Le applicazioni e gli sviluppi futuri

Cod. GT1073 pp.710 L. 92.000
ISBN 88-256-0346-0

1055

Paul H. Young

COMUNICAZIONI ELETTRICHE

NEW

Principi ed applicazioni

Le comunicazioni elettriche rappresentano uno dei culmini applicativi delle moderne tecnologie elettroniche: dagli operazionali, alle CPU, alle fibre ottiche, ai PLL. Si parte dalla trattazione di tutta la componentistica e di tutte le apparecchiature che costituiscono l'ossatura vera e propria del sistema considerato, sia esso di comunicazione audio e video o più specificatamente di trasmissione dati. Quest'opera consente di comprendere appieno gli aspetti teorico-pratici insiti nei moderni sistemi di comunicazione elettriche. In esso le varie problematiche sono affrontate in modo semplice cercando di rendere minima la trattazione matematica e salvaguardando, nel contempo, la rigorosità delle descrizioni teoriche. Quest'ultime sono ulteriormente chiarite tramite esempi concreti e analisi progettuali mirate. L'opera fa ricorso ad esempi di simulazione e di analisi computerizzata su appositi pacchetti software, quali il Pspice, il Microcap II, il Touchstone, ecc.

Cod. GT1081 pp. 820 L. 65.000
ISBN 88-256-0358-4 cm 19x24

954

Andrew S. Tanenbaum

RETI DI COMPUTER

II edizione

Il libro fornisce all'inizio un'introduzione alle reti di computer in generale ed ai protocolli in particolare. Viene descritto in modo dettagliato il modello OSI, diffondendo ad un vasto pubblico di specialisti la conoscenza delle normative emanate ultimamente.

SOMMARIO

Modello OSI - Il livello fisico - Il sottolivello di accesso al mezzo - Il livello di collegamento dati - Il livello di rete - Il livello di trasporto - Il livello di sessione - Il livello di presentazione - Il livello di applicazione - Teoria delle code

Cod. GY1002 pp.756 L.85.000
ISBN 88-256-0273-1

814

S. Benedetto - E. Biglieri - V. Castellani

TEORIA DELLA TRASMISSIONE NUMERICA

Questo testo fornisce un approfondimento della moderna teoria della trasmissione numerica unito ad un'enfatizzazione sulle applicazioni ingegneristiche.

SOMMARIO

Trasmissione di forme d'onda sul canale gaussiano - Modulazione digitale - Trasmissione digitale attraverso canali reali - Progetto di sistema per canali con interferenza intersimbolica - Ricevitori adattativi e equalizzazione - Trasmissione di forme d'onda codificate - Trasmissione numerica su canali non lineari

Cod. GT661 pp.720 L.80.000
ISBN 88-256-0051-8

MANUALE DI RIPARAZIONE DEL COMMODORE 64
Cod.CC564 L. 55.000

COMMODORE 64 - LA GRAFICA E IL SUONO
Cod.409B L.34.000

PROGRAMMI PER AMSTRAD
Cod.CC330 29.000

IL MANUALE DELL'ATARI 520ST E 1040ST
Cod.CC471 L. 28.000

MICROSOFT BASIC PER APPLE MACINTOSH
Cod.CC665 32.000

30 PROGRAMMI PER MSX
Cod.CZ181 L.20.000

PROGRAMMI PER PC128 OLIVETTI PRODEST
Cod.CZ582 L.27.000

TRASMISSIONE DATI

MODEM E PERSONAL COMPUTER
Cod.CC472 L.25.000

TELEMATICA
Cod.518D L.28.000

INTRODUZIONE ALL'ELABORAZIONE DIGITALE DEI SEGNALI
Cod.GE840 L.25.000

MS-DOS MAC CONNECTION
Cod.CC850 L. 48.000

REFERENCE GUIDE

I COMANDI DI LOTUS 1-2-3
Cod.Cod.051T L.17.000

LINGUAGGIO C
Cod.R671 L.16.000

VENTURA
Cod.PP727 L.17.000

COMMON LISP
Cod.GY889 L. 35.000

VENTURA
Cod.PP861 L.36.000

MICROPROCESSORI PER PC

MANUALE PRATICO DI ELETTRONICA DIGITALE
Cod.BE721 L.27.500

MICROPROCESSORI DAI CHIPS AI SISTEMI
Cod.320P L.29.000

PROGRAMMAZIONE DELLO Z80 E PROGETTAZIONE LOGICA
Cod.324P L.21.500

I GUASTI DEI CIRCUITI DIGITALI
Cod.HE843 L.26.000

TECNICHE DI INTERFACCIAMENTO DEI MICROPROCESSORI
Cod.314P L.31.000

NANOBOOK Z80 Vol.III
Cod.312P L.25.000

IL NANOBOOK Z80 Vol. I
Cod.310P L.20.000

Z80 PROGRAMMAZIONE IN LINGUAGGIO ASSEMBLY
Cod.326P L.50.000

INTRODUZIONE PRATICA ALL'IMPIEGO DEI CIRCUITI INTEGRATI DIGITALI
Cod.203A L.10.000

APPLICAZIONI DEL 6502
Cod.504B L.17.000

INFORMATICA PROFESSIONALE

ARCHIVI DEGLI ENTI PUBBLICI
Cod.GY841 L. 22.000

MEDICO & COMPUTER
Cod.GY487 L.45.000

INFORMATICA MEDICA
Cod.GY548 L. 65.000

OFFICE AUTOMATION
Cod.PA685 L.28.000

TRADUTTORI DI LINGUAGGI
Cod.GYS190 L.26.000

BIBLIOTECA DI BASE

CD-ROM
Cod.R834 L.40.000

DIZIONARI

5000 TERMINI DELL'INFORMATICA
Cod.GY860 L. 30.000

ENCICLOPEDIA MONOGRAFICA DI ELETTRONICA E INFORMATICA Vol. II
Cod.GE688 L.75.000

ENCICLOPEDIA MONOGRAFICA DI ELETTRONICA E INFORMATICA Vol. I
Cod.GE689 L.75.000

DIZIONARIO DI INFORMATICA
Cod.100H L.65.000

ELETTRONICA

FIBRE OTTICHE
Cod.614A L.15.000

MANUALE DI OPTOELETTRONICA
Cod.Cod.613P L.15.000

L'ELETTRONICA A STATO SOLIDO
Cod.CE427 L.25.000

LA FISICA DEI SEMICONDUTTORI
Cod.CE411 L.10.000

MANUALE PRATICO DI PROGETTAZIONE ELETTRONICA
Cod.205A L.39.000

PROGETTAZIONE DI SISTEMI DI ALTOPARLANTI
Cod.615P L.21.000

PROGETTARE CON I CIRCUITI INTEGRATI
Cod.GE884 L.27.000

CORSO DI ELETTRONICA FONDAMENTALE CON ESPERIMENTI
Cod.201A L.45.000

250 PROGETTI CON GLI AMPLIFICATORI DI NORTON
Cod.CE429 L.39.000

ELETTRONICA DIGITALE Vol. I
Cod.158CC L. 65.000

ELETTRONICA DIGITALE Vol.II
Cod.158DC L.65.000

MANUALE DEI FILTRI ATTIVI
Cod.CE421 L.29.000

77 SCHEDE PER IL RIPARATORE TV
Cod.BE718 L.40.000

COME PROGRAMMARE
Cod.055T L.16.000

SYMPHONY
Cod.036T L.16.000

WINDOWS
Cod.043T L.17.000

DBASE II E III
Cod.104D L.14.500

MS DOS
Cod.044T L.17.000

GRAFICA E BASIC
Cod.100D L.10.500

DAL CHIP ALLA ROBOTICA
Cod.053T L.14.500

IL LINGUAGGIO C
Cod.042T L.17.000

WORDSTAR
Cod.039T L.17.000

MS-DOS E PC-DOS
Cod.094D L.14.500

UNIX
Cod.046T L.17.000

DATA BASE
Cod.048T L.16.000

PC IBM
Cod.041T L.17.000

LE BASI DELLA PROGRAMMAZIONE
Cod.091D L.10.500

LOTUS 1-2-3
Cod.040T L.17.000

DIZIONARIO DI INFORMATICA
Cod.090D L.10.500

INTRODUZIONE AI PERSONAL COMPUTER
Cod.084D L.10.500

PC DOS
Cod.045T L.17.000

WORD
Cod.050T L.17.000

MISURE DEI CIRCUITI ELETTRONICI
Cod.BE723 L.29.500

SISTEMO CENTRALIZZATI TV
Cod.BT753 L.55.000

MANUALE DI TV E VIDEO COMMUNICATION
Cod. BT655 L.47.000

PRODUZIONE INDUSTRIALE

LA PROGETTAZIONE AUTOMATICA
Cod.GE547 L.32.000

UNIVERSITA'

PROGETTAZIONE E SVILUPPO DEI SISTEMI OPERATIVI
Cod.GY702 L. 69.000

SOFTWARE DI BASE
Cod.GY629 L. 52.000

SISTEMI INTELLIGENTI
Cod.GY354 L.28.000

SISTEMI OPERATIVI
Cod.GYS271 L.55.000

DATA FILE
Cod.GY264 L. 50.000

SOFTWARE & MANAGEMENT TOOLS

GESTIONE DELLE COMMESSE CON dBASE III PLUS
Cod.TP669 L.100.000

BUDGET STRATEGICO
Cod.TP608 L.100.000

STATISTICA A UNA E DUE DIMENSIONI
Cod.TP644 L.100.000

CHECK-UP AZIENDALE
Cod.TP696 L.75.000

1-2-3 LIBRERIA DI MACRO
Cod.TP660 L.60.000

ANALISI A-B-C- CON LOTUS 1-2-3
Cod.TP681 L.100.000

GESTIONE DELLE COMMESSE DI PRODUZIONE
Cod.TP614 L.100.000

TURBO PASCAL
Cod.TY640 L.40.000

ANALISI ABC CON DBASE III PLUS
Cod.TP705 L.50.000

GESTIONE DEL PERSONALE
Cod.TP625 L.100.000

SUPER SCREEN
Cod.TY691 L.50.000

PREVISIONI E STATISTICHE CON LOTUS 1-2-3 Vol.1 Vol.2 Vol.3
Cod.TP709 L.75.000

DBASE III E PLUS IN UFFICIO
Cod.TP785 L.50.000

CORSO DI AUTOISTRUZIONE SUL SISTEMA MS-DOS
Cod.TY605 L.50.000

PC DOCTOR UTILITY
Cod.TY690 L.60.000

GRAFIX
Cod.CZ469 L.50.000

PREVENTIVO E CONSUNTIVO DEI COSTI
Cod.TP673 L.100.000

TASCABILI

ASSEMBLER 68000
Cod.021H L.8.500

PROGRAMMI DI STATISTICA
Cod.015H L.8.500

FORTRAN 77
Cod.Cod.010H L.8.500

ASSEMBLER Z80
Cod.016H L.8.500

IL LINGUAGGIO C
Cod.023H L.8.500

PASCAL
Cod.006H L.8.500

COMMODORE 64
Cod.002H L.8.500

VARIE

MANUALE PRATICO DI REGISTRAZIONE MULTIPISTA
Cod.704D L.10.000